

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 180 • ENERO 2010



¡DESCUBRIMOS AL NUEVO SAM FISHER!

SPLINTER CELL CONVICTION

¡Así será la Acción más total para PC!

ANTES QUE NADIE

BRINK

¡Llega la revolución del multijugador!

¡YA LLEGA LA NUEVA ESTRATEGIA!

NAPOLEON: TOTAL WAR

¡A la conquista del mundo!

A EXAMEN

Todas las novedades

IMPERIVM ONLINE • JAMES CAMERON'S AVATAR • LEFT 4 DEAD 2 • FOOTBALL MANAGER 2010...



JUEGO COMPLETO
¡Vive el gran clásico español de la Aventura!
A ROAD ADVENTURE
RUNAWAY

JUEGO ONLINE
La diversión Online invade tu PC... ¡con ítems exclusivos!
PLANET 51 ONLINE

JUEGO ONLINE
¡Conéctate ya y disfruta!
DOFUS 2.0

Y mucho más para poner a tope tu PC:
• DEMOS JUGABLES • PREVIEWS
• EXTRAS • ACTUALIZACIONES...




EL KIOSKO DE MIC___MIC

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Pelmado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Calero

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía. S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

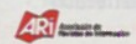
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
3/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





editorial



¡Gracias por estos 25 años!

Bienvenido... al 25º aniversario de tu revista favorita. Sí, has leído bien. ¡25 años ya! Un número muy especial por lo que significan todos esos años de historia y porque empezamos en 2010 el Año Micromanía, que estará repleto de sorpresas. La primera, esa estupenda carpeta que viene de regalo con la revista. Ya la tienes a buen recaudo, ¿no? ¡Muy bien!

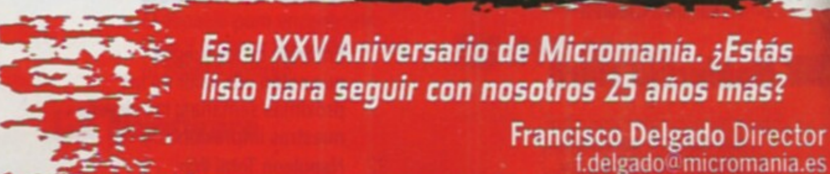
Ha llovido desde aquel número de Mayo de 1985, ¿verdad? Así que lo siguiente que quiero decirte es esto: gracias. Gracias a ti y a todos los lectores de Micromanía que, pasados, presentes o futuros, habéis tenido durante todo este tiempo a Micromanía como testigo y referente del nacimiento, evolución, desarrollo y madurez –¿podemos hablar de madurez, realmente?– del videojuego en España... y de sus jugadores. Hemos visto juntos los micros de 8 bit, las primeras consolas domésticas, los Amiga y Atari de 16 bit, el PC como máquina vanguardista y, sobre todo, hemos visto juegos y los hemos jugado. Muchos juegos en todos los géneros y formatos. Desde las cintas de casete –¡sí, hace 25 años los juegos venían en cintas magnéticas!– a los cartuchos, pasando por floppies, CD, DVD...

Y, sobre todo, gracias porque tú has hecho que durante 25 años Micromanía haya estado informándote de las novedades en todos los formatos habidos, del hardware, de los periféricos y de la tecnología gráfica, de audio, sistemas operativos... Si has tenido la fortuna de ser testigo del nacimiento de esta industria maravillosa y lo has hecho acompañado de Micromanía, gracias otra vez. Y si te has unido después, gracias también, y aquí nos tienes, dispuestos a seguir al pie del cañón durante 25 años más, si estás dispuesto a acompañarnos.

Y ahora, como seguro que lo que te interesa es que Micromanía se dedique a lo que has venido buscando a estas páginas, que es todo lo que te he comentado antes, te haré un repaso rápido de lo que te vas a encontrar en este primer número de 2010.

Empiezo, claro, por la portada de este mes, dedicada a ese esperadísimo «Splinter Cell. Conviction», que ya parecía casi inalcanzable. Pero no, el regreso de Sam Fisher ya es un hecho, no una promesa, y te lo contamos todo en este número. Un número en el que también miramos a otras novedades futuras –algunas ya inminentes– como «Napoleón. Total War», «Aliens vs. Predator», «Brink», etc. y a juegos que ya están aquí como «Imperivm Online», «Left 4 Dead 2», «Avatar»...

Y, antes de despedirme, te recomiendo el DVD del mes, con estupendas demos y un clasicazo "made in Spain": «Runaway». Un mes para recordar, sin duda. Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido. Nos vemos el mes que viene... ¡Y gracias!





sumario



Pág. 54

Review

JAMES CAMERON'S AVATAR
La adaptación de la película de la década ya está aquí. ¿Es tan espectacular como su referente cinematográfico?



Preview

ALIENS VS. PREDATOR
Descubre cómo será uno de los grandes juegos de Acción de 2010.

Pág. 36



Pág. 50

Review

IMPERIVM ONLINE
Llegamos, vimos y lo jugamos. ¿Lo echamos a los leones? Casi que no...



Pág. 58

Review

LEFT 4 DEAD 2
Una panda de zombis paletos de la América profunda desea probar tu cerebro. Para evitarlo, únete a los supervivientes de «Left 4 Dead 2».

En este número

Revista Micromanía Nº 180 - Enero 2010

¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y TRES JUEGOS COMPLETOS



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «Runaway», con dos juegos Online: «Planet 51 Online» y «Dofus 2.0». Además, 4 demos jugables... ¡y mucho más!



Pág. 26

Reportaje

SPLINTER CELL CONVICTION

Te descubrimos los secretos del regreso de Sam Fisher en el que promete ser el juego más alucinante de la saga.



Pág. 98

Reportaje

BRINK

Desvelamos el juego que pondrá patas arriba la Acción.



Pág. 32

Preview

NAPOLEON TOTAL WAR

¿Será el mejor «Total War» de todos? Todo apunta en ese sentido...

índice por juegos




Micromanía
25 años
¡¡Jugando juntos!!
¿Una portada de Jet Set Willy, dices? Pues fue la que
salió hace... ¡25 años! ¡Pero si parece que fue ayer!
Llevamos desde siempre disfrutando contigo de
los videojuegos y esto, sí, sólo acaba de empezar.
¡Gracias por estar ahí! ¿Te apuntas 25 años más?
¡¡Arranc
Micror



1985-2010
Micromanía
SPLINTER CELL CONVICTION
¡Así será la Acción más total para PC!
BRINK
¡Llega la revolución del multijugador!
NAPOLEON: TOTAL WAR
¡A la conquista del mundo!
Todas las novedades
DOFUS 2.0
PLANET 51 ONLINE
RUNAWAY
DVD
...a el año
...anía!!
Y durante los próximos 25:
1 SEGUIREMOS DISFRUTANDO COMO LOCOS CON LOS JUEGOS. Somos jugadores, como tú, y nuestra pasión siempre serán los juegos y escribir sobre ellos.
2 TENDRÁS LAS EXCLUSIVAS DE LOS MEJORES TÍTULOS. Porque, ¿dónde vas a encontrar la mejor información de los juegos más revolucionarios? ¡Aquí, claro!
3 TÚ SEGUIRÁS HACIENDO MICROMANÍA. Es tu revista porque tu opinión es la que cuenta. Y, oye... ¿a qué le damos portada el mes que viene?
4 ¿LAS NOTAS? ¡SERÁN LAS QUE SE MEREZCA CADA JUEGO! ¿NO? Porque si se merece un 80, ¿para qué le vamos a dar más? Y si es un 90... ¿le vamos a dar menos?
5 ¿QUE HAY UNA FERIA? ¡PUES ALLÍ QUE NOS IREMOS VOLANDO! La actualidad más rabiosa sobre juegos será lo único importante.
6 OYE, ¿Y SI SE PONE DE MODA LA TINTA ELECTRÓNICA? Pues cambiaremos de formato, ¿no? ¡Siempre un paso por delante!
7 SI DE REPENTE TE INTERESAN LOS SIMULADORES DE PETANCA... Tú, tranqui, que habrá reportajes de los simuladores más potentes, ¡y con mandos especializados!
8 SI OYES RUMORES SOBRE UN JUEGO... serán de otra fuente, porque en Micromanía la información siempre será fiable.
9 LOS CONSOLEROS VERÁN LA LUZ Y SE HARÁN PECEROS. Bueno, venga, tampoco hay que ser malos. Déjalos disfrutar, pobres...
10 ¡CELEBRAREMOS LOS 50 AÑOS DE MICROMANÍA! Y tú lo verás, leyendo la revista con tus hijos y jugando con ellos. ¿A que sí?



▲ El diseño artístico que lucen «Borderlands» y su primera ampliación es sensacional –y a la vez personal y único–. «Mad Moxxi's Underdome Riot» será una nueva muestra de ello.

La acción nunca se detiene en la última frontera de «Borderlands»

¡Más diversión para Pandora!

¿Te habías sentado ya a descansar pensando que Pandora estaba libre de maleantes? ¡Mueve el trasero otra vez, que vienen más en forma de descargas y estos son aún peores!

➲ Acción/Rol ➲ Gearbox/2K Games ➲ Take 2 ➲ Descarga digital

A medida que recorres una y otra vez los parajes de Pandora, el planeta donde tiene lugar «Borderlands» te va entrando el miedo a que la diversión se acabe en algún momento. Sí, sí, muchos enemigos distintos, millones de armas, misiones a saco pero... ¡mejor si no se acaba nunca! Vale, tus súplicas han sido escuchadas por los muchachos de Gearbox y para eso han iniciado el lanzamiento de la primera expansión a la que muy pronto le seguirá la segunda y seguro que más. **Cada pack de contenido aportará al juego original un nuevo argumento, más enemigos, objetos, escenarios y novedades jugables.**

Para empezar a "abrir boca" tienes ya disponible –eso sí, previo pago de 9,99 euracos– el primer pack, «La Isla Zombie del Dr. Ned». Visitarla será asistir a **una interminable sucesión de zombies y criaturas pútridas de lo más variopinto** o lo que es lo mismo, un millón de excusas para emplearte a fondo con tus armas y poner orden en todo ese desfile de nuevos enemigos y situaciones difíciles.

Muy pronto –tan pronto que tal vez aún estés dándole a los muertos vivientes– tendrás colgado a tu disposición el segundo pack de contenido, «Mad Moxxi's Underdome Riot», cuyo objetivo es hacerte pisar **una de las tres arenas para el modo de batalla campal en las que tendrás que eliminar hordas de enemigos para ganar fama y recompensas.** Además, entre las novedades de «Mad Moxxi's Underdome Riot» se encuentra un banco para guardar tus armas y la posibilidad de conseguir dos puntos de habilidad adicionales para tu personaje. ¡Esto no se para nunca! ■


▲ Al Dr. Ned se le ha ido la mano creando zombies, así que te toca a ti la papeleta: tendrás que restaurar el orden en Jakob's Cove.

Dos packs descargables con nuevo contenido lleno de enemigos, objetos, arenas y mil motivos más de diversión

Combate el frío compitiendo en «Vancouver 2010»

Practica deportes invernales

➲ **Deportivo** ➲ **Eurocom Entertainment/SEGA** ➲ **SEGA** ➲ **Invierno 2010**

Los videojuegos que simulan los Juegos Olímpicos tienen una nutrida parroquia de fans que esperan con ganas la aparición de cada nuevo evento para sus monitores. «Vancouver 2010» recreará, como habrás adivinado, los Juegos Olímpicos de Invierno que se celebrarán en la ciudad canadiense y las principales disciplinas deportivas en las que se competirá allí. Además de los puntos fuertes presentes en otras entregas –sin ir más lejos, Eurocom desarrolló también «Beijing 2008»– este «Vancouver 2010» aspira a reforzar la experiencia añadiendo características como un modo en primera persona y otro modo challenge, con los que aseguran que la inmersión y la emoción serán totales. «Vancouver 2010» cuenta con la licencia oficial y aparecerá, ¡oh, sorpresa!, el invierno de 2010. ■





▲ **¿Cuál es el mejor modo de olvidarte del frío? Unirte a él participando en los deportes de nieve de «Vancouver 2010»**

Más acción en «MW2»

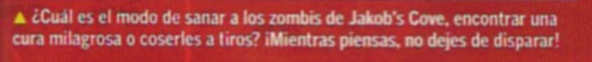
¡Ya llegan los nuevos mapas!

➲ **Acción** ➲ **Infinity Ward**
➲ **Activision Blizzard** ➲ **2010**

La noticia era muy esperada aunque no tenga tantos detalles como nos gustaría: se trata de la confirmación de un primer pack de mapas para descargar e instalar en «Call of Duty. Modern Warfare 2». La noticia no ha venido por los conductos habituales sino porque una marca de bebidas energéticas anunció este pack como parte de una promoción para sus consumidores, fechando la salida en primavera de 2010. ¡Un notición muy refrescante! ■

▶ **¿Más mapas? Sí, pero no sabemos cuándo, ni dónde...**

Los enemigos más difíciles de Pandora están en las nuevas arenas que incorpora al juego su segunda expansión, «Mad Moxxi's Underdome Riot». ¡El modo batalla campal promete diversión!



¿Cuál es el modo de sanar a los zombis de Jakob's Cove, encontrar una cura milagrosa o coserles a tiros? ¡Mientras piensas, no dejes de disparar!

No sólo de zombies se alimentan las armas de «Borderlands»: en «La Isla Zombie del Dr. Ned» conocerás nuevos enemigos y, claro, más armas.

La cifra

550

millones de dólares es el balance económico de «Call of Duty Modern Warfare 2» en todo el mundo en... ¡los primeros cinco días de su lanzamiento! Visto eso, seguro que no te extraña saber también que ha superado cualquier récord y se ha convertido en el lanzamiento más exitoso de la historia, no sólo en cuanto a videojuegos sino en el sector del entretenimiento en general. ■

Se acerca «Lead and Gold: Gangs of the Wild West»

Aquí sí que huele a pólvora

Acción · Fatshark/Paradox · 2010

Un juego de acción en tercera persona, cuatro personajes que pueden jugar en equipo, un montón de modos de juego diferentes... seguro que hasta ahora te has imaginado un juego de guerra o de ciencia ficción, pero... ¿del Oeste? Pues sí, «Lead and Gold: Gangs of the Wild West» es un juego de acción basado en equipos -de hecho, un sistema medirá y recompensará tu habilidad para actuar en equipo- que te pondrá a sacar humo de tu revólver una y otra vez. Tras cada misión tendrás oportunidad de mejorar las habilidades de tus personajes antes de participar en un nuevo fregado con el más puro sabor del lejano Oeste. Está previsto que salga en los próximos meses de 2010 y se comercialice a través de descarga digital. ¡Desenfunda! ■



Levántate rápido y sigue disparando porque aquí no hay tregua y sólo sobrevive el pistolero más rápido.



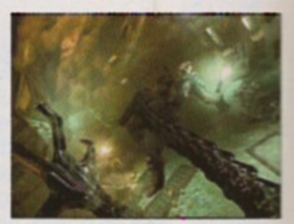
El juego te ofrecerá hasta cuatro personajes a tu disposición, cada uno con habilidades muy diferentes.

últimahora



Robots y humanos contra humanos y robots. «Front Mission Evolved» será un juego de acción en tercera persona con robots humanoides gigantes llamados Wanzer y que serán totalmente personalizables. Responsabilidad de Square Enix, lo publicará Koch Media en 2010.

Más comercio en las Indias. El juego de estrategia comercial «East India Company» sigue añadiendo cargamento en sus bodegas. Si el mes pasado anunciábamos una expansión, ahora hablamos de otra: «Battle of Trafalgar» será autojugable y se comercializará como descarga.



Esta cara me suena... Pues que no te extrañe nada porque siguiendo la línea de las cada vez más estrechas relaciones entre cine y videojuegos, el actor Lance Henriksen (Bishop en la serie "Aliens") participará prestando tanto su imagen como su voz en «Aliens vs. Predator».

Kane & Lynch siguen dando caña. La pareja de criminales se reparten las calles de Shangai para armarla entre el hampa como sólo ellos saben hacer con «Kane & Lynch 2: Dog Days», secuela del juego de acción en el que se dieron a conocer. IO Interactive están en ello y Koch Media nos lo traerá en 2010.



«Florensia» se reestrena. El juego de Rol Online gratuito estrena la expansión «Season 2» con novedades como emocionantes combates entre bandos de 24 jugadores, nuevos mapas y un sistema de mascotas.

El Termómetro

Caliente

El terror sigue en el espacio. ¿Pensabas que todos los entuertos del espacio ya habían sido solucionados en «Dead Space»? Pues no, el mal rollo y los sustos siguen acechando y dispuestos a abalanzarse sobre ti en «Dead Space 2», recién anunciado por Electronic Arts.

La salud de las aventuras gráficas es mejor de lo que puedas pensar, y la prueba es la finalización del último capítulo de «Tales of Monkey Island», el retorno de la legendaria saga de LucasArts, a la vez que la inauguración de la tercera temporada de «Sam & Max», ambas creadas por Telltale Games.

Templado

Brad Pitt caza videojuegos. O por lo menos anda a la búsqueda y captura de las buenas historias que se encuentran en alguno. «Dark Void» es el juego de acción cuyos derechos ha adquirido la productora Plan B Entertainment, perteneciente a Brad Pitt, para llevar al cine.

Escuchando a la afición. Konami ha decidido acudir a los que más saben para sus próximos juegos de la saga «Pro Evolution Soccer», los jugadores. Por eso está recogiendo opiniones y sugerencias de los fans mediante encuestas, cuyos resultados se deberían plasmar en las entregas de próximos años.

Frío

Interplay gana... al menos por ahora porque los pleitos entre Bethesda e Interplay acerca de la serie «Fallout» no han terminado. Pero por de pronto, Interplay podrá seguir comercializando los juegos anteriores al de Bethesda y continúar el desarrollo de la versión online.

¿Más retrasos? Nada nuevo en el horizonte, se trata de los retrasos habituales de cada mes: entre el pelotón de demorados destaca esta vez el retraso del veterano «Max Payne 3», cuyo lanzamiento se ha desplazado hasta otoño de 2010.


▲ «Venecia» llenará tus partidas de cultura veneciana y, aún más importante, añadirá un modo multijugador online que disparará la jugabilidad del título original.


▲ Los elementos más característicos de Venecia se añaden a «Anno 1404»: los canales, los puertos, barcos, el espionaje en los callejones oscuros y secretos...

«Venecia», la expansión oficial de «Anno 1404»

Las intrigas de Venecia

Estrategia · R.Designs/Ubisoft · Feb. 2010

La estrategia en tiempo real de «Anno 1404» pegará un salto con «Venecia» puesto que se trata de algo más que una expansión. No es que no añada contenido nuevo **–incorpora 60 nuevos elementos, mapas, un nuevo tipo de isla y 300 misiones de competición de comercios y abordaje de barcos–** o que no vayas a poder **sumergirte en la famosa cultura veneciana construyendo barcos, desarrollando gabinetes secretos e infiltrándote entre tus enemigos**, sino que **la novedad más sustanciosa de «Venecia» es otra: un flamante modo multijugador online** que te hará pegarte al teclado y permanecer así durante meses. ■



Contenido para «Dragon Age. Origins»

El rastro del rey caído

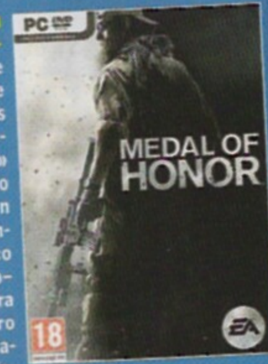
Rol · Bioware/EA · Descarga digital · Navidades

¿Ya has agotado el centenar de horas de juego del inmenso e intenso «Dragon Age: Origins»? No importa, porque «Return to Ostagar», el primer pack de contenido para el juego original vendrá enseguida en tu ayuda cargadito de nuevas a venturas al precio de 400 puntos BioWare. La misión o búsqueda que incluye «Return to Ostagar» te enviará en busca de las armas y armadura que dejó atrás el Rey Cailan para reclamar su honor y aprender también sus secretos. Una estupenda oportunidad de retomar el juego si es que ya lo acabaste o bien abandonar tu búsqueda principal y embarcarte en ésta durante unas horas. ■



¿Sabías que...

...la nueva entrega de la veterana serie de acción bélica «Medal of Honor» abandona por primera vez la 2ª Guerra Mundial como trasfondo?



Se trata de un cambio histórico, puesto que en su década de vida todos los títulos de «Medal of Honor» habían sido localizados en uno u otro punto –geográfico o cronológico– de la 2ª Guerra Mundial. Pero esto ha cambiado, muy posiblemente influenciados por el éxito de la serie «Call of Duty», y el próximo «Medal of Honor» hace el petate y traslada su cuartel a un escenario mucho más actual: Afganistán. Este nuevo comienzo llegará al mercado en el próximo 2010.

Breves

Dubai bajo arena. Ahí transcurrirá la acción de «Spec Ops: The Line», un shooter bélico de 2K Games que pretende ponerte en situaciones difíciles, tanto éticas como físicas, en un Dubai devastado.



Nace MMOGAME. Gameforge ha reunido en una red social todos sus juegos online gratuitos e invita a sus usuarios a registrarse y participar en esta comunidad, situada en **www.mmogame.com.**

Más mercenarios. Pandemic vuelve a la carga con su conocida serie «Mercenaries» y anuncia para ella un nuevo comienzo, «Mercs Inc», sin más detalles sobre sus características o plazos.

En voz baja...

...se especula sobre el futuro «Call of Duty» al leer que Los Angeles Times asegura que Activision busca un tercer estudio para desarrollar junto a Infinity Ward y Treyarch nuevos títulos de la serie.



¿Alguien se apunta a crear «CoDs»?

«Supreme Commander 2», vuelve la Guerra Infinita

La guerra en escala gigante

Estrategia · Gas Powered Games/Square Enix · Koch Media · Primavera 2010

«Supreme Commander» demostró hace dos años que el talento de Chris Taylor («Dungeon Siege», «Total Annihilation») al frente de Gas Powered Games seguía en plena forma y dejando razones más que suficientes para la aparición de una continuación. Y por suerte para los estrategas amantes de los ejércitos masivos y los robots gigantescos, está confirmada para 2010.

25 años después de la Guerra Infinita, la galaxia se encuentra en un momento tremendamente delicado tras el asesinato del presidente de la Coalición para la Defensa Colonial. **Las tres facciones que forman la coalición se preparan para una guerra que puede estallar en cualquier momento.** Ahora viene la buena noticia: en «Supreme Commander 2» la guerra significa toda una serie de **combates a escala gigantesca en mapas kilométricos**, combates en los que participan **ejércitos personalizados con tecnología y máquinas de guerra experimentales.**

La campaña de «Supreme Commander 2» incluirá 18 misiones hilvanadas por un rico y elaborado argumento, amén de un jugoso modo multijugador online. Junto a la cantidad de mejoras en todos los aspectos del juego –interfaz, gráficos, jugabilidad– el conjunto es de los que hacen época. ¿Te animas a ser el comandante supremo?



▲ Combate con ejércitos personalizados de tamaño colosal en los que participarán la tecnología y máquinas experimentales que tú mismo modifiques y desarrolles.



▲ Combatir con cada una de las tres facciones de la Coalición en «Supreme Commander 2» –UEF, Illuminate y Cybran– será una experiencia totalmente única.

Anunciado «Batman Arkham Asylum 2»

¡Regresa al manicomio Arkham!

Acción · Rocksteady/Warner Bros Int. · Por confirmar

«Batman Arkham Asylum» ya es considerado a estas alturas no sólo un extraordinario juego de Acción sino uno de los mejores juegos de superhéroes y de los pocos que hacen justicia a sus personajes. Su merecido éxito ha propiciado el anuncio de una continuación, de nuevo a cargo de Rocksteady Studios y de la que aún nada se sabe salvo la presencia de dos villanos de lujo, Harley Quinn y el incombustible Joker, vistos en el vídeo que ha acompañado al anuncio. ¡Estamos deseando volvernos locos!



▲ Con juegos como éste no importa que te ingresen en el manicomio.

EL QUIOSCO

Revista Oficial de los Sims

¡Tus Sims se van de viaje!

- **¡Trotamundos!** 16 páginas destripándote todos los secretos y detalles de la nueva expansión.
- **CD de extras:** Personajes, casas, ropas, desafíos, vídeos, fondos, guías...
- **Un regalo increíble:** ¡Una carpeta genial de «Los Sims 3 Trotamundos»!



Playmanía

¡Los mejores juegos del momento!

- **Los 10 juegos más esperados.** Os ofrecen los últimos datos y las últimas imágenes de los 10 juegos más esperados para 2010: Final Fantasy XIII, God of War III...
- **¿Qué juegos me compro?** Seleccionan para ti los 10 mejores juegos que puedes regalar esta Navidad.

Nintendo Acción

¡Regala 125 juegos y 1 pack Wii E.L.!

- **¡Es navidad, época de buenos regalos!** Tu revista favorita regala los mejores juegos en su bazar de Navidad.
- **Zelda es el rey...** de las navidades y de las novedades. El mítico Link reina en la portada de la revista de este mes.



Hobby Consolas

Darksiders: ¡Acción apocalíptica!

- **Exclusiva:** Analizan Darksiders, una aventura de acción que arrasará en el comienzo de 2010. Y además, adelantan 150 juegazos del nuevo año.
- **Calendario Final Fantasy XIII:** Un regalo imprescindible con imágenes del juego más esperado.





Los + esperados



*Ninguno de los esperados abandona la lista este mes, pero varios se preparan para su inminente salida, encabezados por **«Mass Effect 2»**. Febrero y Marzo se presentan como meses muy movidos y **«Max Payne 3»** traslada sus bártulos hasta otoño de 2010 para preparar mejor su salida.*



Parrilla de salida

Mass Effect 2



ENERO 2010 · ROL · BIOWARE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360

Desde que descubrimos que el comandante Shepard seguía vivo y protagonizaría la secuela de «Mass Effect» no hemos dejado de soñar con su regreso. ¡Go, Shepard, Go!

R.U.S.E.

FEBRERO 2010 · ESTRATEGIA · EUGEN/UBISOFT · PC, PS3, X360

Un juego de estrategia clásico y rompedor a la vez: coge los mejores elementos del género y les da una vuelta para ofrecerte una experiencia nueva. ¡Tienes que probarlo!



Napoleon Total War

FEBRERO 2010 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY · PC

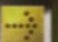
«Empire Total War» continúa recreando la historia en nuestras pantallas dejándonos encarnar a los generales más legendarios y participar en las batallas más famosas



BioShock 2

FEBRERO 2010 · ACCIÓN · 2K MARIN/TAKE 2 · PC, 360, PS3

El regreso a la sumergida ciudad de Rapture diez años después será una aventura aún más alucinante e imprescindible... ¡y tú bajo la escafandra de un Big Daddy!



Calentando Motores

Aliens Vs. Predator



FEBRERO 2010 · ACCIÓN · REBELLION/SEGA · PC, PS3, 360

Tres terroríficas experiencias en una según decidas meterte en la "cáscara" de un alien, un depredador o un marine. Los tres garantizan toneladas de acción y sustos.

Rage

MARZO 2010 · ACCIÓN · id SOFTWARE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3, MAC

Un escenario postapocalíptico, mutantes y humanos dispuestos a todo por sobrevivir, vehículos, la firma de id Software... Más prometedor imposible, ¿verdad?

Metro 2033

MARZO 2010 · ACCIÓN · 4A GAMES/THQ · PC, 360

El metro de Moscú acoge el mundo postnuclear que servirá como sugerente escenario para la acción agobiante, cruel y aterradora de este «Metro 2033».



StarCraft II

PRIMAVERA 2010 · ESTRATEGIA · BLIZZARD · PC/MAC

Cada cambio de fecha que anuncia Blizzard para su «Starcraft II» provoca una sacudida en el corazón de los millones de fans. ¡Pero parece que la espera llega a su fin!



En boxes

Max Payne 3



OTOÑO 2010 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Carismático, oscuro y único, el veterano Max Payne vuelve a la palestra cambiando a Remedy por Rockstar pero manteniendo toda su esencia.

Deus Ex 3

2010 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

Se retrasa, se retrasa... pero un pálpito nos dice que merece la pena esperar, puesto que no en vano su origen está en uno de los juegos más míticos del género. ¡Paciencia!

Diablo III

2011 (POR CONFIRMAR) · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Es el último en la lista, pero tal vez sea el más esperado. Blizzard se da la prisa justa porque quiere presentar a un nuevo rey para el género... y todos nos mordemos las uñas.

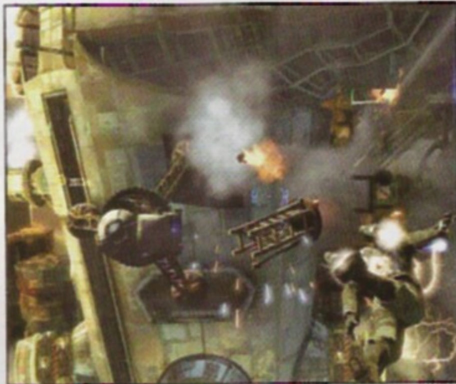
Acción de otro mundo...

Dark Void

ACCIÓN · AIRTIGHT GAMES/CAPCOM · ENERO 2010



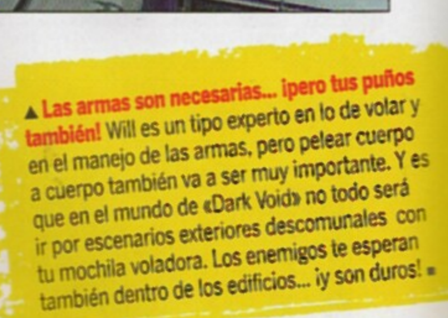
▶ **Debajo de la máscara... está Will.** Y este es tu alter ego, el protagonista absoluto de «Dark Void», Will, un piloto que se estrella en el Triángulo de las Bermudas y es arrastrado al Vacío, el mundo en el que los alienígenas se encuentran atrapados, junto a un montón de humanos arrojados allí, como Will... ¿pero por quién? ¡ah, amigo, esa es la pregunta del millón! ¿Crees que estás preparado para una verdad llena de conspiraciones?



▲ **¡La acción explota en los cielos!** Sin duda, uno de los mayores atractivos de «Dark Void» será la increíble acción desarrollada verticalmente: moviéndote volando por los gigantescos, recorriendo por el aire y a toda velocidad estrechos desfiladeros... y todo lleno de tiros, explosiones, naves enemigas y estructuras por las que trepar esquivando balas. ¡Un subidón!

◄ **ACCIÓN DE ALTOS VUELOS... ¡A TIRO LIMPIO!** ¿Mochilas propulsoras? ¿Alienígenas? ¿El Triángulo de las Bermudas? Si todo esto se junta en un juego tan original como atractivo, sólo puede tratarse de la última joyita de Capcom, que está a punto de llegar a tu PC. ■

▲ **¡Alienígenas y universos paralelos!** Prepárate para entrar con «Dark Void» en un mundo de Acción cono no imaginas: un universo paralelo al que entras por un accidente de avión en el Triángulo de las Bermudas, alienígenas, acción vertical a toda pastilla, muchos tiros, los experimentos de Nikola Tesla como causantes de todo... ¡la locura! ■


▲ **Las armas son necesarias... ¡pero tus puños también!** Will es un tipo experto en lo de volar y en el manejo de las armas, pero pelear cuerpo a cuerpo también va a ser muy importante. Y es que en el mundo de «Dark Void» no todo será ir por escenarios exteriores descomunales con tu mochila voladora. Los enemigos te esperan también dentro de los edificios... ¡y son duros! ■

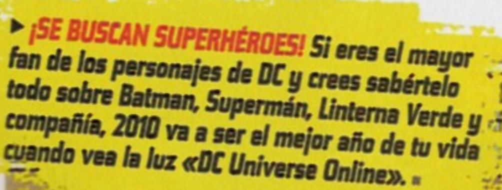
◄ **Enormes, enormes... ¡enormes enemigos!** Pues si te preocupan los enemigos de a pie que te esperan en los edificios alienígenas, agárrate a los jefes finales, porque son tan "pequeños" como el de la imagen. ¡Pedazo de engendro mecánico! Imagínate el tamaño que tiene que tendrás que acabar con él volando en tu mochila para poder atacarle en los puntos débiles que tiene por toda su estructura. Agarra tus armas, no te descuides ni por un segundo y prepárate para disputar batallas que te van a hacer sudar la gota gorda. ■

¡Mallas, capas y mamporros!

DC Universe Online

ROL/ACCIÓN ONLINE · SONY ONLINE · 2010

◄ **¿Y tú qué superhéroe vas a ser?** De Batman a Solomon Grundy. De Flash a Superman. Y, por supuesto, todos los demás también estarán presentes. «DC Universe Online» quiere ser el paraíso definitivo del fan de los cómics de superhéroes y, de momento, lo que se puede asegurar es que completito, lo va a ser.. ■



► **¡SE BUSCAN SUPERHÉROES!** Si eres el mayor fan de los personajes de DC y crees sabértelo todo sobre Batman, Supermán, Linterna Verde y compañía, 2010 va a ser el mejor año de tu vida cuando vea la luz «DC Universe Online». ■





◄ **¡Maldito color amarillo!** ¿Cómo puede ser que un tipo que es casi todopoderoso tenga como única debilidad el color amarillo? Pues es lo que tiene ser Linterna Verde, uno de los últimos personajes en ser incorporados al elenco de «DC Universe Online». Ya sabes, usa tu anillo con sabiduría... ¡y ojo con el color amarillo! ■



▲ **¿Grayson? ¿Eres tú, de verdad?** Eso parece, porque otro de los héroes en unirse a «DC Universe Online» ha sido Nightwing, antes conocido como Dick Grayson o, más popularmente, Robin. Pero ha llegado la madurez y, con ella, las mallas oscuras. ¡No hay color! ■



¡Asesinos en Venecia!

Assassin's Creed II

ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT MONTREAL · MARZO 2010

UN NUEVO VIAJE AL PASADO TE ESPERA... EN EL FUTURO. El próximo mes de Marzo, para ser más concretos, que es cuando llegará, por fin, «Assassin's Creed II» a tu PC. Métete en la piel de otro de tus antepasados, Ezio, y honra el credo de los Asesinos. »

▲ **Si te descubren, ¿huirás o lucharás?** Ante todo, que no cunda el pánico. Y una vez que te hayas visto atrapado, escoge la mejor salida. A veces la mejor será el combate, para lo que Ezio también estará preparado, siendo capaz de dominar un elevado número de armas: hachas, alabardas, espadas... y los cuchillos que oculta Ezio en sus mangas, claro está. ■

▲ **Acción a toda pastilla y sin un segundo de respiro.** Pues sí te van a perseguir. ¡Y cómo! Por las calles, por los tejados y por los caminos, cuando vayas de una ciudad a otra, porque la acción de «Assassin's Creed II» se desarrollará en varias ciudades, no sólo en Venecia. Algunas de las urbes más notables del Renacimiento servirán de escenario a tus aventuras metido en la piel de Ezio, tanto en sus calles como en sus edificios. ■

Cartas a @ la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

CARTA DEL MES

Escenas para adultos

¿Es verdad que en «Mass Effect 2» hay escenas no aptas para menores? Porque ¡jopetas! ¡Traumatizaría al mundo enterooo! ¿Salen haciendo cosas de mayores o...? ¿Por eso es para mayores de 18? :S ■ Iñigo San Juan Ibinarriaga

R. La cosa, Iñigo, es que tanto «Mass Effect 2» como su entrega anterior, o el reciente «Dragon Age: Origins», son juegos para mayores de 18. A Bioware le gusta crear historias complejas, adultas y con personajes que muestren todo tipo de emociones, por eso en estos títulos puedes encontrarte con situaciones que no son aptas para menores. Ten paciencia y di que te los regalen el mismo día que cumplas 18... ¡encima serán más baratos!

Más juegos gratuitos

Gracias por hacernos caso con las peticiones de darle más bola a los juegos online gratuitos. Desde luego yo, desde que el panorama se ha puesto así de variado e interesante, he cancelado las dos suscripciones de pago que tenía en marcha y no creo que vuelva a pagar por ningún otro título viendo lo que hay. El reportaje ha molado y era completito, ¡a ver si ahora seguís con el tema! ■ Free 4 Ever



R. ¡A tus órdenes! Intentamos recoger tras cada número de Micromanía vuestras opiniones, adhesiones y rechazos en todo lo que tiene que ver con los videojuegos para reflejarlos en números posteriores. El reportaje que mencionas es una muestra y seguro que a estas alturas ya estarás hojeando en casita el especial de juegos online que puedes encontrar en los quioscos. ¡Ahí tienes (casi) toda la oferta del mercado!

«Aion» habla inglés



Es incomprensible que NCSoft, con la comunidad hispana que ha tenido y tiene «Guild Wars» lance «Aion» en inglés. Y lo peor es que parece que «Guild Wars 2» lleva el mismo camino. Yo lo tengo claro, si está en inglés no lo entiendo y no me lo compro. ■ Frederic Tatay

R. El tema del idioma en los juegos de Rol Online viene de antiguo. No te falta razón y tal vez muchos aficionados optarán por no comprarlo al ver que está en inglés, pero calcula también que la traducción de un juego así de grande es un proceso costoso que dificulta su rentabilidad y puede hacer que no dure mucho en el mercado. Si «Aion» se hiciera con una comunidad potente de jugadores españoles probablemente llegaría a ser traducido, tal y como ha ocurrido con «World of Warcraft».

EA Sports, no tan sports

No sé para qué tanto sellito de EA Sports y tanto presumir de las mejores simulaciones deportivas si al final el catálogo de deportes se ha quedado en cuatro cosas. Si antes había golf, hockey, fútbol americano, etc, ahora nos hemos quedado en fútbol y basket. Los de consolas tienen más suerte, pero nosotros... pffffff... ■ Fernando Losa



R. El mercado manda. Eso explica por qué los consoleros tienen «Tiger Woods PGA Tour 2010» y nosotros nos quedamos en el 2008. Cada plataforma tiene sus géneros fuertes y seguro que muchos jugadores de consola se preguntan por qué tienen tan pocos títulos de estrategia. Por otra parte, si repasas un poco el mercado, verás deportes que no se encuentran fácilmente en consola: pesca, ciclismo, vela... ¡Anímate a probarlos!

Sólo de rebajas

Ya os lo han dicho alguna vez, pero es que flipo con la guerra de precios que hay en los videojuegos de PC. Sale un titulazo al mercado y a los dos o tres meses... ¡se pone en menos de la mitad de precio! Yo ya he dejado de comprar juegos según salen a la venta, espero un poquito y... ¡me estoy poniendo tibio de jugar! :D ■ Arturo Navajas

R. Da gusto verte así de encantado de la vida, Arturo ;) El "Manual del Comprador Ideal" seguro que te da la razón en cuanto a esperar a que bajen de precio los juegos para comprártelos pero creénos, ¡no todo el mundo puede esperar! Empiezas a leer sobre un juego de tu género favorito, luego ves la puntuación y juegas la demo que te incluimos en el DVD... ¿De verdad que te aguantas y esperas? ¡A ver si es que vas a ser una especie de monje budista! :D

Elogio a BioWare

Acabo de terminar el inmenso, intenso y brutal «Dragon Age» y recordé la carta del mes pasado de un lector quejándose de la trayectoria reciente de LucasArts. Bueno, pues con Bioware es lo contrario. Nunca me fallan, son una apuesta segura y todo amante del Rol como yo afila sus dientes cada vez que lee un anuncio de esta gente con un nuevo juego en sus manos. ¡Ojalá se mantengan así durante muchos años! ■ Unai Ortega

R. ¡Y tú que lo juegues, Unai! Bioware tiene un currículum brillante y apenas hay nada para reprochar en una racha que dura... ¡trece años! Hoy por hoy, son los reyes del Rol y es un puesto merecido. Eso sí, nada es eterno... ¿Quién iba a pensar que llegaría un día en que LucasArts perdería su puesto? ¡No hay que dormirse en los laureles!

LA POLÉMICA DEL MES

Una espera eterna



Hola, os escribo para preguntaros si tenéis algún dato sobre el juego que tanto espero, «Assassin's Creed II», porque me parece un poco injusto que en consolas lo puedan estar jugando mientras que nosotros tenemos que "mirar". ■ Juan Antonio Bueno

No eres el único que se ha quejado por el retraso, otros lectores como Ricardo Silva nos han escrito mencionando lo mismo. A veces se da el caso contrario y son muchos los juegos que primero salen en PC y luego en consola, pero en cualquier caso, aunque tengáis que esperar un poco más por «Assassin's Creed II», seguro que os merecerá la pena. Recordad que en el primer juego la versión PC tenía más contenido y en ésta... ¿Quién sabe? Por lo menos, visualmente será superior.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Clásicos inolvidables

Sabemos que los juegos actuales tienen excelentes gráficos y unas historias muy interesantes, pero muchos de nosotros recordamos los juegos de cuando teníamos 6 u 8 años. Hay un juego que llevo varios años buscando sin resultado, se trata de «Operación: Desastre Climático» y su segunda parte «Operación: Desastre Ecológico». ¿Sería posible que incluyan estos juegos en algún número de su revista o hay alguna forma de adquirirlos? ■ Verónica Romero



R. ¡Sí que tienes memoria! Esos juegos tienen muchos años. Puedes intentarlo en bibliotecas con sección de software educativo o en el mercado de segunda mano. El problema de publicar estos títulos –y respondemos así a otro lector que pedía lo mismo, Borja Tortosa– es que pertenecen a compañías ya desaparecidas o que han cambiado de manos, de ahí lo complicado de conseguir sus derechos. ¡Suerte con tu búsqueda!

Subida de precios



«Batlefield Heroes» es un juego online muy bueno pero, ¿Por qué de pronto suben los precios de todos los objetos y te obligan a gastarte montones de dinero en las armas? Además, hoy mismo ha salido a la venta un nuevo tipo de escopeta al precio de 560 Batlefunds y 1350 Hero Points. Me parece excesivo para ser un juego online. ■ Iker Soria

R. Hay malestar entre la comunidad de jugadores de «Battlefield Heroes» por esa reciente subida de precios. Nosotros no podemos más que hacernos eco de tu queja y permanecer atentos ante cualquier cambio. Como decimos en otras ocasiones, cada compañía estudia y considera cómo hacer rentable su juego y suponemos que la subida de precios responde a una necesidad y no a un capricho, lo que no quita para que tú, como usuario final, seas el perjudicado. ¡A esperar tiempos mejores para tus héroes!

FORMIDABLE



¡Por fin llega! Un tiempo después que a los jugadores de consola, el pack de contenido descargable para «Borderlands» en PC ya se ha puesto a disposición de cualquiera con ganas de seguir disparando hasta que su arma eche humo. «La Isla Zombie de Dr. Ned» es el título del que será tan sólo el primer pack descargable, puesto que ya hay un segundo pack anunciado.

LAMENTABLE



Zombies a precio de oro. Si unas líneas más arriba nos felicitamos por el lanzamiento de «La Isla Zombie de Dr. Ned», primer pack de contenido para «Borderlands», también tenemos que acogernos al derecho de rabieta ante el precio establecido: 9,99 euros por un contenido extra para un juego que tampoco es especialmente barato, 44,99 euros. ¿Romperás tu hucha?

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Call of Duty Modern Warfare 2









Puntuación Micromanía 95



A favor 98 — La otra nota

Intensidad a toda prueba

Aún no me lo creo. Es un juego alucinante que me ha dejado con la boca abierta. Lo único más alucinante que el juego es la nota que le habéis "calcado". ¿95? ¡Es la acción más espectacular e intensa que he jugado jamás! ■ Matías

¡Sí estamos de acuerdo! Si lees la review verás que contiene esos dos adjetivos, "intensa" y "espectacular". Y también otros términos que justifican el 95: "cortísima", "caro"... F.D.L. (Autor de la review)

En contra 90 — La otra nota

Falla el multijugador

Seré justo: el juego es una maravilla y el multijugador genial, pero como ya nos hemos quejado los fans, es imperdonable que no haya servidores dedicados. Han dejado a los clanes con un palmo de narices, y eso debe verse en la nota. ■ Maxi Pisano

Pero al margen de eso, el multijugador es brutal: diseño extraordinario, variedad, jugabilidad... Si no lo dijéramos, los injustos seríamos nosotros... F.D.L. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Cuál... será el próximo personaje escogido para pasar por el tamiz del universo Lego tras el recientemente anunciado «Lego Harry Potter: Years 1-4»?

¿Cómo... resultará la versión de «CoD. Modern Warfare 2» que se edita en Japón con contenido censurado?

¿Cuál... será el presupuesto de «Mass Effect 2» cuando en su doblaje están participando actores tan célebres como Martin Sheen, Seth Green o Carrie-Anne Moss?

¿Quién... era el listillo que se esperaba que nueve años después de su lanzamiento, «Diablo II» recibiera un nuevo parche? ¡Eso sí que es una longevidad a toda prueba!

¿Cómo... podremos participar en todos los eventos navideños que celebran los juegos de Rol Online?

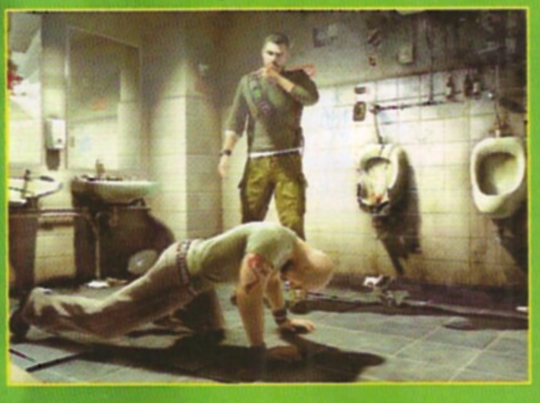
¿Qué... están pensando las compañías para dejar a los PCeros sin algunas ediciones especiales, la última sin ir más lejos la de «BioShock 2»?

¿Quién... diría que en el año 2014 se estima que cuarenta millones de jugadores disfrutarán de la tecnología 3D en sus videojuegos? ¡Increíble!

VUELVE SAM... Y NO ESTÁ SOLO

EL REGRESO DE SAM FISHER se ha producido con un retraso considerable, pero ya está casi aquí. Sin embargo, como afirman en Ubisoft, éste no es el Sam que conoces. Ya no trabaja para Third Echelon y su cruzada ahora es personal.

HAY MÁS, APARTE DE SAM. El nuevo «Splinter Cell» incluirá, junto a la aventura de Sam, un modo multijugador cooperativo pensado como prólogo –no como simple añadido– a la historia principal.





¡El mejor espía está de vuelta!

SPLINTER CELL CONVICTION

¡Esto sí que ha sido estar oculto en las sombras sin que te detecten, Sam! Y es que teníamos que haberte visto la cara hace ya más de un año. ¿Cómo? ¿Que ha sido necesario para trazar tu plan de venganza? Ay, ay, ay, que este no es nuestro Sam, que nos lo han cambiado... ¡Pero cómo mola!

Si te decimos que el regreso de Sam Fisher era esperadísimo, es algo que se podría tomar de muchas maneras. De hecho, la más literal es que era esperadísimo porque la espera ha sido laaaarga. Más de un año de retraso. ¡Casi nada! Pero la verdad es que, por lo que hemos visto de «Conviction», parece que va a merecer la pena. Y es que Sam vuelve en plena forma... ¡pero totalmente cambiado! Ahora ha dejado Third Echelon y, además, ya no peleará por los "buenos", sino por venganza. ¡Venganza! Eso sí, todas sus dotes, habilidades y experiencia como un auténtico ninja de la guerra moderna serán puestas a prueba en la que será su aventura más compleja, oscura y cinematográfica. Sam se ocultará en las sombras, usará juguetitos de lo más molón, obligará a hablar a los malos -¿o quizá él es el malo ahora?- usando cualquier método, lo que incluye violencia y tortura -¡atención!, menores de edad, ya podéis dejar de leer- y encontrará al asesino de su hija. O eso al menos es lo que intenta. ¿Le ayudarás?

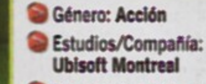
LA AMARGA VUELTA A LA ACCIÓN

Han pasado varios años desde las últimas andanzas de Sam Fisher como un Splinter Cell al servicio de Third Echelon y durante este tiempo el dolor por el asesinato de su hija se ha convertido en ira. La venganza contra los responsables de la muerte de la niña de sus ojos motiva su vuelta a la acción, pero desde un lado más personal, oscuro y visceral. Un lado más terrible en el que Sam hará todo lo necesario para conseguir sus objetivos, lo que puede incluir enfrentarse a sus antiguos aliados.

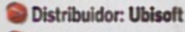
El punto de partida de lo que será la historia principal de «Conviction» no es el colmo de la originalidad, pero tiene varios apartados interesantes. El primero, la coherencia con los juegos anteriores de la serie, y su apuesta por elegir directamente a Sam Fisher como el alma de lo que será, desde ahora, «Splinter Cell». Sí, evidentemente, Sam siempre ha estado ahí, pero con «Conviction» se llegará a una situación en la que el personaje ya trasciende al propio juego. Y, sin embargo, al mismo tiempo «Conviction» será el juego donde Sam ya no será el protagonista absoluto... ¿Intrigado? Es normal, pero deja que nos expliquemos porque la cosa tiene mucha miga y el objetivo es tan simple como ambicioso: hacer de «Conviction» el ▸▸

Sam Fisher vuelve con la mejor Acción táctica, en un juego mucho más cinematográfico y espectacular

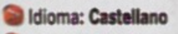
- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**



- Distribuidor: **Ubisoft**



- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2010**



- ***splintercell.us.ubi.com***

LAS CLAVES

- Será el regreso de Sam Fisher en un nuevo concepto de acción táctica y sigilo.
- Su guión ahondará en la parte más personal de Sam, con una historia basada en sus ansias de venganza.
- Además de la historia principal, incluirá una campaña multijugador cooperativa, previa al guión de aquella.
- Incluirá un modo extra, Deniable Ops, formado por misiones sueltas que podrás jugar en solitario o con un compañero.

PRIMERA IMPRESIÓN

Sam se renueva. La brutal historia de una venganza repleta de acción y con nuevos modos de juego.



▲ ¡CÓMO SE LAS GASTA SAM AHORA! El nuevo Sam vivirá en «Conviction» una aventura en la que mostrará su lado más oscuro, casi fuera de la ley.

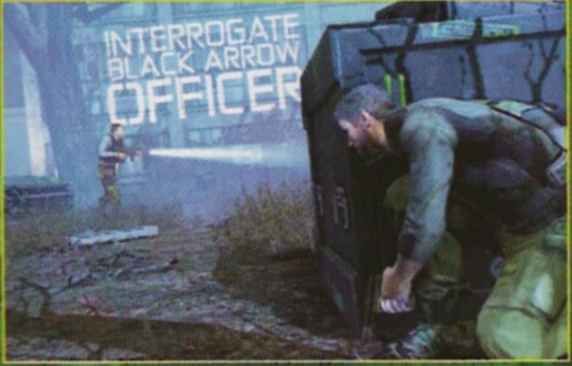


▲ ¡EL REY DEL SIGILO ESTÁ EN SU SALSA! «Conviction» llegará con múltiples novedades de diseño y jugabilidad, pero manteniendo su esencia.





▲ ¡AYÚDAME, COMPAÑERO! En la campaña multijugador cooperativa tendrás que estar continuamente apoyándote en tu compañero, incluso para reponerte cuando te hieran. Si no es rápido –y viceversa– te quedarás en el sitio.



▲ NUEVO, NUEVO... Algunos movimientos de Sam serán nuevos. Y nuevo también es ver tus objetivos... ¡en las paredes! ¿No los ve el enemigo?



▲ ¡SABES ALGO, CANTA! Para sacar información no te podrás andar con chiquitas. Ni en la historia de Sam ni en la multijugador cooperativa.



▲ ¡FRÍO, FRÍO! ¡ESTOY AQUÍ ARRIBA! La habilidad de Sam a la hora de situarse en los lugares más insospechados para pillar a sus enemigos se une a que éstos investigarán ahora, siempre, el último lugar en que te han visto...

¡MEJOR EN COMPAÑÍA!

UN MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO realmente explosivo se ha creado como prólogo, en su guión, a la historia principal protagonizada por Sam. La base de su jugabilidad será la misma que en el modo individual, pero no quiere ser un añadido, sin más, a éste, según Ubisoft, si no expandir el conjunto.

EL GUIÓN DE ESTE MULTIJUGADOR te meterá en la piel de un espía ruso o americano, que trabajan juntos –uno de Third Echelon, el otro de la agencia Voron– para recuperar cuatro cabezas nucleares rusas robadas por... ¿quién?

título más importante, complejo y alucinante de toda la serie.

NUEVOS JUGUETES, NUEVAS TECNOLOGÍAS

Aunque la base de la jugabilidad ya vista en anteriores títulos de la serie permanecerá en su esencia, te vas a encontrar con nuevas ayudas en las manos de Sam para conseguir tus objetivos. Las técnicas de interrogatorio serán una de las más obvias, con Sam liberando su lado más salvaje, dando como resultado animaciones pseudoautomáticas que darán un aire más cinematográfico al conjunto.

Luego te encontrarás con los típicos "gadgets", actualizados. Además del típico visor nocturno, por ejemplo, dispondrás ahora de otro similar pero basado en tecnología sónar, con lo que hasta el cuerpo más frío quedará reflejado en pantalla, una vez activado. Esto te dará información y perspectiva no sólo de la localización de tus enemigos, sino también de la situación de objetos, paredes y demás en cada escenario.

Otra opción –que parece sacada de la saga «Rainbow Six», por cierto– será el uso de cámaras para otear por debajo de las puertas con el añadido de poder marcar objetivos enemigos (tres máximo, en la versión que hemos podido ver del juego) para, una vez iniciado un movimiento de ataque, disparar de forma casi automática a los mismos con un 100% de eficacia.

Y otro apartado importante que resaltar será la aparición de una silueta "fantasma" de Sam en cada punto en que sea avistado por algún enemigo. Si la "pillada" no es flagrante,

▲ ¡COORDINACIÓN, POR AMOR DE DIOS! Debes coordinar tus movimientos con los de tu compañero. Quédate al descubierto para que te vean y él se cargue al enemigo.

▲ ¡ESTE SAM ES BRUTAL! Sam no se corta. No-se-corta. Si hay que golpear, torturar o eliminar, lo hará. Su venganza por la muerte de su hija no conocerá ningún límite...

En «Conviction» podrás disfrutar de un multijugador cooperativo, con un guión previo a la historia principal

tendrás un cierto tiempo de reacción para intentar ocultar de nuevo tu presencia, momento en el que aparecerá la silueta en el lugar en que te han cazado, como referencia para que huyas de allí y uses una nueva estrategia, emboscando a tu enemigo, si es posible.

¡Y SAM NO ESTÁ SOLO!

Pero ya te habíamos dicho que «Conviction» quiere ser el título más ambicioso y complejo de toda la serie. Y una de sus principales bazas para lograrlo será su modo multijugador, por partida doble. Por un lado, te encontrarás un multijugador que no será el típico añadido de extras sin demasiada coherencia con el resto. En «Conviction» habrá una campaña multijugador cooperativa, con un guión completo y un par de personajes muy definidos –dos espías, uno americano, de Third Echelon y otro ruso, de Voron–, y cuya historia te pondrá en antecedentes de lo que ocurre más tarde con la trama principal individual protagonizada por Sam. Para mantener esa coherencia con el conjunto, la jugabilidad y el diseño de acción de esta campaña se basarán en los mismo parámetros de la historia principal, sólo que deberás ir coordinando tus acciones con la de tu compañero, realizando sabotajes de forma casi simultánea, ejecutando a la vez a los enemigos y proporcionando ayuda mutua cuando uno de los dos esté en problemas, ya sea herido o amenazado por algún personaje enemigo.

Pero no acabará aquí la cosa porque habrá, aun, otro modo de juego, el llamado Deniable Ops, consistente, este sí, en misiones sueltas que podrás realizar individualmente o con un compañero, también de forma cooperativa –aunque en este caso será opcional, no como en el modo multijugador "precampaña" individual–.

Sam ha vuelto y no vas a reconocerlo. Como tampoco no podrás negarle la ayuda para que cumpla su venganza. ■ F.D.L.



¿DÓNDE TE ESCONDES, SAM?

EN «CONVICTION» TE VAS A CONVERTIR EN... ¡FANTASMA! Durante la historia principal protagonizada por Sam, así como en la campaña cooperativa, cuando el enemigo crea descubrirte –o lo haga, de hecho– una figura de tu "fantasma" aparecerá en el lugar donde hayas sido localizado. El enemigo te buscará ahí, así que tendrás tiempo –bueno, al menos, algo de tiempo– para buscar un nuevo lugar y estrategia para contraatacar y acabar con ellos.



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: The Creative Assembly
- Distribuidor: SEGA
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Febrero 2010
- www.totalwar.com

Napoleon Total War

Wellington... ¡muerde el polvo!

Elba, Santa Elena, menudo final... ¿cómo es posible que el gigante de la estrategia militar fuera derrotado en Waterloo? ¡Pues porque no estabas tú allí para ayudarle! Pero eso tendrá fácil solución dentro de muy poco, con el nuevo «Total War».

LAS CLAVES

- Será un nuevo juego de la serie «Total War», centrado en las campañas de Napoleón de finales del siglo XVIII y comienzos del XIX.
- Tendrá tres campañas principales, más un tutorial y una "minicampaña" final: Waterloo.
- Incluirá más de 350 unidades distintas.
- Habrá una nueva opción: las "drop-in battles", para poder disputar las batallas de la campaña en modo multijugador, a través de Steam.

PRIMERA IMPRESIÓN

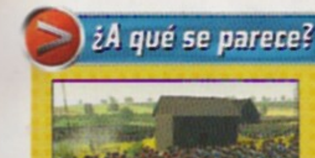
¿Será el mejor de toda la serie? Su renovada jugabilidad y sus nuevas opciones apuntan muy alto.

Se ha llevado una portada en Micromanía hace unos meses, su primera presentación nos dejó con la boca abierta. Y ahora, cuando le hemos puesto las manos encima, el nuevo representante de la saga «Total War» ha conseguido sorprendernos una vez más. La continuación –que no expansión, como inicialmente se informó– de «Empire» va a ser, casi, un aparte en la serie, ya que va a llegar tan cargado de novedades que casi no vamos a tener espacio para contarlas todas, así que no perdamos más tiempo y empecemos ya a ver todo lo que traerá «Napoleon. Total War».

EL EMPERADOR TE LLAMA

Como su nombre indica el nuevo «Total War» estará centrado en la figura, biografía y, sobre todo, campañas militares de Napoleon, uno de los mayores estrategas de la Historia, azote de muchos sobre el campo de batalla, y un auténtico genio de la batalla y un general casi divino para otros. «Napoleon. Total War», en primer lugar, va a ser un representante atípico de la serie en la década de existencia de la misma. En lugar de centrarse en una época que abarque un enorme lapso, son sólo unos pocos años y una figura principal, el emperador francés, los que centran su temática. Un tutorial, que irá desde 1778 a 1793, se situará en la

El inigualable estilo «Total War» y las campañas de Napoléon se unen en una mezcla explosiva de Estrategia para PC





Empire Total War

Su más directo antecesor ya situaba en las épocas imperiales su famoso estilo de Estrategia.

Imperial Glory

Pyro recogía el espíritu de «Total War» y se anticipaba en la ambientación napoleónica.



¡La batalla final en «Total War» se acerca! Juega como Napoleón, dirige el Imperio y conquista toda Europa.

¿Crees seguro un paso tan estrecho? ¿Y si te ve el enemigo?

¿Sabías que...

...iba a incluir una campaña cooperativa, que al final no llevará, cuyo diseño se va a probar con «Empire. Total War» en una beta abierta?



¡Ah, el General Invierno! Pero esta vez la Historia cambiará y el frío no supondrá un obstáculo... ¿verdad?

El mismísimo emperador dirigirá las batallas y participará en ellas. ¡Eso dará más moral a tus hombres!

época en que Napoléon comenzó su ascenso al poder y sus primeras victorias en el campo de batalla. Después, tres campañas centrarán la acción. La primera te llevará a Italia, de 1796 a 1797. La segunda, al norte de África y Egipto, con impresionantes batallas frente a las pirámides, en medio del desierto, y un entorno que pondrá a prueba a tus soldados. Esta segunda campaña se situará en 1798. Y la tercera campaña, centrada en las batallas durante la conquista de Europa, irá de 1805 a 1812, y en ellas, por ejemplo, lucharás en el frente ruso combatiendo no sólo a los soldados del zar, sino también al temido General Invierno.

Pero no todo acabará aquí, ya que, como seguro que imaginas y era inevitable, el escenario que supuso la gran derrota y final de Napoleón, centrará, él solito, una "minicampaña" final: Waterloo.

No son las únicas batallas que librarás en «Napoleon. Total War», ya que el nuevo juego de The Creative Assembly tiene más que ofrecer, como un modo especial "las Batallas de Napoleón" en las que podrás acceder directamente al campo de batalla sin necesidad de jugar una campaña completa.

REALISMO EN LA BATALLA

Lo que hemos podido ver de «Napoleon. Total War» impresiona. Y lo hace tanto como parte de la serie «Total War» como considerándolo de forma individual. Lo primero que te impresionará de «Napoleon» será su apartado gráfico: el realismo de escenarios, la ambientación, el enorme detalle puesto en las unidades y edificios y la atmósfera bélica, con una iluminación espectacular, efectos de humo, etc. te ponen la piel de gallina. Viendo la batalla de Lodi, una de las que pudimos disfrutar, empezamos a apreciar la evolución que está sufriendo la tecnología gráfica ▸▸



¡La que se va a liar! Las batallas multitudinarias seguirán siendo uno de los grandes atractivos del juego.





Para hacerlo el «Total War» más real, el juego ofrecerá un mínimo de 64 caras distintas para los soldados.



Estas bellezas sobre ruedas pueden –¡y deben!– hacer un buen destrozo a tus enemigos. ¡Apunta bien y a por ellos!

NAPOLEÓN EUROPEAN TOUR



TAMBIÉN POR MAR. Aunque en el caso de «Napoleon. Total War» las batallas navales no serán las más relevantes en las distintas campañas, su reaparición, tras una impresionante presentación en «Empire» es algo que gusta celebrar. También aquí verás mejoras gráficas y de jugabilidad.



EL IMPRESIONANTE MAPA TÁCTICO. Repleto de detalles de calidad y mejoras para la jugabilidad, en el mapa táctico apreciarás aspectos como la meteorología –decisiva en las batallas– y gestionarás apartados que regresan como la posibilidad del saqueo de ciudades conquistadas.



¡COMBATE CONTRA JUGADORES REALES! Una de las grandes novedades será la opción "drop-in battles", que activarás a voluntad. Sirve para disputar las batallas en la campaña individual contra jugadores reales. El juego, automáticamente, buscará jugadores en Internet a través de Steam. ¡Genial!

▶▶ de «Total War», con deformación del terreno según se desarrollaba la batalla. Por ejemplo, con las balas de cañón y los enormes agujeros que abrían en el terreno. Pero es que The Creative Assembly, como es norma de la casa, se está preocupando hasta de diferenciar a los soldados de forma individual. En los PC menos potentes el juego ofrecerá hasta 64 tipos de caras distintas para los soldados y en los más potentes, aunque no habrá una variedad absoluta con una cara diferente para cada soldado, si llegará a un número muchísimo más alto, según el estudio.

Y, por supuesto, el realismo no se limitará al apartado visual y continuará en las batallas. No sólo las más de 350 unidades estarán representadas en sus habilidades con total fidelidad, sino que aspectos como las formaciones y, como siempre, la orografía y la meteorología tendrán una influencia total en el combate.

UNA GUERRA DIFERENTE

Más novedades que aparecerán en «Napoleon. Total War», comparado con otros juegos de la serie, afectarán a las dos vertientes básicas de la serie: el mapa táctico y las batallas en tiempo real. ¿Y cómo se puede innovar con algo cuya eficacia está más que probada en su diseño? Pues en el primer caso, en lo que al mapa táctico se refiere, con un ritmo distinto a los conocidos en «Total War», ya que la temporalidad de las campañas es muy reducida. Cada turno en el mapa equivaldrá a dos semanas de tiempo. Pero no es la única novedad. Toda frontera desaparecerá, en el mapa se verá reflejada directamente la

Podrás disputar las batallas de la campaña contra jugadores reales si activas la nueva opción "drop in battles"


▸ ¡Es-pec-ta-cu-lar! Así serán las batallas en «Napoleón», algo digno de admirar... pero, ¡ojo!, que te ganan...

AQUÍ... ¡LA MEJOR EDICIÓN!



LA EDICIÓN IMPERIAL DE «NAPOLEON. TOTAL WAR» será la única que se venderá en España, al igual que ya ocurrió con la anterior entrega de la serie, «Empire», cuya "Special Force Edition", la versión de lujo del juego, era la única disponible en nuestro país. Y, sí, como muy bien has adivinado, vendrá cargadita de extras, físicos y virtuales, para disfrutarla a tope.

UNIDADES ESPECIALES Y CONTENIDO DESBLOQUEABLE serán parte de esos extras. "Héroes de la Guerra Napoleónica", "Regimientos de elite", unidades Premium... se unirán a un póster desplegable que contendrá una biografía ilustrada del gran protagonista del juego, Napoleón, con todo detalle sobre sus campañas militares, las mismas que jugarás tú mismo.

¿Sabías que...

...el apartado visual en el juego se ha basado en los cuadros de grandes batallas pintados por maestros de los siglos XVIII y XIX?


▸ Las batallas navales volverán en «Napoleón». Durante la refriega incluso podrás arreglar los barcos.

▸ Napoleón siempre participaba en las batallas. En el juego, cada general cuenta con habilidades que ayudan a sus tropas.

meteorología –¡ver el mapa nevado es impresionante!– y, en cuanto a la gestión de las ciudades conquistadas, volverá una vieja y popular opción: el saqueo de las ciudades. Bueno, si quieres, claro, aunque la diplomacia será muy, muy, muy importante en «Napoleon. Total War». Así que... quizá no convenga que te pases con ele enemigo una vez consigas una victoria, ¿no crees?

¡BATALLAS DE VERDAD!

Sin embargo, la gran novedad, y la más espectacular de «Napoleon. Total War», será sin duda la opción "drop in battles". Y aquí hay que pararse a considerar la opción de The Creative Assembly por Steam como soporte básico, como ocurrió también con «Empire». ¿Por qué? Pues porque «Napoleon» será el primer «Total War» en que te podrás enfrentar durante a la campaña a rivales de verdad. ¡Como lo oyes! Si activas la opción "drop in battles" durante la campaña, cuando te toque disputar una batalla, Steam buscará, de forma automática, por toda la Red, a jugadores que estén participando en la misma campaña que tú, que controlen a las fuerzas a las que estés a punto de medirte y, considerando el nivel de ambos, te lance a la batalla contra un jugador humano. ¡Las posibilidades que se abren son inmensas! Y puede que lleves una campaña perfecta contra la IA del juego y, de repente, aparezca un rival más astuto que tú y, ¡plaf!, como en la guerra real, todo se podrá ir al garete... ¡o puede que seas tú el que cambie la Historia!

«Napoleon. Total War» reforzará la parte más táctica y de gestión sin descuidar las batallas en tiempo real

¿SERÁS NAPOLEÓN?

Aunque The Creative Assembly aún no ha confirmado el número final de las facciones en «Napoleon» estarán las "gordas" de la época, seguro: Prusia, Rusia, Inglaterra, Francia... Pero la pregunta real es: ¿te atreverás a ser el mismo Napoleón? ¡El general más poderoso de todos los «Total War» en pleno campo de batalla! Acrecienta su gloria, si puedes, y dale su merecido a ese fanfarrón de Wellington. ■ F.D.L.



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Rebellion/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Febrero 2010
- www.sega.es/games/aliens-vs-predator

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción totalmente frenético y con un nivel de protagonismo similar para tres especies: Aliens, Marines (humanos) y Depredadores.
- Será un "remake" del juego original de hace una década, pero con un nuevo guión.
- Tendrá tres campañas individuales, una por especie, con muy distinta jugabilidad.
- El multijugador será uno de sus apartados más importantes, con cuatro modos de juego diferentes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción brutal, jugabilidad clásica. Uno de los títulos de Acción más divertidos e impactantes de 2010.

Aliens vs. Predator

¡Escóndete, vienen a por ti!

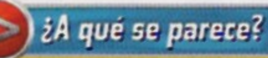
¡Alístate en los marines!, decían. Verás la galaxia, explorarás nuevos mundos, pilotarás naves... hombre, si también te hubieran dicho que lo mismo acababas disuelto en el ácido que te escupía un bicho, igual te lo habías pensado dos veces...

Bip... bip... bip, bip, bip, bipbipbipbipbipbip!!! Digamos que llevas jugando algo más de diez años con un PC y te gustan los juegos de acción. ¿Cómo se te queda el cuerpo cuando recuerdas ese sonidito en tu cabeza? ¡Se te han puesto los pelos como escarpias! ¿A que sí? Y es que hace una década, unos desconocidos llamados Rebellion dijeron, ¡hombre, vamos a juntar en un juego de Acción a los Aliens, los Depredadores y, ya puestos, metemos unos cuantos marines espaciales por medio! La cosa era recrear el enfrentamiento entre especies que James Cameron desarrolló en "Aliens. El Regreso", pero dándole aún más caña añadiendo al Depredador, de la película del mismo nombre. El resultado fue uno de los grandes clásicos del género, que tuvo su continuación con un juego que tuvo aun más éxito y que ahora vuelve a tu disco duro en un "remake" que mantendrá la jugabilidad intacta, y con unas virguerías gráficas de caerse de espaldas.

¡A PASAR MIEDO!

Aliens y Depredadores son dos figuras icónicas del cine de acción y terror. Son dos criaturas brutales, supervivientes natos unos y cazadores despiadados, los otros. Y ambos no tienen límites, moral ni escrúpulos a la hora de conseguir sus objetivos. Meter a semejantes bichos como posibles

La Acción más brutal regresará al PC en 2010, en un "remake" en el que jugarás con Marines, Depredadores y Aliens





Left 4 Dead 2

Acción de intensidad brutal donde también te las ves con monstruos, aunque distintos.



Team Fortress 2

Acción multijugador pero en un estilo más desenfadado, y con personajes especializados.

¡Oh, Dios mío! La acción más brutal está de camino a tu PC en un "remake" de un clásicazo del género.



¡Te he cazado! Ves como el camuflaje óptico sirve para algo...

¿Sabías que...

...el primer juego con el título de «Alien vs Predator» no apareció en PC, sino en la consola Jaguar de Atari, a mediados de los años 90?



Las tres especies lucharán a muerte en todos los frentes. ¡Y podrás jugar una campaña por cada una de ellas!

¿Depredador o marine? La jugabilidad será completamente distinta según quién elijas ser.

enemigos en un juego de Acción es algo que puede poner los pelos de punta al más pintado. Pero si además de enemigos pueden ser protagonistas... ¡madre la que se puede liar!

Y es que uno de los grandes aciertos de «Aliens vs Predator», tanto en el juego original como en el actual "remake" es dejarte entrar en la piel de cada una de las tres especies en conflicto. En el caso del «Aliens vs Predator» contemporáneo, el acierto es aún mayor al hacerlo mirando a una campaña diferente para cada especie, explotando las enormes posibilidades y habilidades de cada una de ellas. Y es que cada una tendrá sus debilidades y sus puntos fuertes, que tendrás que aprender a manejar con soltura porque después de las campañas tendrás que demostrar todo lo que has aprendido y tu valía como cazador, presa y superviviente en unos modos multiugador... ¡que lo vas a flipar! Así que te vamos a hacer un resumen de las principales características de cada especie, para que vayas abriendo boca.

ELIGE TUS ARMAS

Aunque Rebellion ha dado los detalles justitos -por no decir dos datos y poco más- del diseño de las campañas para cada especie, sí ha hablado profusamente de las características de cada una que, por otro lado, eran ya bastante conocidas tanto por la base del cine como por los juegos originales. En general, se sabe que toda la acción estará ambientada 30 años después de los hechos de "Alien 3" y, con algún detalle más, que se situará en un planeta selvático llamado BG-386, al que los marines llegan para iniciar una posible colonización. Lo malo es que al llegar se dan cuenta de que han entrado en uno de los territorios de caza del Depredador.

Si has visto ►►



Las balas paran a los Alien, pero cuando atacan en manada... Quizá el depredador pueda acabar con ellos.





¡Brutal! El Alien es instinto y salvajismo puros. Más te valdrá tener buenos reflejos en cuanto lo veas aparecer...



Si el depredador te embosca, estás frito (o descuartizado, o reventado...), así que no desdeñes la ayuda de un colega.



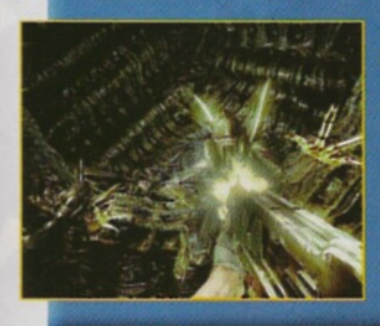
UN TRÍO MORTÍFERO



JUGAR COMO UN ALIEN BRUTAL es una experiencia que te va a romper todos los esquemas. El xenomorfo no usará armas, cierto, pero su ferocidad, su habilidad para caminar por paredes, techos, meterse por tuberías y utilizar al facehugger contra sus víctimas es... ¡buf! ¡La leche!



LA TECNOLOGÍA DEL DEPREDADOR es el sueño de cualquier aficionado a la acción más sofisticada: camuflaje óptico, visión térmica, objetivos láser, arma de plasma en el hombro, cuchillas... ¡como para acercarse a él! El problema es que él sí se acercará a ti. Y si juegas con este personaje... ¡imagina!



EL ESFUERZO DE LOS MARINES por acabar con estos dos rivales tan terribles es, desde luego, encomiable, y su fuerte será el combate a corta distancia, arma en mano. Aunque parezca, quizá, la facción más débil, pueden acabar con cualquier enemigo pero, eso sí... ¡la cosa va a estar dura!

ese pequeño engendro cinematográfico llamado "Alien vs Predator" –la primera, con esa ya has tenido bastante tortura– seguro que recuerdas que todo el jaleo transcurre en una pirámide enterrada. Bueno, pues en BG-386 hay otra. Así que imagina la que se va a montar allí. De hecho, y sin dar más detalles, Rebellion apunta que la campaña marine tendrá un cierto "tufillo" a "survival horror", así que pensar en escenarios claustrofóbicos, una ambientacion espeluznante y –¡oh, sí, sí, sí!– el maldito "bip, bip, bip" resonando en tus oídos mientras intentas localizar a los Aliens, parecen algo más que una posibilidad.

En cuanto a las habilidades de cada especie, los marines son unos tipos especializados en armas de corto alcance –aunque tendrán apoyos como torretas robot–, así que lo de darle al gatillo será lo suyo. El Depredador es un cazador con tanto gusto por la tecnología armamentística como por el combate cuerpo a cuerpo. Pero son sus habilidades de camuflaje frente a los humanos –los Aliens son capaces de verlos incluso con el camuflaje óptico– las que le hacen peligroso de narices. Y los Aliens son una fuerza brutal. Puro instinto de supervivencia hecho "bicho", que pueden caminar por techos y paredes, colarse por cualquier hueco, destrozar al enemigo con sus escupitajos de ácido, sus garras, sus mandíbulas y ensartarlo con sus colas. Eso, por no hablar de la posibilidad de usar a sus larvas, los "facehugger", para criar nuevos xenomorfos dentro de sus enemigos. De hecho, habrá todo un modo multijugador basado en

El equilibrio entre las tres especies será total aunque la jugabilidad con cada una será radicalmente distinta de las otras


▶ ¡Esto sí que va a ser un combate brutal! Ver a dos bestias pardas semejantes, será todo un espectáculo.

LA MISMA BRUTAL JUGABILIDAD



HA PASADO UNA DÉCADA DESDE EL JUEGO ORIGINAL y aunque la tecnología gráfica de entonces casi da risa –sólo hay que ver la imagen– comparada con las virguerías que se pueden hacer con DirectX 11, los puntos fuertes de «Aliens vs Predator» siempre fueron la jugabilidad, la ambientación y su diabólica habilidad para ponerte los pelos como escarpias.

Y LO BUENO, SE MANTIENE. En Rebellion, que fueron también responsables del juego original, sabían que algo bueno lo sigue siendo diez años después, así que han mantenido los pilares del diseño de acción, poniéndolo al día, claro, y mejorando todo lo mejorable en cuestiones técnicas. Pero si fuiste afortunado de jugar con el original, éste regreso no te defraudará.

¿Sabías que...

...la versión para PC de «Aliens vs Predator» será uno de los primeros juegos en utilizar un modo nativo para DirectX 11?


▶ ¡Madre mía la que se ha liado! No vas a saber qué será mejor, si luchar a muerte en exteriores o angustiarte en escenarios claustrofóbicos...

▶ ¡Que vienen todos a la vez! Pues no, de esta no te salva ni el Tato, amigo, aquí no te puedes esconder.

este dato, lo que, por cierto, nos lleva a entrar en este apartado, que promete ser de lo mejorcito que hayas visto en el género.

¡VAYA MULTIJUGADOR!

De momento, se sabe con seguridad que habrá, al menos, cuatro modos multijugador diferentes. En primer lugar encontraremos el Deathmatch, recuperado del original, en plan todos contra todos y a liarla parda. Aquí, empezarás a demostrar lo que has aprendido en las campañas.

Luego está el modo Infestación. Este es el modo antes mencionado, y que consistirá en que un grupo de marines intentará dar caza a un único Alien. Lo atractivo es que el jugador que maneje al Alien deberá usar a los "facehugger" para infectar a sus enemigos y convertirlos en xenomorfos. Así, hasta que sólo quede un marine, que tendrá oportunidad de vencer en la partida si, una vez solo, consigue aguantar las embestidas de los Aliens durante un tiempo determinado. El siguiente modo, Predator Hunt, es parecido en su base, ya que un grupo de Depredadores debe capturar a un Alien, pero la diferencia es que habrá un tiempo limitadísimo para conseguirlo. Y, por último, se ha confirmado un modo multijugador cooperativo para cuatro jugadores manejando a otros tantos marines, luchando contra una horda tras otra de Aliens, aunque de momento es éste, quizá, el más enigmático de los modos presentados, ya que no hay más detalles sobre el mismo.

Los modos multijugador darán igual protagonismo a las tres especies, explotando sus habilidades

En resumen, como ves, si te gusta la Acción bien presentada, con unos iconos del cine como los que aquí vas a encontrar y, por añadidura, con una presentación gráfica de lujo –con soporte nativo de DirectX 11, incluso–, la apuesta por «Aliens vs Predator» va a ser inevitable. ■ F.D.L.





GAMING AREA

¡LOS JUEGOS PARA PC MÁS ESPERADOS!


Los Sims 3


Los Sims 3: Trotamundos


Dragon Age: Origins


Mass Effect 2


Battlefield: Bad Company 2


FIFA Manager 10

Los Sims 3

¡DESCUBRE CON EA LO MEJOR PARA PC!

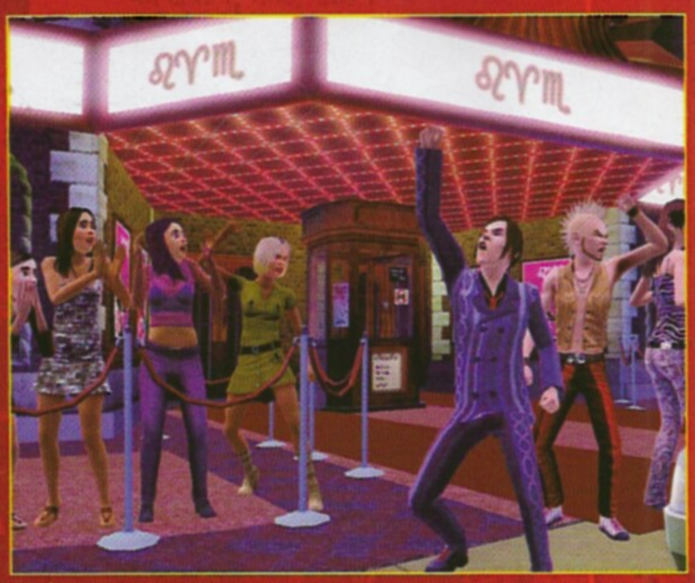


Han crecido, se han hecho más reales, más inteligentes y más divertidos: ¡son «Los Sims™ 3»!

• ¡CONVIÉRTETE EN LADRÓN , ROCKERO... O EN LO QUE QUIERAS! Con «Los Sims™ 3», la entrega más divertida de la serie, puedes convertir a tus Sims en lo que quieras. ¡Las posibilidades son ilimitadas! Personaliza todas las características de tus Sims a tu gusto y deja que te sorprendan a cada paso. ¡Son increíbles!

• ¡TODA UNA CIUDAD PARA EXPLORAR! Crea la casa de tus sueños para tus Sims y deja que exploren nuevos lugares en la ciudad y se relacionen con sus vecinos Sim. Ahora tus Sims tienen muchas más opciones de relaciones y de evolución. Escoge los rasgos que los definen: malvados, romá nticos... ¡y consigue superar todos los retos que van a encontrar!

• ¡Y ADEMÁS PUEDES COMPARTIR PELÍCULAS Y SIMS ONLINE! ¿Estás orgulloso de tus Sims? ¿Quieres que el resto de los jugadores de «Los Sims™ 3» disfruten de ellos, tanto como tú? Ahora puedes compartir tus personajes online con todos los jugadores y grabar películas de sus peripecias, para que todos alucinen con tus Sims.



▲ ¡VÁMONOS DE FIESTA! Ahora, con «Los Sims™ 3», puedes llevar a tus Sims a explorar la ciudad... ¡y pasárselo en grande! Elige sus rasgos y conviértelos en unos juerguistas de aúpa.



▲ ¡MIRA, VECINA, CÓMO ME GUSTA EL DEPORTE! El deporte, el rock, salir a pescar, bailar... Las posibilidades con «Los Sims™ 3» son enormes en sus relaciones sociales y aficiones.



▲ ¡TE VOY A GRBAR UNA PELI DE MI JARDÍN! También puedes compartir con todos los jugadores de «Los Sims™ 3» tus personajes y experiencias online. ¡Y grabar películas!

Los Sims 3 Trotamundos

Disco de expansión

▲ EGIPTO, CHINA, FRANCIA... ¡EL MUNDO EN TUS MANOS! Tus Sims se van de viaje a recorrer mundo, tener nuevas experiencias y conocer otras culturas. ¡No veas si mola!

▲ ¡UN MAESTRO DE KUNG-FU! Sí, hasta puedes ser un experto en artes marciales.

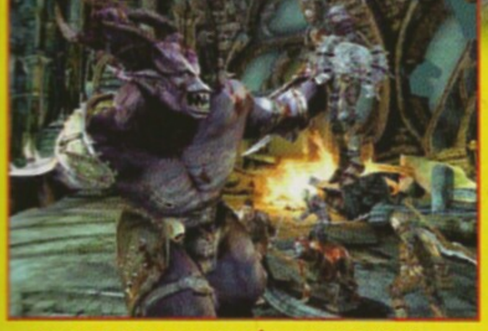
• **¡A VER MUNDO!** Con «Trotamundos» tus Sims se van de viaje a explorar nuevos territorios. Llévalos a conocer la bella Francia, el exotismo del lejano Oriente o la cultura egipcia. ¡Y pueden aprender nuevas habilidades!

• **¡UNA AVENTURA COMO NINGUNA OTRA!** Explorar las pirámides, descubrir tesoros ocultos, visitar los monumentos de Francia. ¡Esta sí que va a ser la aventura más grande de sus vidas para tus Sims!



• ¡EL ROL MÁS GRANDE EN PC! BioWare te trae el mejor juego de Rol fantástico del momento para PC, con un estilo clásico único, heredero de «Baldur's Gate».

• ¡LA FANTASÍA MÁS ALUCINANTE! Disfruta del mundo fantástico más extenso y realista, donde sólo tú decides el camino a seguir.



▲ COMBATE A LOS ENEMIGOS MÁS FEROCES. Enfréntate en «Dragon Age. Origins» a las criaturas más increíbles y peligrosas.



▲ CREA TU GRUPO Y EXPLORA EL MUNDO DE FERELDEN. Elige a tu personaje y sus compañeros y decide libremente tu destino.



MASS EFFECT 2

Shepard vuelve en una aventura espectacular que te llevará al futuro del Rol y la Acción para PC.

• ¡UN UNIVERSO DE ROL TE ESPERA EN PC! Encarna de nuevo al Comandante Shepard y combate a la nueva amenaza que afronta la humanidad, combatiendo a los Collectors, una enigmática especie que está arrasando colonias enteras de humanos en el espacio exterior.

• UNA ACCIÓN QUE NO TE DA RESPIRO. Combate junto a los miembros de tu equipo en intensos tiroteos, en los que descubrirás una I.A. alucinante que te hará pensar que estás en medio de una película. ¡Es genial!

• ¡UN GUIÓN DE CINE! Descubre una historia repleta de giros inesperados, personajes dotados de una personalidad increíble y unos diálogos que te dejarán pegado al asiento. Un guión repleto de detalles de auténtica superproducción. ¡No podrás dejar de jugar!

• ¡GRÁFICOS AÚN MÁS ESPECTACULARES! Disfruta de una calidad gráfica de lujo y una dirección artística inigualable, puestas al servicio de una jugabilidad como sólo BioWare sabe dar a todos sus juegos.



▲ EL ROL MÁS GENIAL VUELVE AL PC. La nueva producción de BioWare te ofrece la mezcla más sorprendente de Rol y Acción, de nuevo con Shepard como protagonista absoluto.

▲ ¡ACABA CON LOS COLLECTORS! Una especie hostil amenaza a la humanidad y sólo tú puedes detenerlos.

▲ UN EQUIPO DE ARMAS TOMAR. Reúne al equipo de guerreros futuristas más alucinante, con personajes de todas las especies conocidas en el Universo y consigue que confíen en ti.

BATTLEFIELD
BAD COMPANY 2



• ¡ACCIÓN EXPLOSIVA!
«Battlefield» vuelve al PC en su entrega más espectacular, basada en la guerra moderna. ¡No te lo pierdas!

• ¡MULTIJUGADOR INCREÍBLE EN PC!
Elige tu personaje, únete a tus compañeros y salta al ruedo online. ¡Vive las batallas más reales y brutales que has visto en un juego de acción para PC!



▲ LA ACCIÓN MÁS INTENSA EN MODO INDIVIDUAL. Disfruta del regreso de la Compañía B al campo de batalla más realista en PC.



▲ ¡Y TODAVÍA MEJOR EN MULTIJUGADOR! Con las armas y los vehículos, la guerra es aún más explosiva jugando en compañía.

MARCA.COM

Nacional | Local | Intern. | Competición Internacional | Cumpleaños | Estad. liga | Rev. temporada | Tu consejo | Galardones

Sáb 4 Julio, 2009

Álvarez González: "no me explico cómo pudo aguantar esto mi predecesor"





Málaga C.F.: Cases Hernández no se pronuncia sobre los posibles fichajes



Juan Cabrera Castro: "la segunda ... demostrado ser más difícil par...

1904: fundación de la FIFA

El líbero: una especie extingu... el día

ESP | Liga BBVA

Resultados | Tabla | Encuentros

Pos.		Club	Pts.	DG
1°	(-)	At. Osasuna	0	0
2°	(-)	Athletic Club	0	0
3°	(-)	Atlético Madrid	0	0
4°	(-)	C.D. Tenerife (PJ)	0	0
5°	(-)	F.C. Barcelona (Camp.,Cop.)	0	0
6°	(-)	Getafe C.F.	0	0
7°	(-)	Málaga C.F.	0	0
8°	(-)	R. Racing C.	0	0
9°	(-)	R. Sporting	0	0
10°	(-)	R. Valladolid C.F.	0	0
11°	(-)	R. Zaragoza (PJ)	0	0
12°	(-)	R.C. Deportivo	0	0
13°	(-)	R.C.D. Espanyol	0	0
14°	(-)	R.C.D. Mallorca	0	0
15°	(-)	Real Madrid C.F.	0	0
[illegible]	(-)	Sevilla F.C.	0	0
[illegible]	(-)	U.D. Almería	0	0
[illegible]	(-)	Valencia C.F.	0	0
[illegible]	(-)	Villarreal C.F.	0	0
[illegible]	(-)	Xerez C.D. (PJ)	0	0

EA SPORTS



FIFA MANAGER 10

Si habías soñado con llevar a tu equipo favorito a lo más alto, ahora tienes la oportunidad. ¡Conviértete en el mejor entrenador, en tu PC!

• **¡CONTROLA EL DESTINO DE TU CLUB DE FÚTBOL!** Con «FIFA Manager 10» te puedes meter en la piel del entrenador total y hacer campeón al equipo de tus amores. Decide toda la estrategia del club para la temporada y conviértete en el responsable de que tu equipo favorito entre por la puerta grande en la historia del deporte rey. ¡Todo está en tus manos!

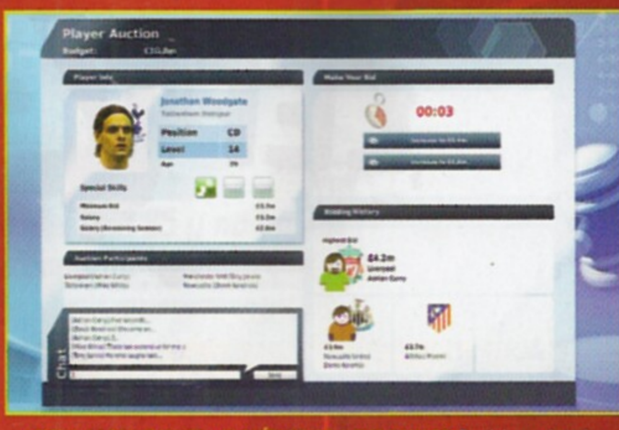
• **¡Y AHORA TAMBIÉN PUEDES JUGAR ONLINE!** Por vez primera puedes *competir online con hasta siete amigos en el* nuevo «FIFA Manager 10», y no se trata sólo de disputar partidos en vivo. También podrás pujar por hacerte con los servicios de los mejores jugadores, que participan en más de 35 ligas diferentes. ¡Demuéstrales quién sabe más de fútbol!

• **¡SERÁS EL MEJOR ENTRENADOR!** «FIFA Manager 10» pone en tus manos todas las herramientas para convertirte en el mejor entrenador de la liga: estudia las plantillas y los clubes al principio de temporada, lleva un registro de todos tus avances en el diario de Mi Carrera, personaliza a tu gusto la interfaz, decora tu escritorio y tu espacio de trabajo con el bloc de notas del equipo... todo lo que puedas imaginar ahora es posible gracias a las enormes posibilidades que te ofrece «FIFA Manager 10».

• **¡VIVE LOS PARTIDOS DESDE LA BANDA CON LA MÁXIMA INTENSIDAD!** Si quieres *vivir lo que siente un entrenador en pleno partido* ahora puedes. Dirige a tus hombres desde el banquillo, da instrucciones a tus chicos y recibe información en tiempo real y con todo detalle de los pormenores del encuentro. ¡Hasta puedes seleccionar a un jugador individual y darle órdenes!



▲ **EL MÁNAGER MÁS REAL Y MÁS COMPLETO PARA PC.** Vive la experiencia más intensa como mánager de un club de fútbol, planifica estrategias, ficha a los mejores, analiza a los rivales y lleva tu equipo a lo más alto.



▲ **FICHA A LOS MEJORES... ¡Y QUÍTASELOS A TUS RIVALES!** Participa en la pujas por los jugadores más prometedores o haz tentadoras ofertas a los del equipo rival.



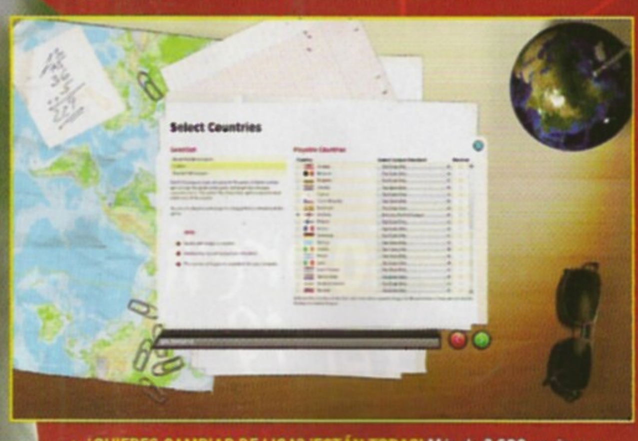
▲ **LOS MEJORES CLUBES DEL MUNDO ESTÁN AQUÍ.** Todas las ligas, los equipos más importantes, los jugadores más mediáticos... ¡«FIFA Manager 10» lo tiene todo!



▲ **VIVE LOS PARTIDOS... ¡Y DA ÓRDENES DESDE LA BANDA!** Eres el jefe, así que no te cortes y grita a tus chicos para que corran.



▲ **JUEGA ONLINE... ¡GRATIS!** Por primera vez puedes competir online con hasta 7 amigos, pujando por jugadores y disputando los partidos más emocionantes.



▲ **¿QUIERES CAMBIAR DE LIGA? ¡ESTÁN TODAS!** Más de 3.600 equipos y 33.000 jugadores están a tu disposicion en el mánager más completo en PC.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

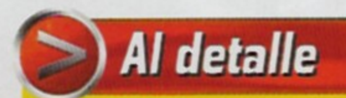
Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí le ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G · H @*! · I · J · K · L · M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Una sola voz habla por Roma!

Imperivm Online
Las Victorias de César Augusto

Tras una guerra fratricida te has sentado en el trono de Roma y la paz vuelve, aunque todo está en ruinas... ¡Qué buena oportunidad para reconstruirla como Imperio y sin nadie que te discuta! Primero los edificios y pronto la prosperidad, luego el circo y la guerra. Haz que los romanos te amen y dales algo que odiar.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos, voces y manual)
- Estudio/Compañía: Haemimont Games
- Distribuidor: FX Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com Con información sobre el juego, imágenes y el trailer. En Castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Periodo histórico:** Roma Imperial (año 27 a. C.)
- **Escenarios jugables:** 20
- **Campaña:** 12 misiones
- **Grandes familias Romanas:** 5
- **Multijugador:** Sí, 2 jugadores en seis modalidades y ranking online (a través de Internet).

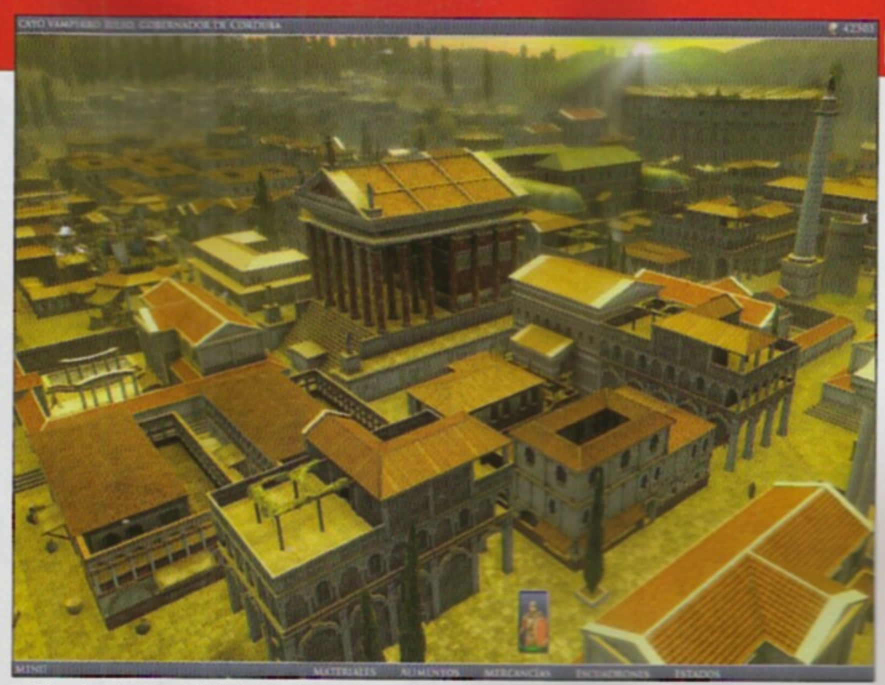
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Quad
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX260
- **Conexión:** Banda Ancha 4MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz, o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB DirectX 9.0 (Radeon serie X700 o GeForce 6600)
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz, Core 2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatible con DirectX 9 (GeForce 7600 o Radeon X1600)
- **Conexión:** Banda ancha



▲ Al principio sólo dispones de un humilde fundus, pero su construcción sentará las bases de la mecánica del juego. ¡Atento a los consejos!



▲ César Augusto ha ampliado las fronteras de Roma. El Imperio se dirige a su época de máximo es plendor y tú serás el siguiente en el trono para liderar el camino. ¡Ponte al frente de tus legiones y enfréntate online a tus rivales!



▲ La investigación científica te permitirá mejorar tus sistemas productivos así como honrar a distintos dioses o reclutar las mejores tropas.



▲ No importa lo avanzada que sea tu civilización ni lo rica que sea tu ciudad, sin un buen ejército que la defienda pronto caerá frente a las huestes bárbaras.



▲ Este es el foro, centro neurálgico del poder político de la ciudad. Se engalanará con nuevos ornamentos a medida que vaya creciendo tu urbe.

La saga «Imperium» dio un giro radical cuando inauguró su vertiente «Civitas». Con ella abordó un estilo de juego centrado en la construcción de ciudades, sin renunciar a las batallas y a la gestión. El año pasado salió «Imperium Civitas III» y marcó un nuevo hito en la saga por su profundidad y amplitud de opciones, pero aún tenía detalles que mejorar y un asunto pendiente: le faltaba modo multijugador. Ahora se presenta «Imperium Online», que no es sino un nuevo «Civitas» más completo y, por fin, con un completo modo online.

Elige una ciudad como gobernador que rivalice con la capital del Imperio y ocupa el trono de César Augusto

LA PAX ROMANA

El juego nos sitúa justo después de donde nos dejaba «Imperium Civitas III», es decir, la República ha caído y Octavio Augusto se ha alzado como Emperador.

Las provincias del Imperio por fin conocen la paz tras un siglo de guerra civil pero los problemas no han terminado. Roma permanece amenazada por los pueblos bárbaros que insisten en sus sangrientas incursiones contra los habitantes de las provincias fronterizas. Y tú, como su gobernador, tienes la obligación de impedírselo. Así da comienzo tu campaña en el modo individual de «Imperivm Online», en el que te encuentras con dos modos de juego.

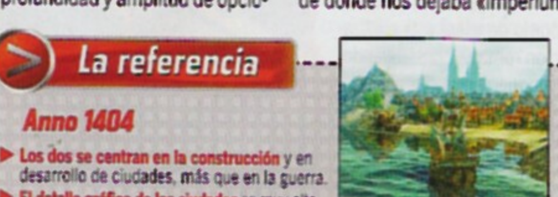
ALCALDE ROMANO

Por un lado tienes las "Ciudades del Imperio", donde puedes elegir entre veinte localizaciones por todo el Imperio para fundar una ciudad, hacerla crecer y desarrollarse. Cuentas con un interfaz muy similar al de «Imperium Civi- ▶▶

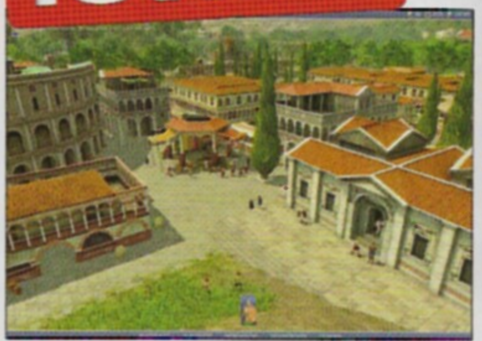


La referencia

Anno 1404



- **Los dos se centran en la construcción** y en desarrollo de ciudades, más que en la guerra.
- **El detalle gráfico de las ciudades** es muy alto en los dos, pero la tecnología de «Anno 1404» es más avanzada.
- **«Anno 1404» se centra en el desarrollo y el comercio,** mientras que «Imperium Online» profundiza en la construcción y planificación urbanística.





▲ Tu ciudad no sólo son edificios, sino que está poblada por gentes que pasearán por sus calles haciendo su vida.



▲ Si alejas al máximo el zoom contemplarás todo el mapa a vista de pájaro. Esta perspectiva resulta ideal para localizar nuevas zonas ricas en recursos naturales y también para ver dónde están las tropas enemigas y las tuyas propias.



▲ En la campaña individual tendrás doce misiones diferentes ambientadas en distintas provincias fronterizas del imperio, donde los bárbaros amenazan la paz.



▲ Aparte del alimento, debes dotar a tus ciudadanos de servicios como la herboristería o la prefectura, que velan por su salud y seguridad.

GOLPES DE AUTORIDAD



UNA DE LAS NOVEDADES SON LOS GOLPES DE AUTORIDAD. Con el tiempo acumularás Puntos de Autoridad según la cantidad de patricios con los que cuentes. Cuando dispongas de suficientes puntos podrás abrir el panel donde están las mejoras que puedes comprar con ellos, que consisten en sofocar incendios, desmoralizar a los bárbaros, contratar mercenarios, y así hasta nueve diferentes.

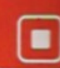
▶▶ tas III», es decir, una rueda –el famosos Rotae– donde encuentras los distintos tipos de construcciones y donde cada apartado se expande para mostrarte los edificios que puedes crear.

Por supuesto, no todo se limita a construir, sino que tienes que cuidar tanto de la economía como, especialmente, de las necesidades de tus ciudadanos. Según el estrato al que pertenezcan, estas varían desde tener alimento abundante, en el caso de los habitantes de las insulas, a la variedad de opciones de ocio y religión de las capas más alta de la sociedad. Cada edificio que construyas tiene su radio de acción, de forma que un templo o un coliseo sólo puede contentar a los habitantes que estén dentro de este radio, y del mismo modo un ciudadano tuyo sólo trabaja en aquellos edificios que estén dentro de sus límites.

TU ROMA ES IMPERIAL

La otra modalidad, denominada "Las victorias de Augusto", es una campaña de 12 misiones donde empiezas eligiendo entre dos de las provincias fronterizas con el objetivo tanto de defenderte de los bárbaros como de asentar la civilización romana construyendo imponentes ciudades.

En estas misiones no todo es crear una ciudad bien compensada, sino que tienes que cumplir objetivos concretos, como aumentar la población hasta un determinado nivel, sobrevivir du-





▲ El juego te permite crear decenas de tipos de edificios y construcciones distintas, pero no creas que resulta engorroso. El interfaz, heredado de «Imperium Civitas III», está muy cuidado y es muy intuitivo.



▲ Si como en los anteriores «Civitas» quieres crear una ciudad y recrear el esplendor de Roma el juego te proporciona una veintena de escenarios.



▲ A medida que completas la campaña individual y ganas partidas multijugador se te otorgarán puntos y dinero que te servirán para comprar haciendas y mejoras que te ayudarán en las siguientes partidas.

En esta entrega se añade el modo multijugador con seis modos de juego diferentes y un ranking online

rante un tiempo a los ataques bárbaros o alcanzar unos niveles de ingresos concretos. Según cumplas estos objetivos se te van otorgando una serie de recompensas que puedes invertir en tu propia saga familiar. Además, a medida que ganes influencia cuentas con los Golpes de Autoridad, que ofrecen ventajas especiales.

JUÉGATE EL IMPERIO

Pero la principal novedad de esta entrega no es otra que su nuevo apartado multijugador. Por fin puedes enfrentarte a tus amigos de seis modos diferentes, y donde se tocan todos los palos del juego, ya sea compitiendo por crear la ciudad más grande, rica o monumental, o combatiendo tanto contra hordas de bárbaros como contra tus propios contrincantes humanos. Además, los logros tanto del modo individual como del multijugador se comparten para aumentar tu riqueza familiar.

Así pues, si sientes atraído por la historia del Imperio Romano y además tienes espíritu constructivo, «Imperium Online» es para ti un juego imprescindible que te mantendrá pegado al trono durante mucho, mucho tiempo. ■ P.M.F.

Alternativas

- **Sid Meier's Civcity Roma**
  La visión de Sid Meier de cómo se debe crear la capital romana.
  ▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 85

- **Europa Universalis Roma**
  Se centra más en los apartados de política y estrategia militar
  ▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 85

¡POR LA GLORIA DE ROMA!



LOS MODOS MULTIJUGADOR de «Imperivm Online» incluyen "40.000 denarios", donde gana el que atesore mayor fortuna; "Ciudad monumental", que es una carrera urbanísica; en "El rey de la colina" debes tomar enclaves estratégicos; "El último bárbaro" consiste en derrotar a las incursiones bárbaras; "La ley del más fuerte", te obliga a conquistar la capital de tu rival; y "Desafío total", plantea condiciones de victoria en varios ámbitos. Las partidas podrán ser sólo amistosas o afectar a la influencia de tu familia.

Nuestra Opinión

***LARGA VIDA AL IMPERIO.** No basta con pan y circo, aquí hay que gobernar. Planifica y construye la ciudad romana más próspera y defiéndela de las hordas bárbaras que buscan empañar el destino y la gloria de Roma.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La cantidad de construcciones disponibles y su recreación histórica.
- La perfecta ambientación del juego.
- El nuevo modo online con sus seis tipos de juego diferentes.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El manejo de la cámara y el zoom debería ser más ágil.
- Pocas novedades en modo individual.

MODO INDIVIDUAL

▶ **MÁS «IMPERIVM» QUE NUNCA.** *Si prefieres construir ciudades a destruirlas, amarás todo lo que te ofrece el nuevo «Imperivm Online».*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **FAMILIAS EN PUGNA POR EL PODER.** *La variedad de modos y las estrategias disponibles harán que te lo pases en grande compitiendo por el Imperio.*

¡La guerra por Pandora ha estallado!

James Cameron's Avatar

Un gato azul de 3 metros de alto. Sí, has leído bien. Lo llamarán como quieran: Na'vi, aborigen pandoriano, guerrero extraterrestre... pero el caso es que tus superiores de la RDA han dicho que te van a meter en el cuerpo de un gato azul de 3 metros. Avatar, lo llaman. Pues mira, si hay que ir, se va...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA




12

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 59,95 €
- Web: *avatargame.es.ubi.com* Información básica y diseño algo confuso. Conexión a redes sociales

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 2 (RDA y Na'vi)
- **Personajes controlables:** 1, con opción de elegir bando como humano o como avatar Na'vi
- **Vehículos:** 4 humanos, 1 Na'vi
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 5
- **Mapas multijugador:** 10

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core 3 GHz, Athlon 64 X2 3800+
- **RAM:** 1 GB (2 GB Vista y 7)
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 1650, GeForce 6800 256 MB
- **Conexión:** ADSL (exige activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL



▲ En algunos momentos del juego hay algunos colegas que te echarán una mano contra el enemigo. Pero no te confíes, que a veces ni así les ganas.



▲ ¡Hola gatito! Bueno, gatazo. El aspecto felino de los Na'vi engaña, pues su envergadura y agilidad los convierte en enemigos formidables y muy duros.



▲ Flechas y mazas contra armas de fuego y cañones. No parece una batalla equilibrada pero cuando seas Na'vi, conocerás el poder de esta especie.



▲ Esto es Pandora. Un mundo fascinante poblado por los Na'vi y que los humanos quieren saquear a toda costa. No te engañes, esto es la guerra y sólo el más fuerte triunfará en esta explosiva acción. Y tú, ¿de qué parte estás?



▲ ¡Quémate, maldita planta! No te enfades, hombre, que aquí el invasor eres tú, como humano. Y es que en Pandora todo es hostil a los hombres. Hasta las flores.

No sabemos tú, pero nosotros, cuando escribimos estas líneas, estamos que no nos llega la camisa al cuerpo esperando el estreno de "Avatar". Porque sí, hemos jugado con su adaptación al PC, pero la peli, en estos momentos, aún es una incógnita para nosotros. Lo que no es mala cosa, la verdad, porque de momento hemos disfrutado lo nuestro con el juego y, por otro lado, como su guión no tiene nada que ver con el de la película, tampoco nos ha reventado nada de la historia.

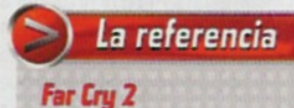
Pandora te da la bienvenida en una guerra abierta entre sus nativos, los Na'vi, y los humanos de la RDA

MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA

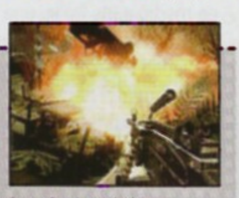
¿Cómo que no tiene nada que ver con la película? Si te preguntas esto, no te alarmes. Lo que pasa es que en «James Cameron's Avatar», tanto Ubisoft como el mismo Cameron han querido expandir el universo de la película en vez de restringirlo. Y para ello han cogido Pandora, el planeta donde pasa todo en peli y juego, un protagonista que tú elegirás –hombre o mujer, con hasta 12 variaciones física por cada sexo– y te mandan allí para que recrees algo parecido a lo que pasa en la película, sólo que un tiempo antes de la historia de la misma. Vamos, que no es una aventura basada en la película sino inspirada en su universo, personajes, situaciones y escenario. Que no es poco.

LA LUCHA POR PANDORA

Con todo, en esencia, la historia del juego es bastante parecida a la de la película. Llegas a Pandora tras cinco años de viaje en hibernación desde la Tierra. Pandora es un lugar que la RDA, la ►►



Far Cry 2



- **La tecnología gráfica de ambos es la misma** aunque «Far Cry 2» se inclina al realismo.
- **Escenarios abiertos y libertad de exploración** es común a ambos, pero «Far Cry 2» es más profundo en todo.
- **El uso de vehículos** es también algo en común en ambos juegos. Aunque en «Avatar» hay más variedad y están disponibles para las dos facciones.





▲ Ser un humano en Pandora no es fácil: debes respirar con máscara, esta lleno de víboralobos... ¡todo sea por el inobtanio!



▲ ¡A un lado, que voy sin frenos! Los buggies son una de las mejores maneras de recorrer Pandora, pero no pueden acceder a muchos sitios. Las islas flotantes y los acantilados, amén de muchos puentes, sólo son accesibles a pie o por aire. Pena.



▲ ¡Venga, esos músculos, que aún queda trecho por subir! Por cierto, si tienes vértigo, los enormes escenarios de Pandora te van a marear.

▲ ¡Pedazo de armaduras! Pues sí, estos monstruitos son una gozada cuando te metes dentro. Son duros y arrasan todo a su paso.

UNA CONQUISTA OCULTA



EL MODO "CONQUISTA" es una rareza dentro del juego. Es más, es algo que, como te descuides, hasta te puede pasar desapercibido. Se trata de una conquista –como su nombre indica– estratégica de territorios de Pandora accesible a través de las estaciones de teletransporte, donde cambias puntos de experiencia por recursos. Lo que pasa es que, en la práctica, su influencia sobre la acción es bastante difusa.

▶▶ megacorporación planetaria por antonomasia, desea colonizar por su enorme riqueza en inobtanio, un elemento rarísimo que sólo se obtiene de forma natural en el planeta de los Na'vi, y que es vital para la RDA.

Aunque llegas a Pandora como técnico de señales, pronto notas que allí pasa algo raro. Básicamente la RDA quiere quitarse de en medio a los Na'vi, una especie nativa formada por una sociedad tribal de guerreros con una cultura primitiva, y tú debes decidir si apoyar a los tuyos o pasarte a los Na'vi, en un arranque de nobleza ante la invasión de un pueblo más débil, teóricamente, que los tecnológicos humanos.

Tras este guión se esconde un juego en el que puedes decantarte por uno de los dos bandos al poco de empezar. Aunque las diferencias entre ambas especies son notables, la acción directa manda, escojas el camino que escojas, explotando las habilidades de cada una.

UN MUNDO ABIERTO

En más de un sentido, «James Cameron's Avatar» recuerda a «Far Cry 2». Ambos juegos usan la misma tecnología gráfica, pero la cosa no va por ahí. Va porque el desarrollo de la acción se basa en llevar a cabo varias misiones, una detrás de otra, explorando con bastante libertad el mundo de juego mientras intentas conseguir tu objetivo. Unas misiones



▲ ¡Cómo se ponen los Na'vi por un quítame allá ese mineral! Total, ellos no lo usan para nada y lo único que quiere la RDA son sus recursos y, ya puestos, quitárselos a ellos de en medio... vaya, como a los indios en el salvaje Oeste.



▲ ¡Quieto, quieto, que soy un avatar Na'vi! Ya, pero ni por esas. La fauna y flora de Pandora tienen mayor tolerancia a los nativos, pero cuando un bicho de estos se cabrea, o enferma, como es el caso, ¡no reconocen ni a su padre!

Casi al principio del juego, tras las primeras misiones, debes elegir por qué bando lucharás, RDA o Na'vi

que, quizá, encuentran su punto débil en que son bastante sencillotas de principio a fin del juego -busca esto, elimina a estos bichos, sabotea estas torres...-, lo que no está mal, pero da cierta sensación de desaprovechamiento de las posibilidades de Pandora y de una peli como "Avatar".

DESARROLLO SENCILLO

Pero no pienses que «James Cameron's Avatar» es una mala adaptación de la peli. De hecho, es probablemente de las mejores que hemos visto. Lo que le pasa es que es demasiado sencillo en su desarrollo. Un desarrollo que te ofrece una longitud considerable -unas 15 horas jugando las dos facciones-, un diseño artístico excelente, una jugabilidad estupenda -aunque quizá el control de los vehículos aéreos podría ser mejor- y con detalles como el de la Pandorapedia, que te deja turulato al comprobar el esfuerzo que han hecho entre los chicos de Ubisoft y los responsables de la peli para crear un mundo como Pandora en el que todo tiene sentido y justificación. Un buen juego, en definitiva, que, eso sí, tiene un precio desorbitado. ■ F.D.L.

Alternativas

• Modern Warfare 2
La Acción más explosiva del momento. Si quieres intensidad y un multijugador brillante, ve por él.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 95

• Left 4 Dead 2
Diversión absoluta con un arma en las manos. Enfocado al multijugador, engancha como pocos.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 94



▲ Los Scorpio son geniales para moverte por algunas zonas de Pandora y además están bien armados. Eso sí, no son invulnerables, así que ojito.

EL MOMENTO DECISIVO





ERES HUMANO, PERO NO TE GUSTA LO QUE VES... ¿O SÍ? En otras palabras, ¿traicionarás a los tuyos o prefieres masacrar a los Na'vi? Es una decisión que debes tomar pasados poco más de 20 minutos de juego, y afectará al resto del mismo. Así que si no quieres pasarte las siguientes siete u ocho horas maldiciendo tu elección, mejor piénsatelo bien antes de decidir.

ARMAS, VEHÍCULOS Y HABILIDADES cambian por completo de jugar como humano a hacerlo como Na'vi. Sin embargo, como no se trata de elegir correctamente o no, sino que en la práctica es como si tuvieras dos juegos en uno, la verdad es que se trata de uno de los apartados más atractivos de «James Cameron's Avatar». De hecho, hasta los escenarios se ven desde distinta perspectiva.

Nuestra Opinión

***VIAJA AL FUTURO EN UNA ACCIÓN DE CINE.* Una muy notable adaptación del universo de la película "Avatar" a juego de Acción. Descubre un mundo fascinante y juega como humano o como Na'vi en una guerra sin cuartel.**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación está muy lograda.
- Excelente recreación del universo de la peli, sobre todo en los escenarios.
- La posibilidad de jugar la campaña como humano o como Na'vi.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Las misiones son muy sencillotas.
- Los modelos 3D no están demasiado trabajados y exige bastante equipo.

MODO INDIVIDUAL



▶ *UNA GUERRA, DOS FRENTES.* **Un mundo de gran atractivo y diversión visto desde dos perspectivas, pero le falta algo de profundidad en sus misiones.**

MODO MULTIJUGADOR



▶ *DIVERTIDO, PERO SIN ALARDES.* **Los currados escenarios compensan unos modos de juego bastante normalitos, que se limitan a cumplir.**

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Zombi bueno, zombi muerto!

Left 4 Dead 2

¿Tú prefieres el AK 47? Venga, entonces tú pilla el rifle de francotirador y tú te quedas con la escopeta. No, no, no, ¡quieto! Lo siento, chavalote, pero la motosierra es mía. Bueno, la motosierra, la sarten, la guitarra y la katana. Y la bilis de boomer. Y también me quedo el desfibrilador... ¡Dios, esto es genial!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Valve/Electronic Arts
- Distribuidor: EA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.l4d.com** Un diseño sencillo e impecable con info, foros, tienda online... ¡sensacional!

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes jugables:** 4
- **Campañas:** 5 (más ampliaciones)
- **Tipos de armas:** 3 (cuerpo a cuerpo, granadas, de fuego)
- **Número de misiones:** 23
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 5

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz, Dual Core o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 o equivalente
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 E 6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡El Tank ha vuelto! Este maldito y enorme infectado te va a arrear unas embestidas que te va a dejar con las piernas temblando. ¡Aléjate de él!



▲ El fuego, ya sea porque tú lo provoques o porque esté ahí en ciertos escenarios, puede ser un magnífico aliado si atraes a los zombis hacia él.



▲ ¡Dios, cómo mola rebanar zombis con la motosierra! No te cortes y deja que se te echen encima. Van a enterarse de lo que es bueno. ¡Por listos!



▲ ¡Zombis, armas, botiquines y... ¿sartenes?! ¡Esto es «Left 4 Dead 2»! El apocalipsis zombi continúa en tu PC con la Acción más intensa, frenética, divertida y brutal que has vivido desde... pues sí, desde «Left 4 Dead». ¡Dale duro!



▲ Cuando la horda se desata, más te vale estar cerca de tus compañeros y apoyaros mutuamente, porque los infectados se te tiran encima por docenas. ¡Resiste, resiste!

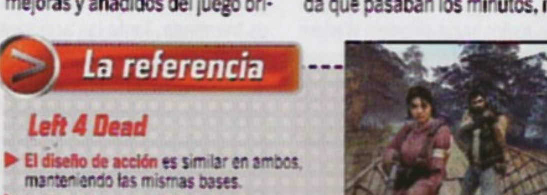
Habiendo pasado poco más de un año desde el lanzamiento de «Left 4 Dead», la aparición de su segunda parte –con la que no podemos dejar de jugar, dicho sea de paso– ha provocado no poca controversia. Muchos jugadores se temían que Valve iba a abandonar las posibles mejoras y añadidos del juego original. O que «Left 4 Dead 2» iba a ser poco más que una expansión, en lugar de un nuevo juego. Y, oye, siendo sinceros no te podemos negar que, según arrancaba «Left 4 Dead 2», empezamos a pensar justo eso –"esto es poco más o menos lo mismo, apenas sí han cambiado cosas, algún arma nueva y poco más..."–. Pero a medida que pasaban los minutos, nos quedábamos pegados al monitor, empezábamos a decir en voz alta: "¡eh!, esto es superguapo... ¡ese bicho es nuevo!... ¡Maldito sea el Jockey!" y cosas por el estilo, y notábamos que el director de IA nos ponía a prueba, tuvimos que rendirnos a la evidencia...

La Acción más frenética, intensa y terrorífica ha vuelto al PC, con más de todo: zombis, armas y novedades

¡ES MUCHO MEJOR!

Pues sí, amigo, «Left 4 Dead 2» es la prueba de que Valve es mucho Valve, y ni siquiera cuando más evidente parece que van a pegar el patinazo son capaces de hacer algo, no ya malo... ni siquiera mediocre. «Left 4 Dead 2» no sólo no es más de lo mismo, pese a que mantenga las líneas maestras del diseño de su predecesor, sino que se nota una evolución en todos y cada uno de ►►

La referencia



Left 4 Dead

- **El diseño de acción** es similar en ambos, manteniendo las mismas bases.
- **Las modalidades multijugador** son más variadas en «Left 4 Dead 2», que también ofrece nuevos enemigos y armas.
- **La Inteligencia Artificial** ha experimentado también una mejoría considerable en «Left 4 Dead 2», con un director de IA que equilibra mucho más la lucha.







▲ Contra los infectados normales no hay problemas, pero cuando un Charger te engancha... ¡que tengas a alguien cerca!



▲ ¡Qué ascazo! El maldito Spitter se nos ha echado encima sin darnos cuenta y mira cómo lo ha puesto todo. A ver si con un buen guitarrazo se le quitan las ganas de incordiar. ¡Tú aguanta, que el helicóptero ya está a punto de llegar! O más te vale...



▲ Mírale, ¿no es hermoso en su pútrida nueva naturaleza? Parece sacado de una película de "rednecks". Bueno, zombis "rednecks", claro.



▲ Sí, sí, sabemos que eso de ver cómo cientos de zombis se tiran a degüello le destroza los nervios al más pintado, pero ten cuidado y no dispares a los compañeros.

VIEJOS Y NUEVOS ZOMBIS



WITCH, BOOMER, HUNTER, TANK, SMOKER... Si has jugado a «Left 4 Dead» son nombres que te sonarán, pero en «Left 4 Dead 2», a los viejos conocidos se han añadido nuevos monstruitos: Charger, una especie de Tank más ligerito; Spitter, una zombi horripilante que escupe ácido y Jockey, un bicho que te pone de los nervios porque te salta a la chepa y no hay quien lo baje.

►► sus apartados: de la IA a las armas, del diseño de personajes al de los modos multijugador, de los mapas y misiones a la optimización técnica...

«Left 4 Dead 2» es de lo mejorcito en juegos de acción directa y frenética disponibles para PC –especialmente en sus modos multijugador–, siempre que no seas aficionado a la guerra –que, entonces, mira mejor hacia «Modern Warfare 2»–, que no tengas el estómago sensible y que no sólo te encanten las películas de zombis de serie B, sino que la casquería fina y el gore formen parte de tus aficiones más alegres y festivas. Porque «Left 4 Dead 2» además de un señor juego de acción es una auténtica carnicería. El apocalipsis zombi. La madre de todas las masacres de infectados, no muertos o como demonios quieras llamarlo. Es, en pocas palabras, una maravilla.... zombi.

¿SOLO O CON AMIGOS?

Aunque –seguimos insistiendo– «Left 4 Dead 2» es un juego animado por la esencia del multijugador, la opción de jugarse las cinco campañas en solitario contra la IA es tremenda. Tanto las acciones de tus compañeros como la de los enemigos, así como la aparición de los infectados especiales en momentos clave del desarrollo de cada misión, demuestran las excelencias del director de IA 2.0 –ese es el nombre que le ha dado Valve, vaya–. Si no te pararas a pensarlo un segundo ni te



▲ ¡Marchando cuarto y mitad de mojama de zombi! ¿Le gustan las lonchas finas, señora? Usted tranquila, que aquí se lo servimos con arte y rapidez. Un tajo aquí, otro allá y... ¡voila! Mira tú si mola esto del cuerpo a cuerpo...



▲ ¡Mira, mira la que se ha liado en un momento! La Witch va a por ti, el Smoker pilla a Rochelle, por ahí está Nick con un Jockey encima... ¡esto no puede ser, vienen todos a la vez a por vosotros! Aunque, oye, divertido es un rato.



▲ No te lances a lo loco a por los zombis porque lo más probable es que antes o después necesites que te curen. ¡Muchas gracias, Coach!

MEJOR, CUANTO MÁS CERCA





LAS ARMAS CUERPO A CUERPO son uno de los apartados más atractivos y divertidos de «Left 4 Dead 2». Objetos tan disparatados como una sarten (sí, de las de freir cosas en la cocina) o una guitarra eléctrica tienen en el juego la misma utilidad que otros más "serios", como una katana, una porra de policía o un hacha de bombero: con todas puedes dar cera de lo lindo a los zombis.

PERO LA PALMA SE LA LLEVA LA MOTOSIERRA. Y eso, amigo, no tiene discusión. El sonido metálico de la sarten mola, rebanar a un zombi con la katana, mola más. Pero, chico, si de ponerte en plan salvaje se trata, nada como la motosierra y ese peculiar sonido suyo que, si además eres un veterano de «Doom», te va a hacer soltar hasta una lagrimita de nostalgia y emoción. ¡Es brutal!

Ofrece nuevos modos multijugador –Búsqueda y Realista– y mejoras tanto en IA como en jugabilidad

fijaras en los detalles, la sensación aparente es que la acción es algo así como la locura desatada de cualquier manera, pero es que ya desde las primeras misiones ves que cosas tan tontas como el encargo de coger unas coca colas –ya lo verás cuando juegues– está pensado al milímetro y sincronizado por la Inteligencia Artificial del juego de forma magistral –hasta los comentarios de los personajes–.

Y, bueno, si has jugado a «Left 4 Dead» ya lo sabrás seguro: donde ya todo se vuelve orgásmico es en el modo multijugador...

La campaña online es magnífica. Los modos Supervivencia y Enfrentamiento ya los conoces. Pero el modo Realista, donde la colaboración con tus compañeros ha de ser per-fec-ta es algo que llega a asustar. Y el también nuevo modo Búsqueda, que marca objetivos a cumplir por equipos, como supervivientes y como zombis, alternativamente –por ejemplo, encontrando latas de gasolina y llenando generadores–, es espectacular. «Left 4 Dead 2» es magistral en su aparente sencillez, en su ejecución y en su pútrida y repugnante belleza. ■ F.D.L.

Alternativas

• Modern Warfare 2
Aquí la campaña individual lo es de verdad, y el multijugador está muy alejado de la misma.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 95

• Borderlands
Muy divertido y original, aunque no es tan frenético. Pero los enemigos son igual de desquiciantes.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

LA PLAGA ZOMBI ESTÁ MÁS VIVA QUE NUNCA. *Viaja a la América profunda en el Sur de los Estados Unidos y combate a los zombis más brutales. Acción frenética e intensa para disfrutar, sobre todo, en modo multijugador.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Excepcional jugabilidad y diseño.
- Los nuevos zombis, las nuevas armas.
- La mejor IA se deja notar a cada momento, potenciando la diversión.
- El nuevo multijugador. ¡Es genial!

LO QUE NO NOS GUSTA
- Casi nada. Quizá un mejor guión, pero no lo necesita. Bueno, y el precio...
- Puestos a pedir, alguna campaña más.

MODO INDIVIDUAL
▶ **¡ADRENALINA A CHORROS!** *La misma brutal jugabilidad y diversión del primer juego... ¡pero multiplicada por diez! Excepcional IA y campañas.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **NACIDO PARA EL MULTIJUGADOR.** *Verlo todo desde la perspectiva de jugar con –¡y contra!– los colegas, es aún más satisfactorio. Los nuevos modos molan.*

¡Entrena con clase!

Football Manager 2010

¿Estás dispuesto a enmendarle la plana al entrenador? ¿Crees que tú sabes más de fútbol? Aquí puedes demostrarlo, al tiempo que te conviertes en el "jefe" de CR9, Mesi, Villa o Forlán... Que también mola lo suyo.



▲ **Al borde de tu área puedes establecer la línea de tus defensas para propiciar fueras de juego y su agresividad... ¡Pero ojo con los penaltis!**

La serie «Football Manager» se ha convertido en todo un referente entre los juegos de fútbol debido a su enorme profundidad táctica. Pero ya que el ámbito de los simuladores de gestión deportiva es cada año más competitivo, Sports Interactive no ha querido dormirse en los laureles y ha incorporado una serie de novedades que hacen de esta entrega la más completa. Te contamos en qué consisten.

FÚTBOL AL COMPLETO

«Football Manager 2010» nos permite convertirnos en el entrenador de un equipo de fútbol y tomar las decisiones más importantes que afecten a su rumbo. Desde la pantalla de gestión principal tienes una amplia gama de opciones a elegir, como programar partidos, estar al tanto de las noticias más destacadas, revisar el presupuesto del club, formar grupos de ojeadores para fichar jugadores, establecer sesiones de entrenamiento y elegir la alineación principal, entre otras cosas.

Todos estos menús han sido agrupados de forma mucho más sencilla que en anteriores entre-

> La referencia

Championship Manager 2010

- **Ambos tienen un planteamiento similar.** Van por turnos, te permiten establecer la estrategia de juego y crear el equipo que quieras.
- **La calidad gráfica** es sensiblemente mejor en «Football Manager 2010».
- **«Football Manager 2010»** cuenta con un modo multijugador para que varios jugadores compitan en la misma liga.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3

- Género: Manager deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Sports Interactive/SEGA
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.footballmanager.com Bien diseñada, con mucha información y descargas. En Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ligas y competiciones:** 83
- **Clubes:** Más de 5.000
- **Países:** 50
- **Tácticas:** 24
- **Cámaras en los partidos:** 9
- **Editor:** Sí, tácticas y ligas
- **Multijugador:** Sí, (en el mismo PC o en Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Intel Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB, Radeon HD 4850
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 1,4 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 512 MB (en Win. XP) 1 GB (en Win. Vista/7)
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 5900 ó ATI 9800 128 MB
- Conexión: Banda ancha

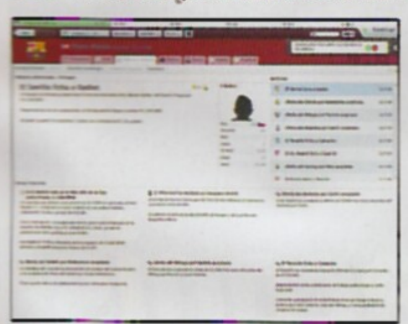
MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,5 GHz, Core 2 o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 7 o Radeon serie X1000
- **Conexión:** Banda Ancha





▲ Aunque el entorno gráfico sigue siendo algo anticuado, se han añadido mejoras que hacen los partidos más realistas. Tienes nueve tipos de cámara, dos de ellas en 2D por si echas de menos los "puntitos" de otras entregas.



▲ En los boletines de noticias, puedes enterarte de todo lo que se cuece en el mundo del fútbol.



▲ El juego incluye un editor de ligas para que puedas crear las competiciones que más te gusten.



▲ Gracias al nuevo sistema de tácticas, ahora puedes cambiar la forma de jugar de tu equipo mientras se desarrolla el partido con sólo elegir la opción con un simple menú.



▲ Todas las decisiones tácticas de tu equipo favorito están en tus manos. Puedes diseñar la estrategia de ataque y defensa con un sencillo y completo editor de tácticas.

Ponte al frente de tu equipo de fútbol, diseña sus tácticas de los partidos y conviértelo en el mejor del mundo

gas, como simples pestañas, lo cual facilita su manejo y hace que el juego sea más accesible para los recién llegados. Con todo, si las opciones te siguen abrumando, siempre puedes pedir consejo a tus asesores para que te informen sobre muchas decisiones.

El juego se divide en turnos diarios. Una vez que hayas terminado de realizar las acciones para ese día, se te informará de los movimientos del resto de los clubes y el ciclo volverá a empezar.

EMPIEZA EL PARTIDO

Cuando estés a punto de jugar un partido, podrás elegir los jugadores que desees llevarte y la estrategia de todo el equipo o de cada jugador individual. En este aspecto, «Football Manager 2010» presenta un novedoso editor de tácticas que te permite escoger la filosofía del equipo, el estilo de cada movimiento y la forma de actuar de cada jugador según su posición. Todo ello se puede automatizar para establecer la misma estrategia y así no tener que cambiarla de un partido a otro.

Una vez en el campo, puedes disfrutar del motor gráfico en 3D que se introdujo en el juego anterior, aunque se han incorporado nuevas animaciones a los jugadores y varios elementos a los estadios que mejoran la ambientación. También cabe destacar el nuevo sistema para cambiar la estrategia durante los encuentros, que te permite "gritar" las órdenes desde la banda eligiendo cuál quieres en un sencillo menú.

Eso sí, a pesar de las facilidades –de agradecer– que Sports Interactive ha introducido en este nuevo título, es inevitable sentirse intimidado por la gran cantidad de datos que nos arrojan desde el principio y el sinfín de decisiones que debemos tomar a cada momento... Pero poco a poco todo comienza a cobrar sentido, y sin darte cuenta acabas enganchado a una de las experiencias más absorbente y completa del panorama futbolero actual. ■ J.T.A.

Alternativas

• FIFA Manager 09
Un juego estratégico con mayor facilidad de manejo y un motor gráfico más espectacular.
▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 85

• Pro Cycling Manager 09
No es gestión futbolística, lo que te permite es controlar el día a día de un equipo de ciclismo.
▶ Más inf. MM 176 ▶ Nota: 87

Nuestra Opinión

ESTÁS AL MANDO Y TÚ DECIDES. ***Establece estrategias, toma decisiones y crea el equipo de fútbol de tus sueños. Todo un mundo de posibilidades futbolísticas a tus pies, con una profundidad táctica y estratégica sin igual.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Las nuevas mejoras que se han incorporado lo hacen más fácil de jugar.
- El magnífico sistema de creación de tácticas antes y durante los partidos.
- El editor de ligas.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La dificultad sigue siendo abrumadora a la hora de tomar ciertas decisiones.
- Los gráficos siguen sin ser muy vistosos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA GOZADA** *para los amantes del fútbol. Su amplitud de opciones y profundidad táctica te mantendrán enganchado durante toda la temporada.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **COMPARTE COMPETICIÓN.** *Puedes jugar en el mismo torneo y enfrentarte otros jugadores en los partidos, tratando de anticiparte a sus estrategias.*



¡A por la orden!

Divinity 2. Ego Draconis

La referencia

Fallout 3

- **Ambos nos sumergen en una historia épica** y en un mundo repleto de personajes detallados.
- **El universo de «Divinity 2: Ego Draconis»** es espectacular, pero el de «Fallout 3» es bastante más complejo y realista.
- **La calidad gráfica de «Fallout 3»** es superior a la de «Divinity 2: Ego Draconis», pese a que comparten la misma tecnología.

Monstruos que amenazan a inocentes, mucho misterio, tortas a diestro y siniestro... Rivellon necesita un héroe como la copa de un pino, pero no te quejes si acabas en las fauces de un dragón de 20 metros. ¡Chico, es lo que tiene ser un héroe!

Si hay algo que ha demostrado Larian Studios es que tienen muy claro cómo hacer un buen juego de Rol. «Divinity: Sword of Lies» lograba sumergirnos en un universo vivo y de grandes dimensiones. Cinco años han tardado en continuar la historia, pero por fin ya tenemos entre nosotros su segunda parte, un juego que cuenta con muy buenas ideas y coloca a la compañía en posición de competir con gigantes como los intocables Blizzard o BioWare.

A LA CAZA DE DRAGONES

«Divinity 2: Ego Draconis» nos traslada a Rivellon, un mundo fantástico devastado por una serie de sangrientas guerras causadas por los dragones y sus súbditos humanos, los caballeros dragón. Por suerte, la mayoría han acabado ensartados en las espadas de los Matadragones y la paz prospera. Pero parece que ha habido avistamientos de reptiles voladores y los Matadragones deben investigar lo sucedido.

Como ya supondrás, tú formas parte de la orden de los Matadragones. La mecánica de juego es la habitual en el género: cumples las misiones principales que te vayan asignando, pero también puedes asumir un sinfín de misiones secundarias que te ayu-

INFOMANÍA

FICHA TECNICA — 12

- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Larian Studios/DTP
- **Distribuidor:** Koch Media ▸ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▸ **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** **www.divinity2.com** Bien diseñada y con mucha información, aunque en Inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de profesiones: 3** (Guerrero, Mago y Arquero)
- **Tipos de habilidades: 5**
- **Habilidades: 62**
- **Atributos del personaje: 6**
- **Tipos de personajes:** 18
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+, Intel Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core Duo 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (XP) 2 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7600 o ATI 1600 256 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,6 GHz o Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 10 con 512 MB (GeForce 9800 GTX o ATI HD4800)



▲ El mundo de Rivellon vuelve a estar amenazado por la presencia de los dragones, y como miembro de la orden de los Matadragones debes descubrir qué está pasando y convertirlos en lo que son hoy, sólo una leyenda.



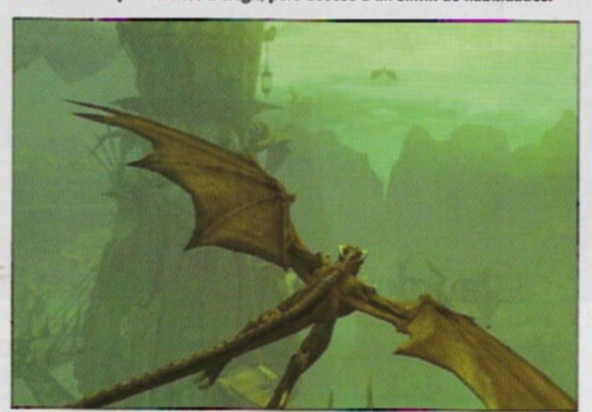
▲ Criaturas de leyenda, catacumbas olvidadas, tesoros ocultos, misterios que resolver... «Divinity 2: Ego Draconis» bebe de las fuentes de los juegos de Rol más brillantes del género con una historia que engancha desde el principio.



▲ Algunos enemigos atacan torpemente, lo que a veces es una bendición.

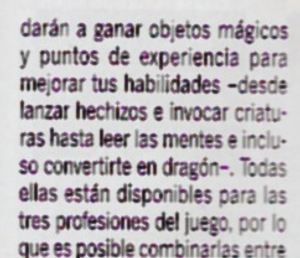


▲ Tienes tres profesiones a elegir, pero acceso a un sinfín de habilidades.



▲ A medida que aumentemos de nivel, nuestras habilidades te permitirán hacer grandes cosas, como transformarte en un dragón.

Explora un mundo con cientos de personajes detallados, combates contra dragones y una gran libertad de acción



darán a ganar objetos mágicos y puntos de experiencia para mejorar tus habilidades –desde lanzar hechizos e invocar criaturas hasta leer las mentes e incluso convertirte en dragón–. Todas ellas están disponibles para las tres profesiones del juego, por lo que es posible combinarlas entre sí y crear personajes únicos.

UN MUNDO DETALLADO

Todo está enmarcado en un mundo vivo repleto de cientos de personajes, cada uno con sus historias y preocupaciones, un entorno inmersivo recreado con gran detalle, basándose para ello en la tecnología empleada ya en otros juegos de Rol como «Oblivion» o «Fallout 3».

«Divinity 2: Ego Draconis» lo tiene casi todo para convertirse en un gran juego: una historia principal épica y apasionante, misiones secundarias entretenidas que te enganchan desde el primer momento, un sistema de combate fácil y rápido, y un doblaje al Castellano muy cuidado. Eso sí, la dificultad es a veces endiablada y la Inteligencia Artificial de los enemigos a veces deja bastante que desear –de hecho, en no pocas ocasiones acabarás venciendo más por por su torpeza que por tu habilidad–. Así y todo, si no quieres que un juego de Rol te tenga pegado al PC durante semanas o meses, será mejor que no pruebes «Divinity 2». La magia del dragón te enganchará casi sin darte cuenta. ■ J.T.A.



Alternativas

- **The Elder Scrolls IV Oblivion**
  Aún es uno de los mejores por su ambientación y complejidad.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 95
- **Risen**
  Otro juego muy absorbente, pero con unos comienzos "duritos" que te pueden echar para atrás.
  ▶ Más inf. MM 178 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

ROL PROFUNDO Y DEL BUENO. *Únete a la orden de los Matadragones y libra a Rivellon de la amenaza de las bestias escupefuego. Podrás desarrollar tu personaje como desees, explorar un mundo detalladísimo y desvelar sus misterios.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Desde la historia principal hasta las misiones secundarias es apasionante.
- El sistema de habilidades permite crear personajes muy variados.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La IA de los enemigos hace que estos comentan llamativos errores.
- Al principio la personalización del personaje es muy limitada.

MODO INDIVIDUAL

▶ **DETALLADO Y APASIONANTE.** *En algunos momentos puede ser complicado y habría hecho falta mejorar la IA, pero estamos ante un juego de Rol fenomenal.*



Todo el fútbol bajo control

FIFA Manager 10

¡Son un puñado de paquetes! Si a ti te dejaran escoger los fichajes, la alineación y las tácticas de tu equipo todo iría mucho mejor en la Liga... ¿Cómo? ¿Que de verdad te van a dejar hacer todo eso? ¡Sí!

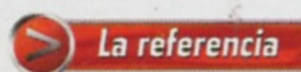


▲ **La inmensa base de datos del juego, con 33.000 jugadores y 3.600 equipos, conseguirá que no eches en falta ninguno de tus nombres favoritos.**

Saltar de las gradas al banquillo. No ser un mero espectador y convertirse en actor principal –o, mejor dicho, director– de un partido de fútbol. Eso es lo que ofrece la serie «FIFA Manager» desde hace unos cuantos años y, ya que no es el único mánager deportivo del mercado, en él EA Sports continúa buscando un equilibrio único entre accesibilidad, jugabilidad y profundidad. ¿Con éxito?

DESDE EL PRINCIPIO

El punto de partida de «FIFA Manager 10» no podría partir más de cero: escoger el aspecto físico y algunas características del entrenador en cuya piel te vas a meter y, como recién llegado a tu nuevo club, ponerte al día de tus recursos, posibilidades, personal, ambiente de vestuario, etc. Es necesario destacar la enorme cantidad de detalles en torno a la vida personal de tu entrenador que entran en juego en «FIFA Manager 10» –si es que así lo quieres– proporcionando unos interesantes tintes de Rol a todo un mánager deportivo con opciones como la de casarte, aprender un idioma



FIFA Manager 09

- **La sencillez de manejo** es un elemento común en los dos títulos, por lo que cualquiera de ellos es ideal para iniciarse en el género.
- **El modo online de «FIFA Manager 10»** es novedad, ausente en su antecesor.
- **Hay más opciones, detalles y datos** en «FIFA Manager 10» que en su antecesor, pero sigue primando la sencillez y vistosidad sobre la profundidad táctica.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3

- Género: Deportivo/Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fifa-manager.com Info, comunidad, actualizaciones y mucho más, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ligas:** 160
- **Divisiones españolas:** 4
- **Equipos:** 3.600
- **Jugadores:** 33.000
- **Modos de partido:** 4
- **Cámaras:** 10
- **Niveles de dificultad:** 5
- **Multijugador:** Sí (8 jugadores)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Pentium 4 a 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6,9 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Pentium 4 a 3,2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6,9 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Compra jugadores, entrena a tu equipo, escoge las mejores tácticas y lanza a tus muchachos al terreno de juego esperando que lo den todo para conseguir la victoria. Así es el mundo del fútbol en «FIFA Manager 10».



▲ El apartado visual de «FIFA Manager 10» es bastante elevado, especialmente teniendo en cuenta que se trata de un juego de estrategia deportiva.


▲ Las diez cámaras que pone a tu disposición el juego te permiten escoger el mejor punto de vista.



▲ Leer el periódico habitualmente te pone al día de fichajes, movimientos de mercado y clasificaciones.


▲ En el modo offline o individual pueden participar hasta 4 jugadores, mientras que en el modo multijugador online se permiten competiciones con hasta 8 jugadores.

Domina y controla cada detalle de tu club de fútbol para participar en las competiciones más famosas del mundo

nuevo, tener hijos (que jugarán en los juveniles de tu club y en el futuro pueden pasar al equipo grande)... un atractivo aporte característico de la serie que tal vez desprecien los más puristas pero que añade jugo y diversión a la experiencia.

TODO DEPENDE DE TI

En cualquier título del género el aficionado espera una miríada de posibilidades, modos de juego y aspectos controlables y, a poder ser, que se manejen con sencillez. En este sentido, «FIFA Manager 10» no decepciona. Desde el primer minuto te recibe de un modo muy amigable y al rato te verás con toda la gestión de un club bajo tus órdenes, empezando por los apartados más habituales –entrenamientos, fichajes, traspasos, tácticas– pero incorporando otros menos o nada presentes en sus rivales: relaciones personales con tus jugadores, editor de estadios, personal del club, merchandising... todo repartido a través de varios modos de juego, opciones y competiciones de todo tipo. Difícil no encontrar una experiencia futbolística a tu medida.

LA HORA DEL PARTIDO

Cuando llega el momento de saltar al césped, «FIFA Manager 10» deja ver muy pronto sus virtudes escénicas: cuatro modos de seguir tus partidos (Partido en 3D, Modo Texto, Modo Videotexto y Resultados Instantáneos) y una decena de cámaras para dar espectáculo, rematando con opciones tan interesantes como la de gritar a tus jugadores en pleno partido. Todo esto compone un juego muy divertido a poco que te interese el fútbol, pero probablemente no lo bastante realista para los estrategas más exigentes. Ahora bien, quien tan sólo busque rememorar las hazañas –o evitar las derrotas– de su club favorito de un modo divertido, completo pero no complejo y muy vistoso, ya ha dado con el mánager perfecto. ■ T.G.G.

Alternativas

• Champ. Manager 2010
Una gestión deportiva más profunda y compleja, indicada para los estrategas más avanzados.
▶ Más inf. MM 178 ▶ Nota: 90

• Football Manager 2010
Otra oportunidad para quien busque espectáculo entre decenas de menús y no en los partidos.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

TODA UNA VIDA AL FRENTE DEL CLUB. **Participa en todas las decisiones –deportivas, profesionales e incluso personales– de tu equipo de fútbol de un modo completo, espectacular y sobre todo accesible para cualquiera.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El sistema de ayuda y la interfaz proporcionan un aprendizaje muy fácil.
- Equipos, jugadores, estadios... todo real.
- Partidos y repeticiones muy vistosas.
- Los toques de rol enriquecen el juego.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los amantes de la táctica avanzada se quedan con ganas de más profundidad.
- Modo online con menos prestaciones.

MODO INDIVIDUAL
▶ **TÁCTICA PARA LA FAMILIA.** No es el mánager más profundo pero sí el más asequible, el más espectacular y el más divertido para los no iniciados.



MODO MULTIJUGADOR



▶ **MEJOR... Y PEOR.** La emoción proporcionada por los rivales humanos se ensombrece por el recorte de algunas características respecto al modo individual.

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Frenar es de cobardes!

Colin McRae DiRT 2

La vida de un piloto de élite es diferente a la del resto de mortales: coches con la tecnología más avanzada, competiciones radicales, trazados peligrosos, rivalidades feroces... y velocidad, muchísima velocidad.

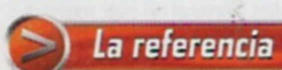


▲ Modelado espectacular, efectos de humo, agua e iluminación de quitar el hipo... si tienes el equipo adecuado, con «DiRT 2» tendrás el espectáculo.

El mundo de la velocidad ha sido uno de los más afortunados a la hora de ser representado en los videojuegos. Seguro que se te vienen a la cabeza fácilmente varios nombres de extraordinarios juegos en este género y es más que probable que el nombre del mítico piloto Colin McRae figure en alguno de ellos. Pero el prestigio se debe renovar con cada entrega, algo no tan fácil frente a rivales llenos de virtudes. ¿Qué se ha propuesto «Colin McRae DiRT 2» para conseguirlo? No inventarse nada nuevo –algo cada vez más difícil– pero sí elevar el listón en todos y cada uno de sus aspectos. ¡Vaya papeleta!

EL MEJOR ARRANQUE

Nada como un buen comienzo, y desde que arrancas tu copia de «DiRT 2», te darás cuenta de que aquí se está cociendo algo grande. Tu caravana será el centro neurálgico de toda la experiencia que te espera, y que empieza con un Subaru Impreza y un presupuesto modesto. Carreras y modos que ofrecen todo tipo de conducciones y recorridos: trazados cortos y rápidos, pruebas



Colin McRae DiRT

- **«DiRT 2» tiene más modos de juego** que su refererencia, multiplicando la diversión.
- **Ambos son espectaculares.** «DiRT» aún es muy vistoso en ordenadores medianamente potentes pero si tienes el equipo y DirectX 11, alucinarás con el espectáculo de «Colin McRae DiRT 2».
- **El modo online de «DiRT 2»** está muy, muy por encima de «DiRT».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 12

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Warner Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.dirt2game.com* El contenido habitual con una estupenda presentación y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Tipos de vehículos: 7
- Coches: 35
- Coches en carrera: 8
- Niveles de dificultad: 6
- Multijugador: Sí (Red local y modo online)
- Número de jugadores simultáneos en multijugador: 8

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Intel Pentium D 3 GHz ó Athlon AMD 64 X2
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 12,5 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6800 ó Radeon X1550
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core Duo a 2,66 GHz ó Athlon X2 4200+
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 12,5 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 9800 ó Radeon HD serie 4850
- Conexión: ADSL





Si crees que lo has corrido todo espera a probar las carreras de «Colin McRae DIRT 2»: los gráficos, el sonido, la jugabilidad... todo está enfocado a conseguir que te tiemble de emoción hasta el esófago.



Corre por entornos desérticos, enormes estadios, bosques, montañas... y hasta en circuitos urbanos.



Según avances en «DIRT 2» serás capaz de personalizar tus coches mecánica y estéticamente.



Las salidas de cada carrera son reñidísimas disputas entre los ocho participantes para arañar un palmo de terreno que les haga subir un puesto. ¡Empléate a fondo!



Los distintos puntos de vista y, sobre todo, las alucinantes repeticiones de las carreras te permiten recrearte a gusto. El nivel de detalle en los coches es brutal.

Conduce en las carreras más extremas del planeta disputando cada segundo a los rivales más agresivos del mundo

con etapas abiertas, carreras en estadios llenos de público... pero si quieres el paquete completo –y harías mal en no quererlo– optarás por la Gira DiRT, el modo que lo engloba todo. De este modo vivirás una apasionante trayectoria profesional que te llevará por medio mundo, te subirás a un montón de vehículos –personalizables estética y mecánicamente– y te harás el amo de mil pruebas... o por lo menos lo intentarás y te lo pasarás en grande haciéndolo.

¡ABRAN PASO!

La conducción extrema de «Colin McRae DiRT 2» consigue emocionar a cualquiera por poca sangre que tenga en sus venas. La sensación de velocidad es intensa y las características de las competiciones off-road llenan tu pantalla con saltos, derrapes, desniveles y dificultades de todo tipo, potenciadas por una IA rival ejemplar siempre y cuando estemos en los niveles de dificultad más altos. Y si no exiges realismo, algunos modos de juego como Rompepuertas o El Último en Pie redondean la gran diversión.

EXCELENCIA GENERAL

La estratosférica jugabilidad de «Colin McRae DiRT 2» por sí sola no haría el juegazo que es, pero sí combinada con otras virtudes, como las técnicas. El apartado visual es sobresaliente –representación de daños, física, modelados, efectos de agua e iluminación, detalles en todos y cada uno de los rincones de tu pantalla cuyo número crece aún más si lo ejecutas con la flamante tecnología DirectX 11– y los efectos de sonido no se quedan atrás.

Menciones especiales para una soberbia ambientación que invade todo, desde los menús hasta cada rincón del paddock y el modo multijugador con toda una red social adherida. Con mimbres así, el cesto resultante no puede ser otra cosa que lo que resulta «Colin McRae DiRT 2»: un pedazo de juego imprescindible. **T.G.G.**

Alternativas

• Need for Speed SHIFT
Velocidad extrema con el realismo y la espectacularidad propia de la veterana serie de conducción.
▶ Más inf. MM 178 ▶ Nota: 94

• FUEL
Las carreras en un entorno multiterreno inmenso son otro modo emocionante de vivir la velocidad.
▶ Más inf. MM 176 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

IMPRESIONANTE, DE LA SALIDA A LA META. ***Una de las mejores y más completas experiencias en el mundo de la velocidad: compra y modifica tus coches, compite por todo el planeta... sé una leyenda de la conducción extrema.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Los gráficos son espectaculares. Si además tienes DirectX 11, alucinarás.
- La ambientación es una pasada.
- Es largo, variadísimo y su modo online te va a enganchar durante meses.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Demasiada diferencia entre los primeros y los últimos niveles de dificultad.
- Algunos preferirán menos tono arcade.

MODO INDIVIDUAL

▶***EMOCIÓN PARA RATO.*** *El espectáculo de las carreras extremas brilla a un nivel pocas veces visto y la IA de tus rivales te hará sudar cada curva.*



MODO MULTIJUGADOR



▶***ENGANCHA Y NO TE SUELTA.*** *Modos de juego y variantes para aburrir, algunos realmente geniales y todos divertidos. La red social es un extra estupendo.*

¡Sólo el penitente pasará!

Painkiller Resurrection

Los buenos van al cielo y los malos al infierno. OK. ¿Pero qué pasa con los que han sido regular como tú? Pues que van al purgatorio, un lugar lleno de criaturas malvadas y, lo que es peor, ¡bastante tontorronas!



▲ **La violencia es abundante y esmeradamente macabra, ¡no mires! Pero si tú te atreves con todo, la verdad, tampoco te va a escandalizar a estas alturas... ¿no?**

Hace cinco años más o menos conocimos el «Painkiller» original. Entonces fue un sorprendente juego de Acción –sencillo a más no poder– que combinaba las opresivas escenas de un "survival horror" con una acción directa combatiendo oleadas de monstruos. ¡Y consiguió excelentes críticas!

Ahora, para celebrar el quinto aniversario de aquel estupendo lanzamiento, nos llega «Painkiller Resurrection», cuyos responsables confían en que con no tocar casi nada –tecnología, ambientación, diseño– la cosa funcione... Pero ya sabes, algo hay que cambiar para quedarse igual. Sobre todo, cinco años después.

¡PAGA POR TUS PECADOS!

En el papel de un asesino fallecido, tu tarea es recorrer el Purgatorio, el lugar intermedio entre Cielo e Infierno para las almas de aquellos que no han sido del todo buenos. Este argumento sirve de excusa para dar paso a seis fases llenas de enjambres de bestias infernales que debes aniquilar usando principalmente el "painkiller", que no es un cal-



La referencia

Wolfenstein

- **«Painkiller Resurrection»** se desarrolla en el purgatorio, mientras que «Wolfenstein» tiene una ambientación bélica fantástica.
- **De gráficos a jugabilidad,** y en el resto de apartados, «Wolfenstein» es muy superior.
- **Ambos son continuaciones de juegos muy sonados,** pero sólo «Wolfenstein» está a la altura de su predecesor, si bien tampoco consigue superarlo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Homegrown/Dreamcatcher
- Distribuidor: Digital Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.painkillerresurrection.com* Con foros, contenido multimedia y una demo descargable.



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Fases:** 6
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Armas:** 8, con 2 tipos de disparo
- **Poderes Sobrenaturales:** Sí
- **Editor de Escenarios:** Sí
- **Multijugador:** 9 modos
- **Modo Cooperativo:** 1 a 4 jugadores

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHZ
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** ADSL 3 GB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** 2,2 GHz Athlon o Pentium 4
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 6,2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 GT 256 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 512 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ El desarrollo de «Painkiller Resurrection» es muy simple: avanzar rápido exterminando las interminables hordas de enemigos que se abalanzan sobre ti. No tendrás que pensar, ni tiempo para hacerlo.



▲ Los enemigos finales, como este enorme bicharraco –bueno, vale, gólem– son especialistas vaciando los cargadores. Debes descubrir su punto débil para vencerlo.



▲ Revisa los jarrones y otros contenedores en busca de objetos... ¿sagrados?



▲ Los poderes sobrenaturales son espectaculares, pero escasos, apenas efectivos y difíciles de conseguir.



▲ Desde el punto de vista técnico, los gráficos son lo mejor de «Resurrection». Los escenarios y la iluminación recrean inquietantes cementerios y catedrales.

Estás en el Purgatorio, explóralo abriéndote paso a tiros y golpes contra mil demonios para salvar tu alma

mante, sino un arma extraña que tritura a todos tus enemigos en pedacitos. Al término de cada fase, como es de rigor, te aguarda un jefe final como los de antaño, con mucha mala uva y algún que otro punto débil.

RENOVARSE O MORIR

Hasta aquí el planteamiento es el mismo que el del «Painkiller» original, es decir, acción total, simple y llana, sin complicaciones. La cuestión es: si el original funcionó tan bien, ¿por qué éste no acaba de hacerlo? La respuesta es evidente: porque no ha evolucionado nada. «Painkiller Resurrection» parece en todos sus apartados un juego de hace cinco años y como tal no resiste las comparaciones con los nuevos títulos de Acción que han aparecido desde entonces, como «F.E.A.R.», «Crysis» o «Modern Warfare». Por ejemplo, últimamente nos hemos acostumbrado a que los enemigos controlados por el ordenador tengan una Inteligencia Artificial muy notable. Sin embargo, los enemigos en «Painkiller Resurrection» sólo saben avanzar corriendo hacia ti y si algún objeto se interpone en su camino, se quedan atascados. También viene siendo habitual en los juegos de Acción que los niveles propongan retos variados, como pilotar vehículos o realizar misiones contrarreloj. En este sentido «Painkiller Resurrection» acaba resultando repetitivo, porque consiste siempre en limpiar de enemigos los escenarios. En cuanto al multijugador, el diagnóstico es el mismo. Los modos que incluye están muy vistos y, además, no es fácil encontrar adversarios, porque se cuentan con los dedos de una mano los usuarios de «Painkiller Resurrection».

Por todo lo dicho, no parece que este juego sea suficientemente bueno para ganarse el Cielo. Pero, la verdad, tampoco es tan malo como para merecer el Infierno. Su lugar es el Purgatorio, y tú dirás si lo salvas o lo condenas. ¿Qué decides? ■ **M.C.L.**

Alternativas

• Modern Warfare 2
Si te gusta la acción a un ritmo frenético, éste es el mejor juego del momento.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 95

• Resident Evil 5
Acción contenida con monstruos, escenas sangrientas y una factura técnica de altísimo nivel.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

HA RESUCITADO, PERO... ¿ES EL MISMO? Vuelve el concepto «Painkiller»: jugabilidad y acción sencilla y directa con el objetivo de la diversión. Viaja al Purgatorio y acaba con oleadas de monstruos y demonios.

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■■□
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■■■□
CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

LO QUE NOS GUSTA
- Buenos efectos visuales. ¡Cinco años después aún hay algo que ver!
- Los jefes finales tienen sabor clásico.
- Mapas detallados que se sirven de una imaginería pseudorreligiosa, con acierto.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Enseguida se hace repetitivo.
- Los retos secundarios son aburridos.
- La IA no plantea ningún desafío.

MODO INDIVIDUAL
▶ **SÓLO PARA FANÁTICOS DEL HORROR.** *Aún puede resultar divertido si te apetece pegar tiros sin preguntarte nada y seguir avanzando.*





MODO MULTIJUGADOR
▶ **¿HAY ALGUIEN AHÍ?** *Si tienes la chiripa de encontrar a otro usuario, lo pasarás mejor jugando en compañía que en solitario, desde luego.*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



SUPREME RULER 2020
El mundo en tus manos
Alta estrategia futurista en la que tendrás que dominar la economía, la política y la diplomacia para poner todo el planeta a tus pies. Friendeware te ayuda en tu carrera política poniendo este juego al precio de 9,95 €.



MASS EFFECT
La galaxia, a precio de asteroide
Que un juego de la categoría de este «Mass Effect» de Bioware se suba a las estanterías de las tiendas pidiendo tan sólo 9,95 € a quien quiera llevárselo a su casa es casi un milagro. Actúa en consecuencia y no lo dejes pasar.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
En otra división
No es la última entrega de la popular saga pero su fútbol es igual de divertido y capaz de satisfacer a los amantes del balonpié que busquen un fichaje más modesto pero que dé el mismo juego. Su precio es de 14,95 €.



TRANSFORMERS 2 LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
Combates de colosos
Otra ración de enfrentamientos tecnológicos que despliegan espectáculo y acción tan elevados como sus robots. Lo único que desciende es el precio, que se ha puesto en 19,99 €.

Prototype

JUEGO DEL MES Micromanía

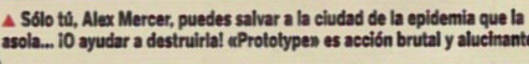
¡Destrózalo todo!

ANTES DECÍAMOS

Desata tus poderes mutantes, arrasa la ciudad de Nueva York y descubre qué se oculta tras tu misterioso pasado... «Prototype» te cuenta la historia de Alex Mercer, un tipo infectado con un virus mutante que le da increíbles poderes y el único que puede salvar la ciudad. Con estos poderes trepará por rascacielos, destrozará tanques a puñetazos, se liará a patadas con los helicópteros... una acción trepidante combinada con un estilo de juego «GTA». No es un juego perfecto, pero sí redondo. En su espectacularidad, en su violencia y, sí, en su diversión.

AHORA DECIMOS

La fórmula que compone «Prototype» es única: tan "pasado de rosca", tan espectacular en las acciones y poderes de su protagonista, tan adictivo... que es realmente único. Otros juegos de acción son muy superiores visualmente o en otros apartados, pero como las aventuras de Alex Mercer... no hay ninguno. ¿Quiéres comprobarlo ahora que es más barato?


▲ Sólo tú, Alex Mercer, puedes salvar a la ciudad de la epidemia que la asola... ¡O ayudar a destruirla! «Prototype» es acción brutal y alucinante.





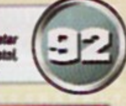
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Acción
- PVP Rec.: 29,99 €
- Comentado: MM175 (Agosto 2009)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Radical Entertainment
- Distrib.: Activision Blizzard
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.prototypegame.com

LA ANTIGUA NOTA



▶ ¡ACCIÓN TOTAL! Toda una ciudad para desatar tus poderes y hacer lo que quieras. Acción total, diversión total y siniestro total. ¡Alucinante!

LA NUEVA NOTA

95

▶ EL ENCANTO DE LO EXCESIVO. Un juego tan violento, exagerado, destructor y trepidante que resulta terriblemente divertido. ¡Pruébalo!


▲ ¡Ataque de púas! Se trata de machacar al enemigo aunque te cargues media ciudad. Lo que importa es apuntar, elegir el objetivo y... ¡voila!


▲ ¿Alguna vez has visto Nueva York a vista de pájaro? Planear –que no volar– es una de las habilidades que Alex puede desarrollar en el juego.

FIFA Manager 09

Tú mandas y ordenas

ANTES DECÍAMOS

Vive el espectáculo del fútbol y controla los aspectos más importantes de tu club para proclamarlo campeon. Cada decisión que tomes llevará a tu equipo a lo más alto o, por el contrario, provocará su caída. Mil opciones a tu alcance manteniendo una elevada sencillez de manejo que lo hacen asequible a todo tipo de aficionados y a la vez espectacular gracias a unos partidos 3D que resultan muy vistosos para tratarse de un manager deportivo. Lo que le falta en profundidad le sobra en entretenimiento futbolístico para los no iniciados.

AHORA DECIMOS

No hay más cera que la que arde: el paso de los (pocos) meses desde su lanzamiento no han hecho diferente en nada a «FIFA Manager 09». Cualquier aficionado del "núcleo duro" de la estrategia deportiva sabe que debe pasar de largo puesto que aquí no encontrará la profundidad táctica que busca, pero el resto de jugadores sí que pueden hacerse con un pase de lujo mediante el que iniciar su carrera como entrenador sin que les resulte complicado o farragoso. Estrategia de fácil consumo y con diversión deportiva prácticamente garantizada.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 172 (Mayo 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fm09.de

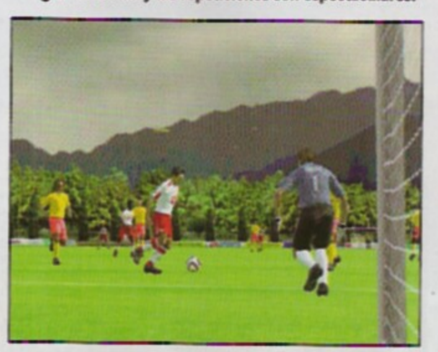
LA ANTIGUA NOTA 85
▶ **UNA BUENA TEMPORADA.** *Su sencillez permite hacerse con él en poco tiempo y su vistosidad te permite disfrutar del fútbol a lo grande.*



LA NUEVA NOTA 87
▶ **¡ES LO QUE BUSCAS!** *Si andas tras una estrategia deportiva entretenida, satisfactoria y accesible aquí cumplirás tus expectativas.*



▲ Las animaciones de los jugadores han sido recreadas con gran fidelidad y las repeticiones son espectaculares.



▲ Prueba tus mejores tácticas una y otra vez antes de enfrentarte a los enemigos más hábiles del mundo.

Left 4 Dead

¡Acaba con esos muertos!



▲ Únete a tres compañeros, pon a punto tus armas y sobrevive a las hordas de zombis que arrasan el mundo. El juego en equipo es lo importante, ya sea con amigos o con la IA.

ANTES DECÍAMOS

El fin del mundo está aquí en forma de apocalipsis zombi y tú y tus tres compañeros os las tendréis que apañar para sobrevivir... ¡a tiro limpio! El desarrollo es tan simple como huir, correr, disparar y evitar que te coman. Y algo tan simple como esto ofrece uno de los juegos más pulidos, jugables, divertidos y adictivos que hayas visto en el mundo de la acción. Tremendo en el modo individual –aunque corto en duración– gracias a una magistral IA que te ajusta continuamente la dificultad y la jugabilidad y absolutamente genial en los modos multijugador, «Left 4 Dead» está destinado a tenerte enganchado disparando a tipos con la carne podrida durante meses.



▲ El juego está lleno de guiños a modo de homenaje a las películas de zombis clásicas.



▲ «Left 4 Dead» no te da un segundo de respiro. Un zombi, otro zombi, otro zombi...

AHORA DECIMOS

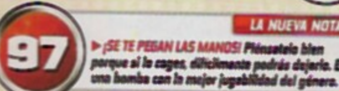
Valve es Valve, y sus productos tienen un brillo genial por simple que sea el planteamiento. «Left 4 Dead» es simple, pero de una simpleza explosiva e irresistible: desde el primer disparo te engancha y te mantiene pegado tras terminar la campaña individual con un modo multijugador que es pura dinamita. Por si fuera poco, el paquete se amplió con la descarga gratuita «Crash Course» que llenó de novedades un juego ya imprescindible.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 169 (Feb. 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Valve/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.l4d.com

LA ANTIGUA NOTA 96
▶ **¡QUE VENGAN DE UNO EN UNO!** *Acción pura, directa, intensa y sin respiro. Si encima es en compañía, «Left 4 Dead» es totalmente genial.*



LA NUEVA NOTA 97
▶ **¡SE TE PEGAN LAS MANOS!** *Piénsatelo bien porque si lo coges, difícilmente podrás dejarlo. Es una bomba con la mejor jugabilidad del género.*

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Prototype	29,99€
Quake 4	14,95€
Quantum of Solace	19,99€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Transformers The Game	19,99€
Transformers 2	19,99€
X Men Orígenes Lobezno	29,99€
ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Fallout Trilogy	19,95€
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
DIGITAL BROS	
Drácula 3	9,99€
Men of War	19,99€
Necrovision	19,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	9,95€
Crysis	9,95€
Dead Space	9,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
FIFA 2009	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Mass Effect	9,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	9,95€
Mirror's Edge	9,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
SimCity Societies Deluxe	19,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
FRIENDWARE	
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Racing Team Manager	9,95€
Reprobates	19,95€
Secret Files: Tunguska	19,95€
Supreme Ruler 2020	9,95€
The Abbey	19,95€
The Ship	9,95€
You Are Empty	9,95€
FX INTERACTIVE	
Imperio de los Mares Anthology	9,95€
Imperivm Megadeluxe	19,95€
Imperivm Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
ArmA: Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
ACB 2007-2008	9,95€
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
Sombras de Guerra	9,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
Stormrise	19,99€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Company of Heroes Opposing Fronts	9,95€
Frontlines Fuel of War	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold Pack	9,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
Warhammer 40K Dawn of War Soulstorm	9,95€
UBI SOFT	
Anatomía de Grey	19,95€
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
CSI New York City	19,95€
Far Cry 2	19,95€
Perdidos	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Shaun White Snowboarding	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€
WARNER INTERACTIVE	
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

Europa Universalis Roma

La suerte está echada

ANTES DECÍAMOS

Expande y defiende con uñas y dientes tu civilización frente al resto de culturas vecinas de la Antigua Roma. El mapa se divide en provincias y alterna entre cinco vistas: política, geográfica, religiosa, económica y diplomática. Tendrás que aprovecharte de toda esa información y gestionarla para expander tu pueblo y dominar el mapa. Todo está aquí: diplomacia, política, guerras, religión... una lección de Historia apasionante que devuelve cada minuto invertido en su aprendizaje –después de todo, es alta estrategia– con horas de diversión.

AHORA DECIMOS

«Europa Universalis» es un juego cuyo nombre pronuncian con respeto los aficionados a la alta estrategia. «Roma» sigue este sistema y se aprovecha de las muchas virtudes que ya ha demostrado, pero además incorpora novedades de cara a "captar" a nuevos correligionarios: un desarrollo más ágil, un mapa mas vistoso y una accesibilidad importante para el tipo de juego del que se trata. Sumergirse en su propuesta tiene cierto riesgo minimizado ahora por el nuevo precio, pero si te sale bien la jugada y te gusta... tienes juego para meses.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

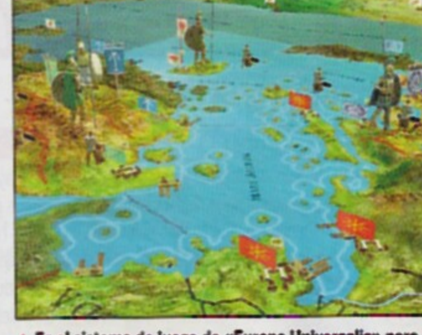
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 163 (Agosto 08)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Paradox/Friendware
- Distribuidor: Friendware
- Nº de DVDs: 1 ▸ Lanz.: Disponible
- Web: www.paradoxplaza.com/rome

LA ANTIGUA NOTA 85

▸ ROMA NO SE JUEGA EN UN DÍA, ni falta que hace. Es un juego largo, profundo, absorbente y divertido: si te engancha, ya no te soltará.

LA NUEVA NOTA 87

▸ ¿QUIERES VIVIR LA HISTORIA? No dejes que su profundidad y posibilidades te arruguen: con un mínimo aprendizaje tú también podrás conquistar.



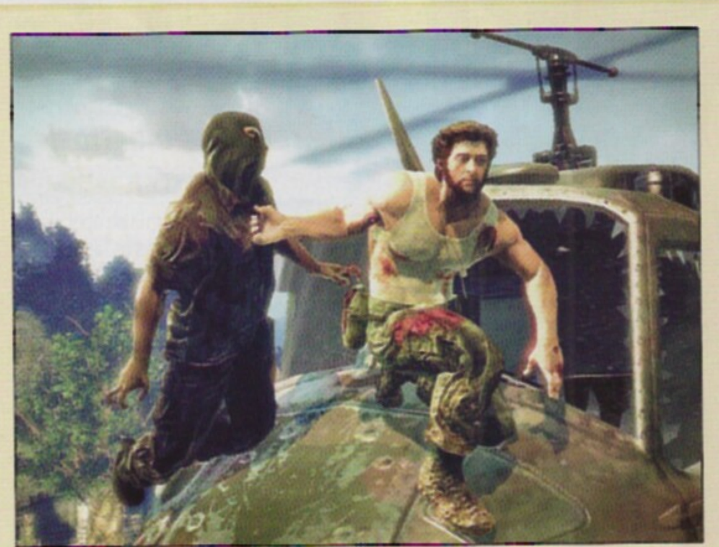
▲ Es el sistema de juego de «Europa Universalis» pero con mejores gráficos y algunos procesos simplificados.



▲ En «EU: Roma» se incluye un total de diez culturas principales, pero participan decenas de razas y pueblos.

X-Men Orígenes Lobezno

Acción salvaje



▲ Lobezno saca a pasear sus garras de adamantium y así desata enormes dosis de acción y emocionantes combates. Y justo es decirlo, también desata litros y litros de hemoglobina...

ANTES DECÍAMOS

Salta, corre, raja, golpea y utiliza mil técnicas diferentes para acabar violentamente con tus enemigos. Vuelve el superhéroe más animal y popular... y vuelve a sus orígenes mediante un juego que entra por los ojos: estupendos y detallados escenarios, buenas animaciones y un surtido de ataques y combos ejemplar. Una estupenda ración de la mejor acción en tercera persona totalmente empapada del espíritu del personaje que la protagoniza: divertida, variada, violenta, salvaje y espectacular. No defraudará a sus muchos fans.

AHORA DECIMOS

Lobezno es un superhéroe carismático y extremo. Puede gustar o no, pero si te gusta es porque no te importa su carácter violento, radical, visceral. Eso mismo tiene este juego, tal y como su protagonista demandaba: muchos enemigos, combates intensos, elevadas dosis de violencia... y un desarrollo que sería demasiado simple si no fuera por las variaciones que se van introduciendo constantemente. Una experiencia corta pero aconsejable.



▲ ¡Cuanta gente! Pues es que en «X-Men Orígenes Lobezno» nunca faltan rivales.



▲ Te encantará usar las mil técnicas de Lobezno para acabar con sus enemigos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Recomendado: 29,99 €
- Comentado: MM 173 (Junio 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Raven/Activision
- Distrib.: Activision Blizzard
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.uncaged.com

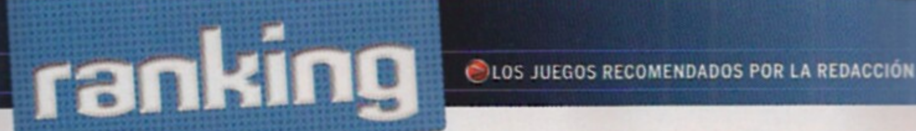
LA ANTIGUA NOTA 88

▸ DIVERSIÓN SALVAJE. Aunque deja con ganas de más horas o de otros modos de juego, su variedad e intensidad justifica de sobra su valor.



LA NUEVA NOTA 92

▸ BREVE, PERO INTENSO Y BARATO. Te sigue dejando con ganas de más, pero con la rebaja de precio el sabor de boca que te queda es mejor.



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

¡Está todo patas arriba! La llegada de bombazos como «CoD. Modern Warfare 2», «Dragon Age Origins», «Borderlands», «Aion» ó «FIFA 10» ha revolucionado la lista y desplazado a otros. ¡Hasta siete novedades!



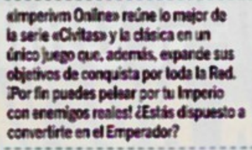
Imperivm Online

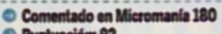
1 · N

- Estrategia · Haemimont/FX
- FX Interactive · 19,95 €

«Imperivm Online» reúne lo mejor de la serie «Civitas» y la clásica en un único juego que, además, expande sus objetivos de conquista por toda la Red. ¡Por fin puedes pelear por tu Imperio con enemigos reales! ¿Estás dispuesto a convertirte en el Emperador?

- Comentado en Micromanía 180
- Puntuación: 92









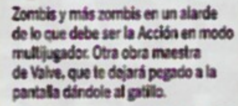
Left 4 Dead 2

2 · N

- Acción · Valve/EA
- Electronic Arts · 49,95 €

Zombis y más zombis en un alarde de lo que debe ser la Acción en modo multijugador. Otra obra maestra de Valve, que te dejará pegado a la pantalla dándole al gatillo.

- Comentado en Micromanía 180
- Puntuación: 94









Call of Duty Modern Warfare 2

3

- Acción · Infinity Ward
- Activision Blizzard · 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de esperar.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95



FIFA 10

8

- Deportivo · EA Sports
- Electronic Arts · 29,95 €

Más largo, completo y emocionante que nunca, la cantidad de cambios y novedades lo hacen más realista, jugable y variado. Desde que pises el césped ya no podrás dejarlo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 91







Wolfenstein

9

- Acción · Raven/Id Software
- Activision Blizzard · 59,95 €

Veinte años después, un clásico de la Acción vuelve para dejar claro que su espíritu siempre divierte a los amantes del gatillo, especialmente si hay nazis y elementos sobrenaturales.

- Comentado en Micromanía 177
- Puntuación: 90



Need for Speed SHIFT

10

- Velocidad · Slighty Mad/B. Box
- Electronic Arts · 49,95 €

Si se mezcla la velocidad y el espectáculo característicos de la serie «Need for Speed» con un elevado grado de realismo tienes un juegazo como «SHIFT». Casi nada.

- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 94









Operation Flashpoint Dragon Rising

11

- Acción · Codemasters
- Warner Interactive · 49,95 €

La continuación de un juego legendario vuelve a dar más de lo mismo, justo lo que sus fans querían: Acción bélica realista y abierta.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 91

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

- The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

- Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción

Call of Duty. Modern Warfare 2

- Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

- Comentado en MM 179 · Puntuación: 95



Aventura

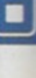
Fahrenheit

- Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision-Blizzard
2. FIFA Manager 10 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
3. Football Manager 2010 (+3)	Deportivo	SEGA
4. Los Sims 3 Trotamundos (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Dragon Age Origins (+18)	Rol	Electronic Arts
6. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. Pro Evolution Soccer 2010 (+3)	Deportivo	Konami
8. FIFA 10 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
9. Drácula. Origin (+12)	Aventura	FX interactive
10. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a noviembre de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2010 (+3)	Deportivo	SEGA
2. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision-Blizzard
3. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. The Sims 3. World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Dragon Age Origins (+18)	Rol	Electronic Arts
6. Left 4 Dead 2 (+18)	Acción	Electronic Arts
7. Empire. Total War (+16)	Estrategia	SEGA
8. Fallout 3 (GOTY) (+18)	Rol	Bethesda
9. Borderlands (+18)	Acción	2K Games
10. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision-Blizzard

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de diciembre de 2009.

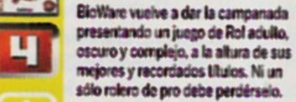
Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
2. Dragon Age: Origins	Rol	Electronic Arts
3. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision-Blizzard
4. CoD. Modern Warfare 2	Acción	Activision-Blizzard
5. Left 4 Dead 2	Acción	Electronic Arts
6. Nancy Drew: Warnings at W. Ac.	Aventura	Her Interactive
7. Flight Sim-X Gold	Simulación	Microsoft
8. Borderlands	Acción	2K Games
9. Spore	Estrategia	Electronic Arts
10. Crazy Machines. The Wacky C. G.	Estrategia	Viva Media

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de diciembre de 2009.

Dragon Age Origins

4



Rol · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

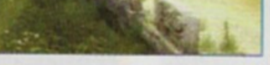
BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

Comentado en Micromanía 179
Puntuación: 99



Colin McRae DiRT 2

5 · N





Velocidad · Codemasters · Warner Bros. · 49,95 €

El regreso de un clásico como éste no ha podido ser mejor. Espectacular gráficamente y con una jugabilidad y opciones de quitarse el sombrero, deja pequeño a su antecesor.

Comentado en Micromanía 180
Puntuación: 94

Batman Arkham Asylum

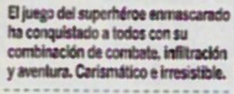
6



Acción · Rocksteady/Eidos · Koch Media · 39,95 €

El juego del superhéroe enmascarado ha conquistado a todos con su combinación de combate, infiltración y aventura. Carismático e irresistible.

Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 97





Borderlands

7

Rol/Acción · Gearbox/2K · Take 2 · 44,95 €

Acción salpicada con Rol o bien Rol repleto de Acción, lo que sí está claro es que se trata de un título original y terriblemente divertido, especialmente en multijugador.

Comentado en Micromanía 179
Puntuación: 94

Aion

12



Rol Online · NCSoft · Friendware · 49,95 €

Dioses y demonios alados vuelan y se enfrentan en este juego de Rol Online capaz de enganchar con sus virtudes a cualquier aficionado al género, sea cual sea su estilo de juego.

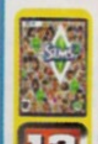
Comentado en Micromanía 179
Puntuación: 96



Los Sims 3

13 · =







Simulación · EA Redwood · Electronic Arts · 54,95 €

Una simulación más compleja, realista y divertida que nunca. Crea un personaje o una familia entera y lánzate a vivir una vida tan creíble o increíble como te apetezca.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 94

Risen

14 · =



Rol · Piranha Bytes/D. Silver · Koch Media · 39,95 €

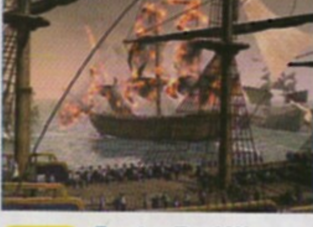
Tal vez el Rol que muchos puristas esperaban, este «Risen» es un poco exigente para recién llegados al género pero largo y profundo para quienes quieran sumergirse en él.

Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 92



Empire. Total War

15





Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

Comentado en Micromanía 171
Puntuación: 95

Rol

Dragon Age. Origins

BioWare · Electronic Arts · 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

Velocidad

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

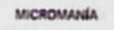
FIFA 10

Deportivo · EA Sports · 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 91





Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Empire. Total War» y «Sparta II» siguen siendo los dominadores de una lista a la que regresa en el último puesto «Warhammer 40.000 Dawn of War II».



1 Sparta II

27% de las votaciones

=

- MM 178 · Puntuación: 92
- World Forge/FX Interactive
- FX Interactive



2 Empire. Total War

23% de las votaciones

=

- MM 171 · Puntuación: 95
- The Creative Assembly
- SEGA



3 Anno 1404

22% de las votaciones

↑

- MM 176 · Puntuación: 90
- Related Designs/Ubisoft
- Ubisoft

4 Overlord

19% de las votaciones

↓

- MM 175 · Puntuación: 91
- Triumph/Codemasters
- Atari

5 Warhammer 40.000 Dawn of War II

9% de las votaciones

N

- MM 170 · Puntuación: 96
- Relic/THQ
- THQ

Acción

Pocas veces se registra tanto movimiento en un sólo género: cuatro novedades encabezadas por un líder que a nadie sorprende: «Call of Duty. Modern Warfare 2».



1 Call of Duty Modern Warfare 2

53% de las votaciones

N

- MM 179 · Puntuación: 95
- Infinity Ward/Activision
- Activision Blizzard



2 Borderlands

21% de las votaciones

N

- MM 179 · Puntuación: 94
- Gearbox/2K Games
- Take 2



3 Batman Arkham Asylum

15% de las votaciones

↓

- MM 178 · Puntuación: 97
- Rocksteady/Eidos
- Koch Media

4 Operation Flashpoint Dragon Rising

8% de las votaciones

N

- MM 179 · Puntuación: 91
- Codemasters
- Warner Interactive

5 Resident Evil 5

4% de las votaciones

N

- MM 179 · Puntuación: 92
- Capcom
- Koch Media

Aventura

Ninguna novedad entre los puestos de podio pero sí que destaca el regreso de dos aventuras a las posiciones bajas: «Jack Keane» y «Ankh. La Batalla de los Dioses».

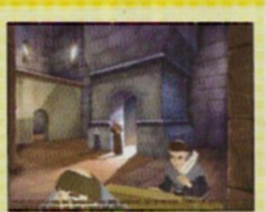


1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador

35% de las votaciones

=

- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



2 The Abbey. La Abadía

24% de las votaciones

=

- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware



3 Runaway 2

21% de las votaciones

=

- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive

4 Ankh. La Batalla de los Dioses

10% de las votaciones

N

- MM 168 · Puntuación: 85
- Deck 13/Xider/Daedalic
- Micronet

5 Jack Keane

10% de las votaciones

N

- MM 160 · Puntuación: 94
- Deck 13/10Tacle
- FX Interactive

Rol

«Dragon Age Origins» era esperado y todos sabíamos que conquistaría el primer puesto sin demasiado esfuerzo. Pues aquí está, junto al otro novato del mes, «Aion».



1 Dragon Age Origins

30% de las votaciones

N

- MM 179 · Puntuación: 99
- Bioware/Electronic Arts
- Electronic Arts



2 Risen

27% de las votaciones

↓

- MM 178 · Puntuación: 92
- Piranha Bytes/Deep Silver
- Koch Media



3 Aion

22% de las votaciones

N

- MM 179 · Puntuación: 96
- NCSoft
- NCSoft/Friendware

4 Drakensang

17% de las votaciones

↓

- MM 173 · Puntuación: 96
- Radon Labs/dtp
- FX Interactive

5 Fallout 3

4% de las votaciones

↓

- MM 168 · Puntuación: 98
- Bethesda Softworks
- Atari

Velocidad

Prácticamente inamovible se os ha quedado el género más veloz, con el único acelerón/retorno de «Race Driver GRID» a la espera de otros rivales.



1 Need for Speed SHIFT

30% de las votaciones

=

- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts



2 Fuel

29% de las votaciones

=

- MM 176 · Puntuación: 90
- Asobo Studio/Codemasters
- Warner Bros.



3 Burnout Paradise The Ultimate Box

17% de las votaciones

=

- MM 172 · Puntuación: 88
- Criterion Games/EA
- Electronic Arts

4 SBK 09

14% de las votaciones

=

- MM 176 · Puntuación: 84
- Milestone/Black Bean
- Koch Media

5 Race Driver GRID

10% de las votaciones

N

- MM 162 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Atari

El espontáneo

"Podrás reescribir la Historia con Napoleón y jugar sus batallas. Hemos recuperado las "Batallas Históricas" propias de la serie."



Mark O'Connell (PR y Online Manager de The Creative Assembly)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Algunos movimientos pero ninguna novedad real. La única entrada nueva corresponde al «X-Plane 9», pero este simulador ya es un viejo conocido de esta lista.



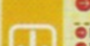


1 Los Sims 3 (↑)
- 31% de las votaciones
- MM 175 • Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts





2 Silent Hunter 4 (↓)
- 24% de las votaciones
- MM 148 • Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft





3 Flight Simulator X Acceleration (↑)
- 19% de las votaciones
- MM 157 • Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft





4 X-Plane 9 (N)
- 17% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware





5 X3 Terran Conflict (↓)
- 9% de las votaciones
- MM 167 • Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

Deportivos

El legendario duelo entre los dos juegos de fútbol por excelencia se renueva con las nuevas entregas de cada una de ellos, ocupando sin esfuerzo la cabeza.



1 FIFA 10 (N)
- 33% de las votaciones
- MM 179 • Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts



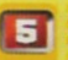
2 Pro Evolution Soccer 2010 (N)
- 28% de las votaciones
- MM 179 • Puntuación: 90
- Konami
- Konami

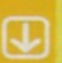


3 Blood Bowl (=)
- 20% de las votaciones
- MM 176 • Puntuación: 87
- Cyanide/Focus Home
- Digital Bros



4 Virtua Tennis 2009 (↓)
- 12% de las votaciones
- MM 177 • Puntuación: 85
- Sumo Digital/SEGA
- SEGA





5 Championship Manager 2010 (↓)
- 7% de las votaciones
- MM 178 • Puntuación: 90
- Beautiful Game St./Eidos
- Koch Media

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft	2 Civilization III	3 Commandos
55% de las votaciones	31% de las votaciones	14% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 87	Comentado en MM 42
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Pyro Studios

Acción



1 Half-Life 2	2 Crysis	3 Half-Life
43% de las votaciones	30% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 156	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	Crytek	Valve

Aventura



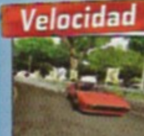
1 Grim Fandango	2 Monkey Island	3 Sam & Max
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Baldur's Gate II	2 Neverwinter N.	3 Ultima VII
41% de las votaciones	29% de las votaciones	30% de las votaciones
Coment. en MM 50	Coment. en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 91	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Bioware	Bioware	Origin

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 F1 Grand Prix 2
35% de las votaciones	33% de las votaciones	32% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 20
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 89
Eden Games	Microprose	Microprose

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Flight Sim. 2002
56% de las votaciones	32% de las votaciones	12% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 88
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 Sensible Soccer
46% de las votaciones	36% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 62
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 95
Sega	Konami	Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BORDERLANDS
Invencibilidad



Ganarte la vida como cazarrecompensas es el doble de divertido cuando cuentas con la posibilidad de ser invencible. Para hacerte con las ventajas de estos códigos tendrás que manipular el fichero **"WillowGame.ini"**, situado en la ruta **"\Borderlands\WillowGame\Config"**.

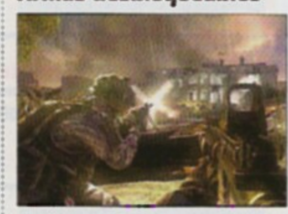
Como siempre, crea una copia de seguridad del fichero y luego edítalo. Cambia el valor de cada una de las líneas que indicamos para disfrutar de su efecto.

- Establece **"bDemiGodMode"** como **"true"**: Invencibilidad
- Estable **"bIgnoreNPCFriendlyFire"** como **"false"**: Los PNJ se causan daño entre sí.
- Establece **"WeaponReadyMax"** entre 2 y 4: Aumentar la capacidad de slots de armamento.
- Establece **"bBossesRegenHealthOnReset"** como **"true"**: Los enemigos finales no recuperan salud tras morir.
- Establece **"bResurrectAllPlayersWhenOneDies"** como **"true"**: Todos los jugadores resucitan cada vez que alguien muere.
- Introduce en **"InventorySlotMax_Misc"** un número mayor: Aumentar la capacidad del inventario.

C



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
Armas desbloqueables



Iniciamos aquí la extensa lista de armas que se pueden obtener alcanzando determinados niveles en el modo multijugador. ¿Quieres rellenar tu armero? Vamos a ello:

RIFLES DE ASALTO
- **FAMAS:** Nivel 1
- **M4A1 Carabina:** Nivel 4
- **SCAR-H:** Nivel 8
- **TAR-21:** Nivel 20
- **FAL:** Nivel 28
- **M16A4:** Nivel 40
- **ACR:** Nivel 48
- **F2000:** Nivel 60
- **AK-47:** Nivel 70
- **M14 EBR:** Sólo Campaña
- **G3:** Sólo Campaña

AMETRALLADORAS
- **UMP .45:** Nivel 1
- **MP5k:** Nivel 4
- **Vector:** Nivel 12
- **P90:** Nivel 24
- **Mini Uzi:** Nivel 44

AMETRALLADORAS LIGERAS
- **L86 LSW:** Nivel 1
- **RPD:** Nivel 4
- **MG4:** Nivel 16
- **AUG HBAR:** Nivel 32
- **M240:** Nivel 52

G

GUITAR HERO WORLD TOUR
Nuevas técnicas

No te limites como guitarrista y presume de virtuoso consiguiendo todas estas ventajas y técnicas. Tienes que introducirlas en la opción Trucos del Menú Principal.



- **Aaron Steele:** Azul, Rojo, Amarillo x 5, Verde.
- **Air Instruments:** Rojo x 2, Azul, Amarillo, Verde x 3, Amarillo.
- **Always Slide:** Verde x 2, Rojo x 2, Amarillo, Rojo, Amarillo, Azul.
- **AT&T BallPark:** Amarillo, Verde, Rojo x 2, Verde, Azul, Rojo, Amarillo.
- **Auto Kick:** Amarillo, Verde, Rojo, Azul x 4, Rojo.
- **Color de llama:** Verde, Rojo, Verde, Azul, Rojo x 2, Amarillo, Azul.
- **Color de gema:** Azul, Rojo x 2, Verde, Rojo, Verde, Rojo, Amarillo.
- **Hipervelocidad:** Verde, Azul, Rojo, Amarillo x 2, Rojo, Verde x 2
- **Línea Extra 6 Tonos:** - Verde, Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Amarillo, Azul, Verde.

EL TRUCO DEL MES



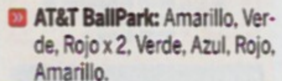


DRAGON AGE ORIGINS
Inmortal y letal

A tu personaje no le vendrán mal estas dos condiciones para recorrer Ferelden, pero hay otras muchas ayudas para el juego. Antes tienes que editar el acceso directo que arranca el juego y añadir en la línea de comandos el parámetro "-enabledeveloperconsole". A partir de ahora podrás activar la consola con la tecla [º]. Esta vez no se trata de una ventana nueva, sino de un símbolo de línea de comandos en la parte superior de tu pantalla. Puede que tengas que borrar para ir al principio con la tecla [Backspace]. Teclea ahora los siguientes comandos:

- runscript addxp [número]: Obtienes [número] puntos de experiencia.
- runscript zz_money [número]: Obtienes [número] de cobre
- runscript pc_immortal: No puedes morir.
- runscript zz_addparty [nombre PNJ]: Añade a tu grupo a [nombre PNJ]
- runscript zz_addparty: Rompe el límite de miembros del grupo.
- runscript addtalent [número]: Añade a tu personaje el talento [número]
- runscript healplayer: Cura a tu personaje o grupo.
- runscript killallhostiles: Elimina a todos los enemigos de un área concreta.

H



HEROES OVER EUROPE
Últimos aviones

Completamos la lista de aviones que pueden nutrir tu hangar para quien quiera hacerse con todos. Aquí tienes el nombre de cada uno junto a los requisitos necesarios para obtenerlos:



- **P-51D Mustang:** Completa Battle of the Bulge en dificultad Rookie.
- **P-51H (NA-126) Mustang:** Completa The Black Heart en dificultad Piloto.
- **P-61 Black Widow:** Completa The Black Heart en dificultad Rookie.
- **P-80 Shooting Star:** Completa Battle of the Bulge en dificultad As.
- **Spitfire Mk I-a:** Completa Defense of the Realm en dificultad Rookie.

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

RUNAWAY A ROAD AVENTURE
Acceso al laboratorio





Para que Brian acceda al laboratorio de análisis, tendrá que averiguar una clave secreta. Lo primero que tendrás que hacer será esperar a que Willy abandone el laboratorio. Ocúltate en la exposición y cuando se vaya pasa el broche sobre los botones del panel de acceso. Así conocerás cuáles son los números que forman la clave: 1, 3, 7 y 8. ¿En qué orden colocarlos? Lo mejor es ir probando al tiempo que "pegas" el oído y tomas nota del sonido correcto. Si no tienes paciencia (u oído), entonces es hora de que te ayudemos: la contraseña correcta es "8137".

- **Spitfire Mk IX-c:** Completa Fighter Superiority en dificultad As.
- **Spitfire Mk V-b:** Completa Fighter Superiority en dificultad Piloto.
- **Spitfire XVI-e:** Completa Party Crashers en dificultad As.
- **Swordfish:** Completa Heart of the Empire en dificultad Rookie.
- **Tempest FB Mk II:** Completa Eye of the Storm en dificultad Piloto.
- **Tempest Mk V-II:** Completa Eye of the Storm en dificultad Rookie.
- **Typhoon Mk I-b:** Completa The Butcher's Birds en dificultad Rookie.
- **Whirlwind Mk II:** Completa Eagle Day en dificultad Piloto.
- **Yak-9U:** Completa Phoney War en dificultad As.



LEGO INDIANA JONES

Ampliando el reparto



¿Echas en falta algún personaje en el juego? ¿O quizás un atuendo característico de una escena de la película? No permitas que te falte ninguno introduciendo estos códigos para desbloquear personajes y trajes.

- **PGWSEA:** Indiana Jones 1.
- **FGLKYS:** Indiana Jones 2.
- **2W8QR3:** Indiana Jones (disfrazado).
- **M4C34K:** Indiana Jones (desierto).
- **J2XS97:** Indiana Jones (Kali).
- **QUNZUT:** Indiana Jones (chaqueta cena).
- **3FQFKS:** Indiana Jones (oficial).
- **8BDJG5:** Indiana Jones (CS).
- **4C5AKH:** Profesor Henry Jones.
- **94RUAJ:** Willie (cantante).
- **E88YRP:** Salah.
- **P4PCDY:** Mac.
- **2GK562:** Mutt.
- **QPWDMM:** Maniquí (adulto masculino).
- **U7SMVK:** Maniquí (adulto femenino).
- **2UJQWC:** Maniquí (niño masculino).
- **3PG5EL:** Maniquí (niño femenino).

P

PAINKILLER RESURRECTION

Modo Dios, armas...



El modo de ayudar a William Sherman, protagonista de este juego, para que escape del purgatorio es tan sencillo como clásico: pulsa la tecla [°] para activar la consola y utiliza a continuación cualquiera de estos códigos:

- **pkgod:** Modo Dios.
- **pkammo:** Munición infinita.
- **pkweapons:** Todas las armas.
- **pkhealth:** Salud a tope.
- **pkpower:** Munición y salud a tope.
- **pkkeepbodies:** Los cuerpos no desaparecen.
- **pkweakenemies:** Enemigos con 1 punto de vida.
- **pkhaste:** Movimiento rápido.
- **pkdemon:** Forma de demonio.
- **pkgold:** Oro.
- **pkweaponmodifier:** Modificadores de armas.

PRO EVOLUTION SOCCER 2010

Selecciones clásicas

Si te apetece la idea de revivir el fútbol más histórico puedes hacerlo de una forma muy sencilla. A medida que llenes tu vitrina de trofeos, también lo harás de posibilidades de jugar con las selecciones más clásicas.



- **Argentina Clásica:** Gana la Copa Internacional con Argentina.
- **Brasil Clásica:** Gana la Copa Internacional con Brasil.
- **Inglaterra Clásica:** Gana la Copa Internacional con Inglaterra.
- **Francia Clásica:** Gana la Copa Internacional con Francia.
- **Italia Clásica:** Gana la Copa Internacional con Italia.
- **Holanda Clásica:** Gana la Copa Internacional con Holanda.

R

RED FACTION GUERRILLA

Nuevas mejoras

Terminamos la larga lista de mejoras que se consiguen en este juego gracias a los trofeos que vayas ganando. Ojo, porque son sustanciosas...



- **Super Hammer (Aumenta el daño):** Consigue el trofeo "Best Friends Forever" trophy (lo obtienes acabando con cien enemigos con el sledgehammer durante la campaña).
- **Super Sprinting (Aumenta un 50% la velocidad de sprint):** Consigue el trofeo "Get the Working The Land" (lo obtienes con minas en todas las localizaciones con oro).
- **Super Toughness (Aumenta la resistencia física):** Consigue el trofeo "Clean and Righteous!" (lo obtienes al destruir 5 Objetivos de Máxima Importancia).
- **Munición ilimitada (Munición ilimitada para todas las armas):** Consigue el trofeo Freed Space (lo obtienes al destruir 50 EDF).

RESIDENT EVIL 5

Personajes Versus



Aprovéchate y repasa esta lista de personajes que puedes utilizar –previo desbloqueo gastanto los correspondientes puntos– en el modo Versus del juego.

- **Chris Safari:** 8.000 puntos
- **Chris S.T.A.R.S.:** 13.000 puntos
- **Jill BSSA:** 5.000 puntos
- **Jill Uniforme Batalla:** 7.000 puntos
- **Sheva Clubbin:** 6.000 puntos
- **Sheva Tribal:** 15.000 puntos
- **Wesker Medianoche:** 30.000 puntos
- **Wesker S.T.A.R.S.:** 50.000 puntos

EL TRUCO DEL LECTOR

LEFT 4 DEAD CRASH COURSE

Logros Steam



Para todos los aficionados a completar logros existe un buen puñado en esta campaña, y lo mejor es que te lo pasarás en grande consiguiéndolos.

- **20 Car Pile-Up:** Atropella a 20 supervivientes con un coche.
- **Crash-Proof:** Sobrevive a la campaña.
- **Jumpin' Jack Smash:** Salta sobre un superviviente y hazle 25 puntos de daño.
- **Quick Power:** Reinicia el generador antes de 30 segundos.
- **Smash Hit:** Gana en la campaña Versus.
- **Tank Stumble:** Detén a un Tanque con una explosión.
- **The Littiest Genocide:** Acaba con 5.359 infectados.
- **Wipefest:** Tu equipo incapacita a tres supervivientes en cinco segundos.

Recolector

RESTAURANT EMPIRE 2

El mejor menú



No tendrás ningún problema en crear, manejar y consolidar tu imperio hostelero gracias a unas simples teclas, eso sí, pulsadas en el orden correcto. Prueba y verás las ventajas:

[Shift] + [Alt] + [V]: Completa el nivel en curso.

[Shift] + [Alt] + [F]: Mejora tus ingredientes/rating de comida.

RISEN

Modo Dios y otras ventajas



Ahora será más fácil pasearte por la isla de Faranga y todo gracias a unos simples trucos. Teclea **"minsky"** y pulsa [Enter]. A continuación, pulsa [°] e introduce uno o más de los siguientes códigos:

- **Invisible:** Los enemigos te ignoran hasta que golpees a alguien.
- **Teach All [número]:** Enseñar todas las habilidades en nivel [número].
- **give It_Gold:** Conseguir oro.
- **give It_Gold [cantidad]:** Conseguir [cantidad] de oro.
- **give It_Armor:** Conseguir todas las armaduras.
- **give It_Ru_Teleport:** Conseguir las 14 runas de teleportación.
- **god:** Modo Dios.
- **Time scale [número]:** Velocidad del tiempo más lenta o más rápida (por defecto, el valor es 1).
- **IsoView:** Vista isométrica.
- **FirstPerson:** Vista en primera persona.
- **Help:** Aparece la consola.
- **list:** Todos los códigos.
- **goto [nombre PNJ]:** Ir donde está un PNJ (distingue entre mayúsculas y minúsculas).
- **setqueststatus [open, run, cancel, close, succeed, fail]:** Establece el estado de una misión.



La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes unadoble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Ojo al parche!

La caída del Rey Exánime

COMUNIDAD
PARCHE 3.3 «WORLD OF WARCRAFT»



Ya está online la última gran actualización del juego antes de la próxima expansión **y que, precisamente, prepara el mundo para el "cataclismo". Dentro de las jugosas novedades que incluye destaca la mazmorra de banda para 10 y 25 jugadores "Ciudadela de la Corona de Hielo" en la que Horda y Alianza se las verán con el mismísimo "Rey Exánime". Además el parche añade los esperados conjuntos de armaduras "tier 10", mejoras en la interfaz, mazmorras multirreinos y muchísimo contenido para todos los niveles. ¡Prepárate para la conquista!**

Más información: ***www.wow-europe.com/es/info/underdev/implemented/3p3.xml***

Nuevas razas desveladas

ACTUALIDAD **«GUILD WARS 2»**

Si nos quedamos helados al saber de que todavía tendremos que esperar hasta 2011 para poder recorrer el mundo de Tyria, 250 años después de la historia de la primera parte, al menos, el impresionante vídeo que ha publicado NCSoft como presentación de las cinco razas del juego nos deja claro que la espera merecerá la pena.

¿Cuál es tu historia?

La importancia de las características de cada una de las razas está en que tu historia será muy diferente dependiendo de tu elección. Las cinco razas, antes en guerra, unen ahora sus fuerzas contra la amenaza de los dragones. Los humanos lucharán por sus hogares, sus dioses y su Reina, de forma que nada podrá quebrantar su espíritu. Los pequeños asura contarán con mentes privilegiadas. Por su parte los charr, feroces guerreros y enemigos irreconciliables de la humanidad, ahora que el peligro amenaza sus conquistas preparan sus máquinas y legiones para la batalla. Los gigantes norm, expulsados de sus tierras por fuerzas del más allá, se reagruparán conscientes de que sólo los más intrépidos se convertirán en leyenda. Por último, los sylvari, la más joven de las razas se presentan como una raza poderosa que bebe de la esencia de las plantas y que mezcla la guerra con el honor. En definitiva, magia, tecnología y acero determinarán el destino final del mundo. ¡No te pierdas el vídeo en la web!



Los humanos lucharán junto a las demás razas para combatir al incipiente imperio de los dragones que amenaza el mundo de Tyria.



Hay que esperar hasta 2011 pero «Guild Wars 2» promete ser inconmensurable.

MÁS INFORMACIÓN EN: ***www.guildwars2.com***

¿Sabías que...

...Jeff Strain, cofundador de ArenaNet y creador de «Guild Wars», ha fundado un nuevo estudio en Seattle, Undead Labs, y planea desarrollar un MMO de zombies para consolas? Asegura que será el juego de zombies definitivo. ¡Esperamos que se arrepienta y que lo desarrolle, sí, pero para PC!

Más info.: undeadlabs.com

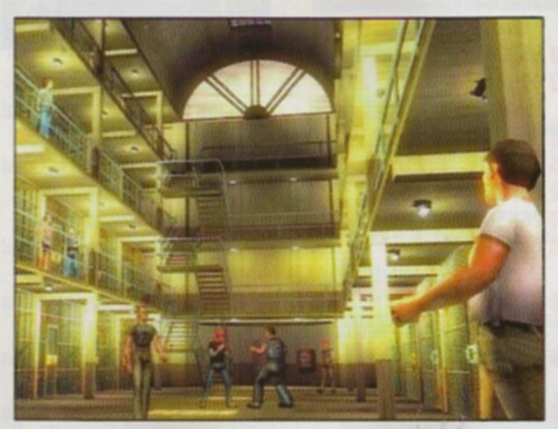
¡Entre rejas!

Un patio para tu grupo

«LA PRISIÓN ONLINE»

Desde la actualización del pasado 5 de diciembre **las zonas más populares de «La Prisión Online» se han convertido en zonas "instanciadas" a las que un jugador, un grupo o un clan entero puede entrar sin riesgo de ser molestado por otros jugadores. Con este sistema se pretende proteger las zonas importantes para misiones antes de incluir más contenido que potencie la rivalidad entre clanes. Además, para los más nuevos, se ha añadido un compañero de celda que les facilitará sus primeros días entre rejas ofreciéndoles trabajillos bien remunerados.**

Más información: ***www.LaPrisionOnline.com***



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

MMO gratuitos

Runes of Magic: La Guarida del Dragón Demonio

ACTUALIDAD · NUEVO PARCHE 2.1.3 · ROL · CASTELLANO

La llegada de este parche no sólo supone la expansión **del místico mundo de Taborea con doce mazmorras de asalto, sino que Frogster aprovecha para reorganizar por completo el sistema de artesanía de «Runes of Magic», que se financia con micropagos que no son imprescindibles.**

DISPONIBLE EN:
www.runesofmagic.com/es



▲ **Las cantidad de cosas que puedes realizar es increíble: misiones, artesanía, mazmorras, combatir contra otros jugadores... Y, si necesitas paz, decora tu casa o cuida tu jardín.**



▲ **Merece la pena recurrir a los micropagos para comprar monturas o ampliar tu mochila.**

¿Qué es?



Es la gran sorpresa del año y el pasado mes de septiembre nos llegó en Castellano. Su dinámica es similar a la de grandes juegos de pago como «WoW». Añade características como la propiedad de casas o el sistema de clases dobles y más de 1500 misiones.

¿Qué es lo nuevo?



La Guarida del Dragón Demonio es el último reto del juego y también el más peligroso de los ofrecidos hasta la fecha. Los jugadores de más nivel deben enfrentarse a Gestero, el dragón de fuego poseído por un demonio y cautivo en el corazón del volcán Aotulia. Por otra parte la nueva interfaz del sistema de artesanía mejora la experiencia del usuario y además se añaden dos niveles de rareza en la fabricación de objetos. Hay un capítulo nuevo cada cinco meses y parches de contenido cada seis semanas.

¿Qué nos gusta más?



El sistema de clases dobles. Al comenzar puedes elegir una clase para tu personaje y al llegar a nivel 10 añadir una segunda clase aumentando así las posibilidades de personalización. Debes subirlas por separado y puedes ir alternando entre dos instructores especiales.

¡A qué estamos jugando!

Dofus 2.0



Uno de los cinco juegos online más populares que ha mejorado notablemente sus gráficos con el reciente lanzamiento de una nueva versión del mundo de Amakna.

Cabal Online



No deja que nos despeguemos del teclado con su serie de misiones del "Altar de Siena" y sus nuevas mazmorras tanto para grupos pequeños como para grandes raids.

D&D Online



Desde que se convirtió en gratuito no ha parado de crecer y eso se nota "dentro". Su último parche incluye el status de Veterano que permite crear personajes de nivel 4.

Beta en marcha

¡Hazte el Héroe!

COMIENZA LA BETA DE «AVALON HEROES»

Ya está abierta la inscripción para la beta cerrada de «Avalon Heroes». Combinará Estrategia en tiempo real y Rol Online, y te permitirá elegir entre más de 100 héroes con un nuevo sistema de nivel y habilidades únicas para cada jugador. Su desarrollo ha contado con el respaldo de Wemade Entertainment y con Jang "Moon" Jae Ho, el jugador profesional mejor pagado del mundo. No se sabe gran cosa del juego pero no esperes a que te lo cuenten, ¡apúntate!

Lo encontrarás en: avalon.alaplaya.net



¡Última hora!

Programa gratuito

Según ha anunciado GOA se han reemplazado las cuentas gratuitas **de prueba de diez días de «Warhammer Online» por un programa gratuito de prueba. Así, los jugadores pueden llegar hasta el rango 10 de cualquiera de las 24 carreras de «WAR» y buscar así el personaje más idóneo si deciden suscribirse a la versión completa. La prueba permite explorar las zonas de grado uno Nordland y Norsca y la recién creada mazmorra el "Valle del Cazador". Una buena oportunidad para echar un vistazo, ¿no?**

enlace: ***www.war-europe.com***

Más munición

¿Command & Conquer en Unreal?

DESCARGAS MOD «UT3»



«Renegade X» es un curioso mod multijugador para «Unreal Tournament 3» que traslada todo el universo de la saga de Estrategia «Command & Conquer» al entorno de «UT3» en clave de Acción. En el mod, los jugadores están divididos en dos facciones. Los jugadores de cada bando deben trabajar en equipo para destruir la base enemiga.

Lo encontrarás en: www.renegade-x.com

Holocausto zombi en The Orange Box

DESCARGAS MOD «THE ORANGE BOX»



«Situation Outbreak» es un mod para el pack de juegos «The Orange Box» que narra las aventuras de un hombre desesperado que intenta defenderse de los demás habitantes de su ciudad, todos ellos convertidos en feroces zombis. ¿Cuanto tiempo podrás sobrevivir? El mod cuenta con seis modos de juego e incluye un editor para crear tus propios mapas.

Lo encontrarás en: www.situationoutbreak.info

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Los robots atacan de nuevo

ACTUALIDAD SAGA MECHWARRIOR

La serie «Mechwarrior» es una de las más queridas por los aficionados al género de acción en PC. Y no solamente porque se basa en un famoso juego de tablero con cientos de miles de seguidores, sino también porque su concepto es de lo más atrayente. ¿A quién no le atrae pilotar gigantes mecánicos de quince metros de altura –los mechs– y enfrentarse a otros robots con una panoplia de armas futuristas?

A la espera del quinto, un cuarto renovado...

Mucho se ha debatido sobre si existe o no una quinta parte en marcha de «Mechwarrior» –más rumores que otra cosa–, pero mientras esperamos a que haya una confirmación oficial, los estudios de MekTek –formados a finales de los 90 para proporcionar contenido y herramientas descargables para los juegos de la saga– han decidido revivir «Mechwarrior» con dos grandes sorpresas. La primera, de la que ya os informábamos hace unos meses, es que llevan un tiempo negociando con Microsoft para ofrecer el último título de la serie, «Mechwarrior 4», y todas sus expansiones en descarga gratuita. Parece que la cosa ha ido bastante bien, aunque con ciertos retrasos, y puede que cuando leas esto la descarga ya esté en la Red. ¡compruébalo!



▲ MekTek ha estado negociando con Microsoft para permitir la descarga gratuita de «Mechwarrior 4» que podría estar ya mismo disponible.



▲ «Assault Tech 1: Battletech» es un remake de «Mechwarrior 2».

...Y un remake

La segunda gran sorpresa es el desarrollo de un remake de «Mechwarrior 2», pero con una calidad gráfica acorde con la actualidad. El proyecto se llama «Assault Tech 1: Battletech», y por ahora sólo hay disponible una beta, pero es posible descargársela y jugar. La beta no está exenta de fallos pero merece la pena probarla porque permite participar en combates con diferentes grupos de Mechs, eligiendo para ello el número de cada bando y el terreno de combate entre varios planetas disponibles. También hay una amplia gama de Mechs y la posibilidad de diseñar y configurar uno a tu gusto.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.mektek.net

¡Sigue Jugando!

Doom para siempre

DESCARGAS «SKULLTAG»

Si quieres rememorar viejos tiempos con el irrepetible «Doom», **ahora tienes la oportunidad con «Skulltag», una herramienta creada por aficionados que te permite jugar a «Doom» y «Doom 2» añadiendo varias características y gráficos para modernizarlos y crear una nueva experiencia de juego. Se han incluido nuevos mapas y varios modos multijugador, incluyendo el cooperativo.**

Lo encontrarás en: skulltag.com

Rompecabezas en el tiempo

DESCARGAS «PROMETHEUS»

¿A que te chiflan los juegos de puzzles al estilo de «Portal» o «Mirror's Edge»? Entonces tenemos un nuevo reto que proponerte. Se llama «Prometheus» y te desafía a encontrar la salida de cada nivel superando obstáculos... Hasta ahí todo normal. Lo que hace diferente a este juego de los anteriores es que en él es posible viajar en el tiempo para utilizar diferentes versiones de uno mismo, lo que de hecho resulta fundamental para superar los rompecabezas de cada nivel. Por ejemplo, si tienes que pulsar dos botones a la vez, puedes volver al pasado y utilizar tu yo presente y tu yo pasado para pulsar ambos. Hasta tres versiones de tu personaje pueden estar en un mismo nivel en esta genial locura.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/prometheus



▲ No, no es un raro espejo. En «Prometheus» debes resolver rompecabezas "guardándote" a ti mismo y viajando en el tiempo.

Curiosidad

¡Qué cara de zombi!

ACTUALIDAD «LEFT 4 DEAD 2»



Para celebrar el lanzamiento de «Left 4 Dead 2» GameStop, una de las cadenas de venta de juegos más importante del mundo, ha creado una web donde puedes ponerle tu cara a un zombi. Sólo hay que cargar una foto y listo. Eso sí, si te atreves, luego no te quejes si un superviviente le da una tunda a tu fotogénico "infectado".

Lo encontrarás en: *www.gamestopl4d2.com*

¡Más zombis!

Zombis de película

DESCARGAS MOD «LEFT 4 DEAD»



«Dead Before Dawn» es un mod multijugador para «Left 4 Dead» **basado en la célebre película "El amanecer de los muertos". Además de los escenarios propios del film, el mod cuenta con seis mapas, modos de juego de enfrentamiento o cooperativo, gráficos, música y voces de gran calidad.**

Lo encontrarás en: *www.l4dmods.com/index.php?option=com_joomloads&view=package&Itemid=2&packageId=904*

¡¡Están por todas partes!!

DESCARGAS MOD «UT2004»



Y acabamos con los zombis, porque «Out of hell» **es un nuevo mod para «Unreal Tournament 2004» que lo transforma en un juego de terror con muchos zombis. Aquí eres un policía que acude desde una ciudad vecina a investigar qué demonios ha ocurrido. Grandes dosis de terror, sustos y acción te esperan en este mod.**

Lo encontrarás: *www.outofhell.net*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras emigrantes

A DEBATE **EL ESTADO DE LAS AVENTURAS**

Han pasado cuarenta años desde que los videojuegos se dieron a conocer al gran público. Por eso resulta sorprendente descubrir cómo gran parte de las instituciones y los políticos aún no los entienden, ignorando su importancia social y, aún más grave, su potencial económico. El tema viene al caso al revisar quién financia las aventuras diseñadas en España. La saga «Runaway» ha sido parcialmente costeada por la compañía francesa Focus y la alemana Crimson Cow. Esta última también financió casi por completo «The Abbey». «Fenimore Fillmore Revenge» contó con el apoyo de la francesa Nobilis. Incluso los estudios de la barcelonesa Mercury Steam ha sido contratados por el gigante japones Konami... ¿Cuáles son las causas de esta financiación extranjera?

La venda en los ojos

En la mayoría de los países de Europa, las empresas de videojuegos reciben financiación gubernamental. En España, pese a que los videojuegos recaudan más que el cine y el DVD juntos, son ignorados y, en muchos casos, despreciados. ¿Alguien sabe por qué? Si no queremos que, una vez más, el germen de una industria de los videojuegos en España se seque, las instituciones tienen que comenzar a tomarse en serio este mercado emergente y apoyar a las compañías españolas. Ojalá no sea demasiado tarde... ¿Tú qué opinas de esta cuestión?

MÁNDANOS TU OPINIÓN A: **lacomunidad@micromania.es**

Actualidad

Lo nuevo de Jane Jensen

NOVEDADES **LOS JUEGOS QUE VIENEN**



La esperadísima nueva aventura de Jane Jensen, creadora de la saga «Gabriel Knight», **está casi a punto. «Gray Matter» –no confundir el título con los estudios de desarrollo de idéntico nombre– llegará en 2010. También se ha dado a conocer el argumento: desde la muerte de su esposa en un accidente de tráfico, el Doctor David Styles vive recluido en su mansión, Dread Hill House. Sam, una artista callejera, aterriza casualmente por allí y es contratada como asistente. Su primera misión consiste en buscar seis voluntarios para un extraño experimento, que provocará la aparición del fantasma de la mujer fallecida. ¿A quién le tocará desentrañar los misterios de Dread Hill House?**

Más información en: *www.graymatter-game.com*

Triple Enigma

Pack de Agatha Christie

AVENTURAS COMERCIALES
YA EN LAS TIENDAS

No es muy habitual encontrar packs de aventuras en las tiendas, porque éstas suelen tener argumentos muy heterogéneos. Salvo que pertenezcan a una misma saga, claro. Es lo que ocurre con «Agatha Christie: Triple Pack», que incluye tres juegos basados en las novelas de la famosa escritora: «Y No Quedó Ninguno», «Asesinato en el Orient Express» y «Maldad Bajo el Sol». Tres aventuras de corte clásico, con subtítulos en castellano, a un precio muy asequible. ¡Merecen la pena!

Lo encontrarás en: *www.agathachristiegame.com*

Descubre Fatale

¡Te hará perder la cabeza!

LOS JUEGOS QUE VIENEN AVENTURAS CON HISTORIA

Según cuenta la Biblia, Salomé era una bella y cruel princesa de Judea que bailó para el Rey Herodes, a cambio de la cabeza de Juan el Bautista. El nuevo juego de Tale of Tales está inspirado en esta historia, pero bajo el prisma de la versión teatral que escribió el formidable Oscar Wilde. En ella, Salomé se enamora de Juan el Bautista pero es rechazada. A causa de su despecho lo entrega Herodes para que lo decapite. Ahora puedes revivir este drama de forma interactiva en «Fatale», con gráficos a cargo de Takayoshi Sato, artista de la saga «Silent Hill».

Lo encontrarás en: *Tale-of-tales.com/Fatale*



▲ La de «Fatale» es una historia trágica con un trasfondo bíblico, una excelente calidad literaria y un desarrollo inquietante...

Nuevos frentes

Mundos estelares

DESCARGAS
MOD «HOMEWORLD 2»



¿Jugaste el genial «Homeworld 2»? Pues quizá vuelvas a instalarlo, porque la comunidad del juego no sólo no lo abandona sino que sigue creando nuevo material o actualizando el más antiguo, como el mod «Slipstream: The Price of Freedom», una campaña que te transporta al año 2631 en plena Freedom War y que en su nueva versión 2.6 trae jugosas novedades. ¡Pruébalo!

Lo encontrarás en: subreal.uuuq.com/news.php

Web total

COMUNIDAD WEB OFICIAL
«NAPOLEON: TOTAL WAR»



Ya va quedando poquito para que en febrero podamos tener en nuestras manos el juego «Napoleon: Total War», pero si este mes y pico se te antoja interminable no te preocupes, que en Creative Assembly han pensado en nosotros y ya han publicado la web oficial donde podrás conocer toda la información y novedades del juego para que vayas abriendo boca.

Lo encontrarás en: www.totalwar.com/napoleon/?t=Spanish

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

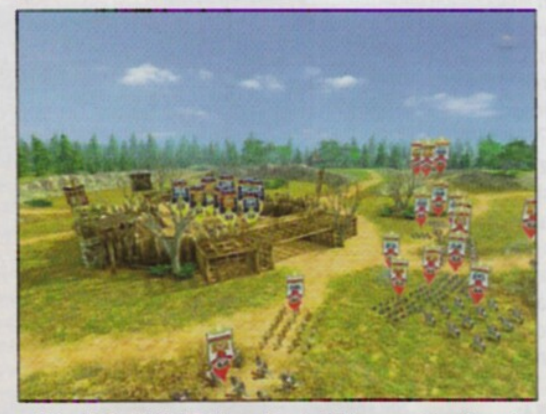
¡Señores de la guerra!

ACTUALIDAD «WORLD OF BATTLES»

Cuando oyes mencionar algo sobre juegos masivos online seguro que lo primero que te viene a la mente son títulos como «World of Warcraft», «Warhammer Online» o el más reciente «Aion». Todos ellos son Rol, sí... Aquí lo que nos interesa es la Estrategia y, ¿sabes qué?, también hay juegos masivos online de nuestro género. Estrategia en tiempo real, en un mundo de fantasía medieval y además es un juego gratuito. ¿Has visto la pinta que tiene?

Batallas online ¡Elige tu bando!

Ya el mes pasado te contamos algo de «World of Battles» en el reportaje de juegos online gratuitos... Este juego de Frogwares, que de momento, sólo está disponible en Inglés, nos brinda ocho razas diferentes entre las que puedes escoger: Orcos, Humanos, Elfos, Muertos Vivientes, Enanos, Amazonas, Elfos Oscuros y Bestias.. Una vez elegido tu ejército tendrás que combatir para alcanzar el derecho a ser reconocido como un "Lord of War". Hace un gran hincapié en la personalización de tus unidades que además debes entrenar para que sean superiores en combate. Sin embargo «World of Battles» se centra principalmente en el control táctico de tus tropas, dando lugar a batallas con hasta ocho ejércitos combatiendo con cientos de unidades presentes en combate. Además, puedes sumarte a uno de los clanes o gremios que ya existen en «World of Battles».



El desafío de «World of Battles» está en las tácticas, especialmente en el control de las unidades. ¿Jugarás solo o combatirás a otros estrategas?



La fuerza de todas las facciones parecen estar muy bien equilibradas. ¿Caballeros? ¡A la carga!

Y es que, además de las batallas en solitario, puedes combatir frente a los ejércitos de otros jugadores, e incluso en batallas masivas al lado de tus aliados. Todo ello dentro de un mundo online persistente que contempla rankings y competiciones online. Para empezar a jugar, sólo tienes que descargarte el cliente, instalarlo y crear una cuenta. ¿A qué esperas?

MÁS INFORMACIÓN EN: www.worldofbattles.com

¡Ponte al día!

Parche antiminas

DESCARGAS ACTUALIZACIÓN
«COMPANY OF HEROES»

Ya está disponible un nuevo parche que actualiza a la versión 2.6.1 de «Company of Heroes». Corrige algunos bugs como el que te permitía impedir con minas la aparición de nuevos tanques y además añade mejoras en las opciones de personalización del juego.

Lo encontrarás en: www.relic.com/games/company-of-heroes

Todo sobre Red Alert 3

COMUNIDAD WEB «RED ALERT 3»

A primera vista, el mundo de «Command & Conquer: Red Alert 3» nos muestra tres facciones independientes –cada una con decenas de unidades distintas que pueden evolucionar– y cada ejército tiene sus propios edificios y tecnologías. Pero, en realidad, tras muchas entregas de la saga «C&C», su mundo se ha hecho mucho más vasto y complejo de lo que parece antes de profundizar en sus campañas. Por eso sus creadores nos echan una mano ofreciéndonos una web con amplia documentación sobre «Red Alert 3», con información sobre todos los aspectos del juego recopilada para que tengas siempre a mano el coste, la potencia de fuego, la velocidad y otras variables de cada unidad de «Red Alert 3».

Más información: compendium.conquercup.com



¿Te asaltan dudas sobre qué unidades de «Red Alert 3» son superiores a otras en ciertas condiciones? Entérate en esta web.

A rebufo



Carreras como en la tele

¿Sería posible vivir carreras con la calidad de una retransmisión de la Fórmula 1? Pues ese es el desafío que se han propuesto Lotus y Real Time Race Limited y están cerca de conseguirlo. Si la tecnología de los juegos 3D te parece que está muy lograda, tienes que probar esta demo del "alternativo" Real Time Race. Vale sí ,pero te preguntarás: ¿y qué hay de la interacción? Pues, en principio, es tan completa como en cualquier otro juego de carreras. ¿Que cómo funciona? Se emplea un sistema de captura previa de imágenes en múltiples ángulos para reproducir cualquier posición que tu coche pueda tener en la carrera. Además, combina imágenes –estas sí– en 3D para los demás vehículos. Pero, mejor que lo pruebes... ¡Ah!, y no te pierdas el vídeo del reportaje que han hecho en la BBC con el que se explica cómo funciona el sistema y cuyo enlace lo tienes en la web oficial del juego.

Lo encontrarás en:
www.realtimerace.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

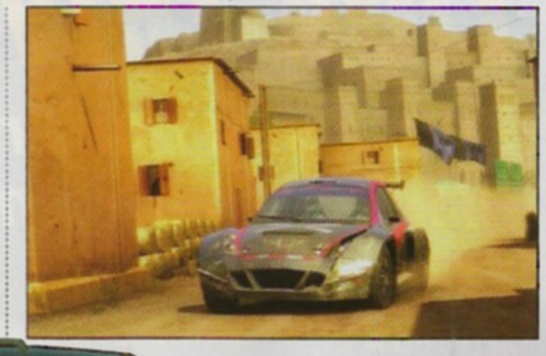
Compite y prueba DirectX 11

DESCARGAS » DEMO DE «COLIN MCRAE DIRT 2»

El pasado día 4 llegó a las tiendas«Colin McRae DiRT 2». Esperadísimo, porque además de los aficionados a la velocidad en PC, muchos otros y expertos en hardware han estado esperando para poner a prueba este juego bajo DirectX 11. Coincidiendo con el lanzamiento del juego Codemasters también nos ofrece la demo muy completa.

¡Benchmark y dos pruebas!

La demo, que ocupa 1,3 GB va a convertirse, sin duda, en uno de los "benchmarks" más populares del momento, permitiéndote probar en sistemas bajo Windows 7 y Windows Vista, toda la batería de mejoras gráficas, de sonido y demás de DirectX 11... O simplemente jugar un par de pruebas si no tienes tu equipo tan actualizado. Ofrece dos disciplinas de competición. En "Trailblazer", al volante de un Mitsubishi Eclipse GT te enfrentas al durísimo terreno del norte de África en una carrera por puntos de control repleta de rectas a todo trapo y escalofriantes y cerradísimas curvas. En la segunda prueba, compites en el modo "Landrush" en el espectacular circuito de Ensenada Port en Baja California, donde te enfrentas en una trepidante carrera de ocho vehículos.



Lo encontrarás en: **www.dirt2game.com**

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Que la luz te guíe

ACTUALIDAD » «TORCHLIGHT»

Seguro que estás impaciente por jugar a «Diablo III» y, si eres veterano, tal vez recuerdes lo bien que te lo pasaste con primero de la saga de Blizzard. Mientras tanto, puedes pasártelo en grande con «Torchlight» un juego creado por Runes Games que, con el mismo y característico estilo de Rol y Acción, se está haciendo muy popular y que acaba de lanzar un editor.

Tesoros y mazmorras aleatorias

«Torchlight» es un juego que puedes obtener por unos 13,5 € (19,95$) mediante descarga desde su web, donde también tienes la demo gratuita. Está ambientado en un mundo de fantasía en el que sus personajes descubren que una substancia, llamada Ambar, permite realizar poderosos hechizos. Pero pronto descubren que el Ambar también puede conducir a la locura, lo que ya le sucedió a una antigua civilización. Con el fin de evitar que se repita la historia te verás inmerso en una cruzada a lo largo de infinid ad de mazmorras que se generan aleatoriamente.



LO ENCONTRARÁS EN:
• Descarga: **www.torchlightgame.com** • Editor: ***www.filefront.com/14902983/TorchEDInstaller-1.0.exe***

El Oráculo

¡Borderlands crece!

LANZAMIENTO » NUEVA EXPANSIÓN



Algunos ya hemos podido jugar a «La Isla Zombi del Dr. Ned» el primer contenido descargable de «Borderlands». Ahora, desde el 29 de diciembre, va a estar disponible, también por 9,99 € el segundo paquete, «Mad Moxxi's Underdome Riot». Cuenta con tres nuevas arenas "batalla campal", un nuevo banco para guardar armas y mucho más...

Lo encontrarás en:
www.borderlandsthegame.com

Y además...

Un Regalo del Yeti

Si eres usuario de Facebook, atento. Ya está disponible «Gift of the Yeti» un divertido juego creado por BioWare como aplicación gratuita para la mencionada red social. Anímate porque si juegas recibirás un descuento de 10 $ para comprar «Dragon Age: Origins».

Más información en:
apps.facebook.com/giftoftheyeti

Repostaje en vuelo



Black Shark y Lock On compatibles

Eagle Dynamics y DCS han anunciado que los simuladores «Lock On» y «Black Shark» serán compatibles y que, además, «Lock On» será actualizado con la tecnología gráfica de «Black Shark».Podremos disfrutarlo a principios de este 2010 mediante un parche que actualizará «Flaming Cliffs» –la última entrega de «Lock On»– a la versión 2.0. Tal y como dicen en el comunicado, «Lock On: Flaming Cliffs 2.0» dispondrá del mismo entorno y funcionalidad de juego que las series Digital Combat Simulations (DCS) y tendrá compatibilidad online con el simulación del helicóptero de ataque Ka-50 de «DCS: Black Shark».

Info.: www.digitalcombatsimulations.com



Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

«Silent Hunter 5» emergiendo

ACTUALIDAD **DEMOSTRACIÓN TECNOLÓGICA**

El desarrollo de «Silent Hunter 5» está en su fase final y ya deja ver que vendrá con un nivel de realismo gráfico altísimo en el último vídeo que Ubisoft ha mostrado y que puedes ver en la dirección web que te indicamos. Estupendo, porque con el realismo en la simulación, característico de la serie ya contábamos.

De vuelta a la Batalla del Atlántico

Como ya te comentamos en esta sección, «Silent Hunter 5» regresa al teatro de operaciones del Atlántico y el Mediterráneo, allá donde tuvieron lugar los enfrentamientos más encarnizados entre submarinos y buques de superficie en la Segunda Guerra Mundial. De nuevo estarás al mando de uno de los "U-boot" de la Kriegsmarine alemana, que con sus manadas de lobos pusieron en jaque a las fuerzas aliadas, atacando convoys procedentes de América. Si eres aficionado a la serie no te pierdas el vídeo, que muestra una apreciable mejora en los gráficos con respecto a «Silent Hunter IV», que ya era apasionante, así como aspectos del interfaz y del interior de los submarinos. El juego no llegará hasta bien entrada la primavera, pero mientras tanto, en el portal de la 24 Flotilla podrás ponerte en contacto con los aficionados más expertos y con todos los proyectos de mods y mejoras. Y, por supuesto, desde aquí seguiremos pendientes de la actualidad de este prometedor simulador naval.



MÁS INFORMACIÓN: ***silent-hunter.es.ubi.com/silent-hunter-5 y www.youtube.com/watch?v=Ussal9OJZ50***

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Baloncesto a la española

ACTUALIDAD **«ACB TOTAL 2009-2010»**

Aunque por estas fechas los aficionados al baloncesto tenemos una cita ineludible con la saga «NBA 2K», no debemos olvidar que, desde hace dos años, también podemos disfrutar anualmente de «ACB Total», un juego de baloncesto basado exclusivamente en la liga ACB, o sea, la española. Y es que la posibilidad de jugar con los equipos de nuestro país en su temporada actual

Datos actuales

Concretamente, el juego nos permite escoger entre los dieciocho equipos de la liga, incluyendo los que han ascendido este año –como el Meridiano Alicante o el CB Valladolid– y cuenta con un total de 210 jugadores, con sus modelos reales y estadísticas actualizadas. Además de poder competir en partidos amistosos y en competiciones oficiales o personalizadas, también es posible participar en concursos uno contra uno o de triples. Todo ello amenizado con la voz de fondo del famoso comentarista de Televisión Española, Arsenio Cañada.

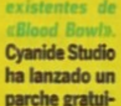
«ACB Total 2009-2010» está ya a la venta por 20 € y su sistema de control, aunque más limitado, es similar a los de las series «NBA Live» o «NBA 2K».

Si quieres en tu equipo a cracks como Ricky tu juego es «ACB Total».

MÁS INFORMACIÓN EN: ***www.kornerentertainment.com***

Lo que dice el respetable

Nuevos jugadores



Una nueva raza se une a las ocho ya existentes de «Blood Bowl». **Cyanide Studio ha lanzado un parche gratuito que introduce a los Elfos Oscuros en el juego, tanto para la campaña individual como para los modos multijugador. La diabólica raza dispone de movimientos y modelos únicos y hasta viene acompañada por sus propias animadoras. Se trata de los primos malvados de los Elfos normales, y vienen con ganas de dar caña.**

Mas información: ***www.focus-files.com/patchs/bb/bb-update-1-1-2-1.exe***

La prórroga

Añadidos a PES 2009

Ya está aquí el parche de «Pro Evolution Soccer 2009» que actualiza la base de datos del juego y amplía los equipos con licencia oficial. Además de multiples actualizaciones, el parche añade cuatro nuevos equipos al modo UEFA Champions League: el Atlético de Madrid, el Olympiakos, el Lyon de Francia y la Fiorentina.

Más información: www.konami-pes2010.com

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Call of Duty World At War

Nuevos mapas

En uno de vuestros últimos DVD incluíais un mapa multijugador llamado Belgrath, pero al darle a instalar, no sé qué tengo que hacer. ¿Podéis ayudarme? ■ Jabato



Tienes que abrir el explorador de Windows, entrar en la unidad donde está el DVD e ir a la carpeta \xtras\Extras, donde encontrarás el archivo comprimido Bergrath2009.zip. Ábrelo, saca la carpeta "mp_bergsnow" –junto con los tres archivos que contiene–, ve al directorio donde tienes instalado el juego y copia "mp_bergsnow" en la carpeta "usermaps". Ahora ya sólo tienes que ejecutar el juego y elegir la opción "mods" del menú para abrir el nuevo mapa.

AVENTURA

Sam & Max 2 y Still Life 2

¿Ya a la venta?



Me gustaría que nos informaseis acerca del lanzamiento de dos aventuras, «Sam & Max 2» y «Still Life 2». ¿Sabéis cuando podremos aquí en España? ¿Vendrán con traducción y doblaje al castellano? ■ Jesús Aloy

Eso está hecho. La aventura «Sam & Max 2» está a la venta desde septiembre de 2009, con voces en Inglés y subtítulos en Castellano. ¡Juégalo! El de «Still Life 2» es un caso un tanto raro. En tiendas no ha salido, pero lo puedes comprar mediante descarga digital, en Castellano, en la tienda de Microïds, en esta página web: ***es-microids.gamesplanet.com***

DEPORTIVOS

NBA2K10

Juego en equipo

Cuando juego un partido sólo puedo controlar a un único jugador y no puedo cambiar a los demás. ¿Sabéis cómo puedo jugar con todos? ■ Jordi



Abre el menú de opciones de configuración. En la sección para escoger la posición del jugador que quieres controlar, elige "ninguno" y vuelve al partido. Eso te permitirá controlar a todo el equipo.

¿Por qué tan serio?

Batman Arkham Asylum

Ventilar el gas

Estoy en la misión en la que hay que rescatar a tres doctores. Para llegar al último, hay que ventilar una sala repleta de gas. Activo los dos primeros ventiladores, pero no puedo llegar al tercero. ■ Batman

¿Ves a un maleante colgado de una cuerda? Colócate en la plataforma que está enfrente del edificio y utiliza tu Batarang para romper la cuerda. El tipo caerá y romperá el techo. Ahora salta a la plataforma junto al edificio y podrás activar, también con tu Batarang, el control del tercer ventilador.



ESTRATEGIA

Europa Universalis III

¡Vaya con la inflación!

La economía nunca ha sido mi fuerte, pero es que en este juego me tiene desesperada, porque la inflación siempre se me dispara y acabo arruinada. ¿Hay alguna manera de controlarla? ■ Ruth



Tienes varias posibilidades. Por un lado, evita dedicar muchos recursos a las arcas del estado. Por otro lado, puedes seleccionar "Banco Nacional" como "idea nacional", ya que uno de los principales cometidos de los bancos nacionales es precisamente ese, mantener controlada la inflación. Y, ya por último, en cuanto puedas construir la mejora de "asesor fiscal" en tus provincias, hazlo. Verás como, poco a poco, la inflación se vuelve algo controlable.

SIMULACIÓN

Dangerous Waters

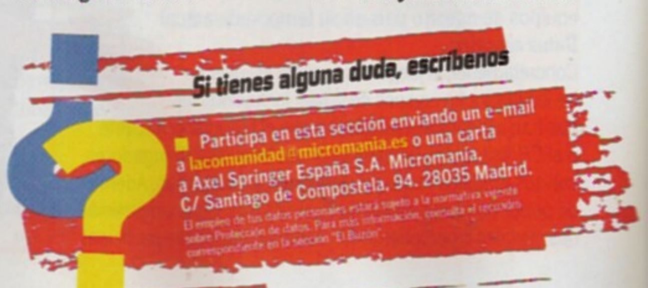
Submarinos nucleares

Estupenda noticia la de «Silent Hunter V», pero echo de menos un juego con sumergibles de la Guerra Fría o de un presente alternativo, con los SSN, L.A o los Alpha y Typhoon. Ubisoft tiene la licencia de Tom Clancy y bajo esta perspectiva podría hacer algo grande. ■ Fernando Esteban

¿Conoces «Dangerous Waters»? Desde 2006 es lo más reciente en simulación de guerra submarina moderna. Te pone al mando de submarinos nucleares como los 688i LA americanos o los Typhoon rusos. O te puedes ir a la caza de submarinos con las aeronaves P3-Orion o SH-60. Aún lo tienes en el apartado "Downloads" de ***www.sonalystscombatsims.com***

Humor Por Ventura y Nieto





Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

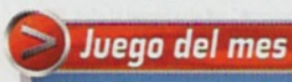
Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón"

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



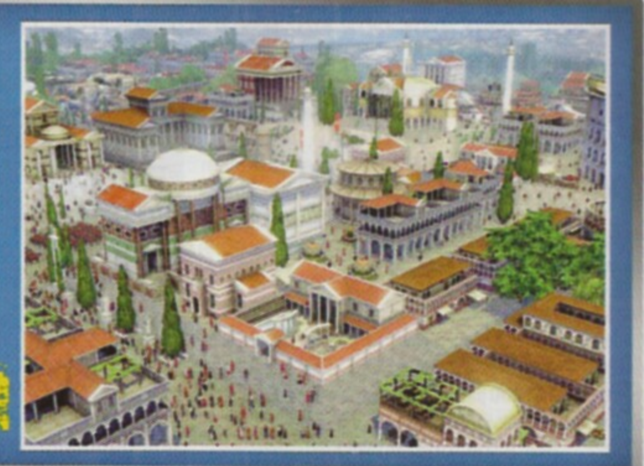
Juego del mes

IMPERIVM ONLINE
El favorito de la redacción

Todos tenemos nuestras preferencias, pero desde luego hay meses que esto de elegir nuestro juego favorito se nos pone muy pero que muy difícil. Fíjate ¿«Imperivm Online», «Avatar» y «Left 4 Dead»? Eso para empezar... Tras muchas horas de jugar aquí y allí nos hemos decidido por la Estrategia constructiva de «Imperivm Online», un juegazo que hará que toda la gloria de Roma luzca impresionante en tu PC. Con respecto a vuestras votaciones del mes pasado, ha sido «Dragon Age: Origins» el más votado, superando, eso sí por poco, al juego de nuestra elección, «Call of Duty: Modern Warfare 2».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

A toda velocidad

Ninguno de los que somos aficionados a la Velocidad podemos evitar sentir cierta nostalgia al contemplar la portada del número 61 de Micromanía. ¡Un simulador de Formula 1! Después vendría alguna entrega más de la serie de Electronic Arts y, por supuesto, el genial «Grand Prix 4»... Pero desde entonces nada. ¡A ver si este 2010 Codemasters nos devuelve la Formula 1 al PC!

Micromanía
F1 2000
Siente la pasión de la Fórmula Uno

Volviendo a ese número 61, recordamos un reportaje en el que os ofrecimos todo lo que se sabía acerca de los desarrollos de las consolas Xbox y PlayStation 2, entonces aún envueltas en un halo de misterio.
Nuestro Megajuego fue un juego deportivo, el estupendo «NBA Live 2000», que estaba a la última en espectacularidad gráfica.

Y como queríamos poneros las cosas fáciles os ofrecimos la solución de la aventura «Gabriel Knight III» y un especial Código Secreto con un montón de trucos de los juegos del momento.

El espontáneo

"El cooperativo de «Conviction» será un prólogo de la campaña individual. Tu amigo se la tendrá que jugar por ti y tú por él"



Patrick Redding
Director de Diseño Multijugador en «S. Cell: Conviction»

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Contactos

CREEMOS QUE HEMOS HECHO UN GRAN SIMULADOR DE FORMULA 1 para «rFactor». "FSONE2008" reproduce la temporada pasada y en su desarrollo lo hemos llevado a cabo el equipo International Pro-Modding. Podéis ver nuestro trabajo en ***www.fsone.es***

Kikoni, Fsone Manager

QUERÍA DAR A CONOCER MI CLAN DE «GUILD WARS» "Scarlet Saints", o SCAR. Buscamos gente para para disfrutar del juego, tenemos eventos propios y buen ambiente donde prima el honor y la justicia. Estamos en la web ***www.scar-gw.net***

Clan Scarlet Saints [SCAR]

SOY LÍDER DEL CLAN NEWAY DE «CALL OF DUTY 2» y estamos en busca de sponsor multisquad o socio capitalista. Sólo necesitamos un servidor privado de 11 slots. También reclutamos nuevos jugadores. Mi msn es: ***david_ochillo@hotmail.com***

KH3YZ

Lenguas de trapo

LA PLATAFORMA DE JUEGOS NÚMERO UNO DEL MUNDO es el PC y está en plena expansión.
John Riccitiello, director ejecutivo de Electronic Arts

LAS REDES SOCIALES SON UN ÁREA QUE PROMETE atraer verdaderas audiencias masivas al mundo de los videojuegos.
Ben Fede, director ejecutivo de Take-Two, hablando sobre «Civilization Network»

TENER UN SISTEMA ECONÓMICO CAMBIA MUCHO EL JUEGO, porque dispones de más opciones para tus asesinatos. Básicamente se trata del mismo mundo, pero con más componentes con los que jugar.
Sebastien Puel, Productor de «Assassin's Creed II»

CONSEGUIR BUENAS ANIMACIONES ES MUY IMPORTANTE. El ojo humano lo capta casi todo. Sólo se necesita un leve fallo en el movimiento para descubrir que es falso.
Joel Emslie, Artista de «Call of Duty: Modern Warfare 2»

LA GENTE SUELE PREFERIR UTILIZAR PISTOLAS, pero a mí me gusta más usar armas cuerpo a cuerpo, porque cuando estás rodeado da gusto atizar a todos a tu alrededor.
Chet Faliszek, Jefe de proyectos de «Left 4 Dead 2»

MI EQUIPO FAVORITO ES LA LAZIO y mi jugador preferido es Pasquale Foggia. Y la verdad es que estuve tentado de mejorar sus características. Soy el jefe, podía hacerlo.
Shingo Takatsuka, Productor de «Pro Evolution Soccer 2010»

ESTAMOS IMPACIENTES POR VER CÓMO LOS FANS puedan experimentar lo que da de sí este nuevo «Command & Conquer» con su nuevo nivel de estrategia más profunda, especialmente por el nuevo sistema de experiencia que hemos añadido.
Mike Glosecki, productor de «Command & Conquer 4: Tiberian Twilight» en EA Los Angeles

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS G51J

¡Los juegos se salen en este portátil!

PORTATIL DE ALTO RENDIMIENTO E IMÁGENES 3D · **Precio: 1.649 €**
Más información: Asus · *www.asus.com*

Seguro que estás más que acostumbrado a los juegos en 3D. Hoy es raro el videojuego que no está basado en un entorno tridimensional. Pero otra cuestión es como veas tú los juegos a través de la pantalla. Eso no ha cambiado mucho, sigue siendo en 2D... hasta ahora, que con las pantallas de última generación, con frecuencias a **partir de los 120 Hz**, es posible reproducir **imágenes estereoscópicas**, con imágenes que ofrecen profundidad y relieve. ASUS es el primer fabricante que integra esta tecnología en uno de sus portátiles, el modelo G51J que con sus prestaciones y rendimiento está **diseñado especialmente para disfrutar de los videojuegos.**

El modelo Asus G51J cuenta con una **pantalla de 15,6 pulgadas** con una frecuencia de refresco de hasta 120 Hz y se comercializa en un "bundle" que incluye opcionalmente las **gafas 3D Vision de Nvidia**. Así puedes disfrutar de **imágenes estereoscópicas** –realmente en 3D– en juegos como «James Cameron's Avatar», «Resident Evil 5», «Batman Arkham Asylum», «Borderlands» y **hasta 400 juegos que ya son compatibles** con la tecnología 3D Vision.

Pero esta tecnología no valdría de mucho si no estuviese apoyada por un hardware de altas prestaciones, capaz de ofrecer un elevado rendimiento. En este aspecto, el G51J está más que bien equipado, con un procesador **Core I7-720QM** junto con el **chipset P55**, hasta **4 GB de RAM DDR3** a 1066 MHz y una gráfica **GeForce GTX 260M** con 1 GB de memoria GDDR3. También es 3D en sonido, ya que su chip de audio integrado es compatible con entornos **EAX Advanced HD 4.0.**



Imágenes que se salen de la pantalla con un rendimiento elevado y todo ello en este portátil G51J.

LAS CLAVES
- Diseño de gran calidad y prestaciones elevadas, para juegos de última generación.
- Capaz de reproducir imágenes en modo estereoscópico en juegos y películas.
- Gafas 3D Vision opcionales.
- Sonido de alta calidad.

INTERÉS

Logitech G330

Comunicación perfecta en tus juegos

HEADSET · **Precio: 59,99 €**
Más información: Logitech · *www.logitech.com*

Cuando juegas en serio, las sesiones de partidas online pueden llegar a ser maratonianas y rara vez te puedes permitir el lujo de jugar horas y horas sin unos auriculares. El problema es que después de un rato, acaban resultando incómodos. Pero este **headset G330 de Logitech** está precisamente diseñado pensando en todos los detalles para que puedas **jugar durante horas** sin molestias. Dispone de un **auriculares basculantes**, almohadillados, aro de silicona que va por detrás de la nuca y son muy ligeros, sólo 90 gramos. Además, la comunicación está asegurada mediante un eficaz **micrófono con cancelación de ruido**. Cuenta con control de volumen, mute y se conecta a USB.



Los G330 resultan perfectos para esas partidas que se prolongan horas y horas.

LAS CLAVES
- Auriculares y micrófono ajustables y muy cómodos.
- Micrófono con cancelación de ruido.
- Mando de control de volumen y mute.

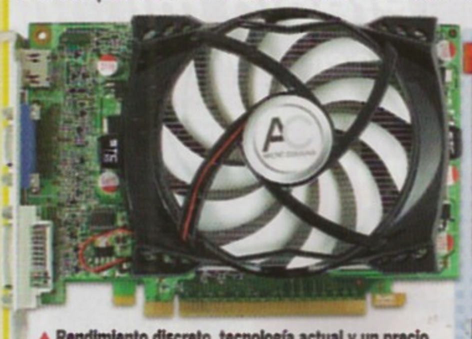
INTERÉS

Point of View GeForce GT240

Actualizada y poco exigente

TARJETA GRÁFICA DE GAMA BÁSICA · **Precio: 79 € (versión con 512 MB)**
Más información: Point of View · *www.pointofview-online.com*

Con la GPU GeForce GT240 de Nvidia, llegan nuevas tarjetas un precio ajustado, como este modelo de Point of View que integra **512 MB de RAM GDDR5**. Resulta idónea para actualizar tu equipo ya que está construida en microarquitectura de 40nm, lo que reduce su consumo y permite que la GPU funcione a 550 MHz, mientras que sus 96 motores de sombreado operan a 1340 MHz. Así pueden funcionarte **muchos juegos actuales** a un nivel de detalle más que aceptable. Cuenta con la tecnología Shader Model 4.1 y es compatible con DirectX 10.1. Además, la PoV GT240 puede emplearse como **tarjeta dedicada a tecnologías Physx, gafas 3D Vision** o aplicaciones CUDA. Dispone de salidas DVI, VGA y HDMI.



Rendimiento discreto, tecnología actual y un precio asequible en versiones de 512 y 1024 MB GDDR5.

LAS CLAVES
- Procesador GeForce GT240 compatible con DirectX 10.1.
- 512 MB de GDDR5.
- Compatible con 3D Vision, PhysX, CUDA.
- Precio asequible.

INTERÉS



Sapphire Radeon HD 5870

Lo último en tecnología gráfica

➲ **TARJETA GRÁFICA DE ALTA GAMA** ➲ **Precio: A partir de 400 € aproximadamente**
➲ **Más información: Sapphire** ➲ ***www.sapphiretech.com***

Hasta la llegada de las "omnipotentes" Radeon HD 5970, las tarjetas basadas en la GPU Radeon HD 5870 dominan el sector de alta gama, con una potencia de proceso soberbia y la tecnología de gráficos más avanzada. Como siempre, el fabricante Sapphire es uno de los primeros en integrar esta GPU en una de sus tarjetas, con un alto nivel de calidad y optimización.

No cabe duda de que es una tarjeta orientada a los entusiastas más exigentes. Incorpora compatibilidad con DirectX 11, para empezar con todas las funciones en gráficos más actuales, desde efectos visuales, hasta interacción dinámica, la compresión de texturas HDR y funciones como la espectacular Tesellation, que añade complejidad y realismo geométrico a los objetos en 3D en función de su proximidad y su ángulo en la escena. Juegos como «Colin McRae DIRT 2» y «Aliens vs Predator» incorporan ya estas funciones. Entre sus innovaciones destaca también la tecnología Eyefinity de ATI que permite extender la imagen en hasta seis monitores, para crear entornos envolventes en simuladores, juegos de velocidad o de acción.

Las características de las HD 5870 resultan impresionantes y te dan una idea de su potencia de proceso de su GPU fabricada en 40 nm capaz de mover los juegos más sofisticados con toda fluidez en alta resolución. Cuenta con 1GB de GDDR5 con un interfaz de 256 bit, una velocidad de reloj de 850 MHz para la GPU y de 4800 MHz para la memoria. Impresionante, ¿no? ■



▲ Una gráfica para poner los juegos más exigentes a tope con todo despliegue de efectos bajo DirectX 11 u OpenGL 3.2.

LAS CLAVES
- GPU de gama alta HD 5870.
- Compatible con DirectX 11.
- 1 GB de memoria gráfica GDDR5.
- Función Eyefinity y salida HDMI 1.3.

INTERÉS



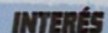
► En la parte superior cuenta con tres LED que indican el modo de resolución.

Trust GTX 14S

¡Preparado para la acción!

➲ **TRUST** ➲ **Precio: 21,99 €**
➲ **Más información: Trust** ➲ ***www.trust.com***

La tecnología láser en los ratones ha dejado de ser una característica exótica, al alcance de pocos. En lugar de eso, se ha popularizado y muchos ratones actuales no sólo cuentan con **sensor láser**, sino que su tecnología ha sido perfeccionada, como en este modelo de **GTX 14S Trust**, que cuenta con un sensor multimodo. Es capaz de percibir movimientos vertiginosos que puede reproducir en pantalla a diferentes escalas. Y es que incorpora un **conmutador de modo**, que puede ajustarse a **800, 1600 o 2400 puntos por pulgada**. Así, dependiendo de los requerimientos de velocidad cada juego y tus preferencias puedes establecer una u otra resolución para el sensor. Además, todas las funciones del **GTX 14S** son programables por medio el software que incluye. Su diseño también resulta idóneo para jugar. ■



LAS CLAVES
- Diseñado cómodo y ligero ideal para jugar.
- Sensor láser de hasta ajustable en 800, 1600 y 2400 ppp de resolución.
- Diseño muy cuidado.

INTERÉS



Thrustmaster Ferrari F430 Scuderia

El gamepad más deportivo

➲ **GAMEPAD** ➲ **Precio: 39,99 €**
➲ **Más información: Thrustmaster** ➲ ***www.thrustmaster.com***

Con el privilegio de la **licencia Ferrari**, Thrustmaster ha lanzado una línea de controladores con un diseño renovado que se inspira en la mítica firma de Maranello. De todos ellos, uno de los más **vistosos y avanzados** como gamepad, es el Ferrari Wireless Gamepad 430 Scuderia LE. Incorpora una **rueda óptica con función de centrado** automático que resulta perfecta para **juegos deportivos** e incluso de **velocidad**. También cuenta con **gatillos progresivos** duales y además todos los botones son programables. ■



▲ Un mando inalámbrico muy completo y con un diseño inmejorable.

LAS CLAVES
- Diseño deportivo con la licencia de Ferrari.
- Mando inalámbrico por radiofrecuencia.
- Rueda óptica, palancas analógicas y gatillos progresivos.

INTERÉS

Transcend 4 GB DDR 1333 MHz

Memoria para tu Core i5

➲ **MÓDULOS DE MEMORIA RAM** ➲ **Precio: 112,90 €**
➲ **Más información: Trascend** ➲ ***www.transcendusa.com***

El fabricante Transcend, especializado en toda clase de memorias, acaba de presentar un kit de 4 GB que está especialmente diseñado funcionar en **pataformas Intel LGA 1156** junto con los procesadores Intel Core i5. Se trata de un kit de **dos módulos de RAM de 2 GB DDR3 a 1333 MHz** cada uno y está pensado para funcionar en modo **Dual Channel**. Dado que el Core i5 es el primer procesador con un controlador de memoria DDR3 de doble canal, este kit de RAM resulta idóneo sin que su precio se dispare. Además, estos módulos cuentan con **muy buenas prestaciones:** Requieren un voltaje es de sólo 1,5 V, proporcionan un ancho de banda de 21,3 GB/s, y funcionan a 1333 MHz con latencias de 9-9-9-24. ■



▲ Puedes adquirir kits estos módulos DDR 1333 MHz de 2 GB, 4 GB y 6B, con precios de 50 €, 112 € y 172 €.

LAS CLAVES
- Diseñado para Core i5 para funcionar en doble canal.
- Voltaje bajo y gran ancho de banda.
- Prestaciones de alto rendimiento.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

MSI P55-GD80 • La plataforma más avanzada


199,90 € • Información: MSI • es.msi.com

Está basada en el chipset P55 de Intel para procesadores Core i5 y los nuevos Core i7 sobre socket 1156. Admite 16 GB DDR3 en Dual-Channel y tiene 3 ranuras PCIe para gráficas en SLI o CrossfireX. Además dispone de sonido multicanal, Dual Gigabit-LAN y conexiones 8xSATA II para modo RAID, 6 Firewire y 7 USB 2.0



GigaByte GA-MA790GPT-UD3H

115 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

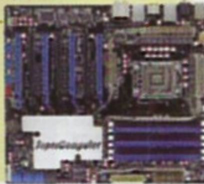
Una plataforma avanzada y asequible, basada en el chipset 790GX de AMD para procesadores Phenom II. Integra sonido, gráficos con GPU Radeon HD 3300 y admite hasta 16 GB de RAM DDR3.



Asus P6T7 WS Supercomputer

420 € • Más info.: Asus • es.asus.com

¡El rendimiento más brutal! Basada en el chipset X58 de Intel para los Core i7 cuenta con seis bancos para memoria RAM DDR3 en Triple-Channel.



Procesador

Intel • Core i5-750 • Lo más avanzado a tu alcance



175 € • Información: Intel • www.intel.com

Después de que llegaran los chips de la familia Core i7 de Intel muchos esperaban la aparición de un procesador intermedio, con la tecnología de la nueva familia pero más asequible. La respuesta de Intel es el Core i5. Su variante Core i5-750 es la primera en llegar y resulta idónea para los videojuegos. El chip está fabricado con arquitectura Nehalem de 45 nm. Cuenta con cuatro núcleos Lynnfield a 2666 MHz, 8 MB de Caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel de hasta 1333 MHz.

AMD Phenom II X4 945

155 € • Más información: AMD • www.amd.com

Una de las más recientes variantes de los Phenom II X4, fabricado en 45 nm. Es compatible con memorias DDR2 y DDR 3. Sus cuatro núcleos funcionan a 3 GHz y su caché total es de 8 MB.



Intel Core i7 975 Extreme Edition

899,90 € • Más información: Intel • www.intel.com

La versión 975 es, actualmente, la más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de transferencia de 12,8 Gbit/s.

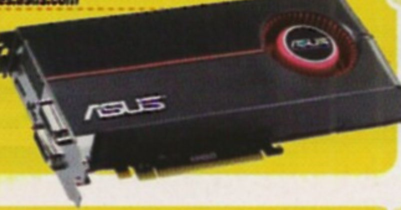


Tarjeta Gráfica

Asus EAH5850 • Gráficos para los juegos que vienen

269,90 € • Información: ASUS • es.asus.com

La GPU Radeon 5850 cuenta con microarquitectura de 40 nmm, lo que permite un rendimiento elevadísimo con un consumo moderado. Cuenta con 1 GB de memoria GDDR5 y es compatible con DirectX 11, además de una amplia conectividad.



Point of View GTS250

130 € • Más información: Point of View • www.pointofview.online.com

Es un modelo de última generación que ofrece una solución a coste reducido y es capaz de manejarse muy bien con los juegos actuales con un consumo asumible. Cuenta con un 1 GB de GDDR3.



Sapphire Radeon HD 5970

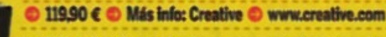
619 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

La Radeon HD 5970 es la GPU más potente y avanzada del momento y es compatible con DirectX 11 y tecnología multipantalla. En este modelo de Sapphire cuenta con 2048 MB GDDR5.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D


119,90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

69,99 € • Más información: Creative • www.creative.com

Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.



Asus Xonar HDAV 1.3

219,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzado con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com

Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.



Logitech G13

69,90 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces



Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 Vatios y un altavoz de subgraves de 20 Vatios.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

299,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.

Logitech G35 Surround Sound Headset

97,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Placa base:	Presupuesto
Asus PT67 WS Supercomputer	420 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	900 €
RAM: 2x OCZ 6 GB DDR3 2000 Tri-Kit	600 €
Tarjeta gráfica: 3 x Radeon HD 5970 CrossfireX	2000 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	219 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Sony BWU-300S	260 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600)	1.249 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**6.737 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Placa base:	Presupuesto
MSI P55-GD80 (chipset Intel P55)	199,90 €
Procesador: Core i5-750	175 €
RAM: 6 GB GeIL DDR3 1333 MHz (3 módulos)	150 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5850/1GB GDDR5	269,90 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: Benq E2200HD	164,90 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.525€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Placa base:	Presupuesto
Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 1066 MHz	40 €
Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800 GTS	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**690 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Saitek R660 FF GT	70 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € · Información: Logitech · www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € · Más info.: Corporate PC · www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € · Más info.: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Gamepad

T. Ferrari Wireless Gamepad 430 Scuderia. • Lujo deportivo

39,99 € · Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Con las mismas caracterísicas del sensacional Run&Drive Wireless de Thrusmaster, pero con un diseño mucho más llamativo nos llega este gamepad en edición limitada, inspirado en el Ferrari 430 Scuderia. Dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para simuladores deportivos, juegos de acción en tercera persona e incluso juegos de velocidad. Además resulta muy cómodo gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz.



Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € · Más información: Saitek · www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € · Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € · Más info.: 4Frags · www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Monitores

Asus VH222H • Muy bien visto

170 € · Información: Asus · es.asus.com

Por un precio más que ajustado, puedes adquirir esta pantalla de 21,5 pulgadas que ofrece un alto estándar en calidad de imagen y prestaciones. Cuenta, nada menos que una resolución de 1920x1080 píxeles. (Full HD) en un formato panorámico 16:9. Además resulta idóneo para jugar gracias a sus sólo 5ms de tiempo de respuesta. Cuenta con entradas VGA, DVI-D (HDPC), HDMI y minijack audio de 3,5 mm.



Samsung 2043NW 20"

104,90 € · Más información: Samsung · www.samsung.es

Con un más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



BenQ MK 2442

259 € · Mas información: BenQ · www.benq.es

Es un combo TV y monitor que ofrece imágenes de 1920x1080 y 5ms de tiempo de respuesta como monitor. Como tv cuenta con sintonizadores, 2 altavoces de 5 Vatios y toda clase de entradas de señal.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETA GRÁFICA

Listo para DirectX 11

Estoy ahorrando para actualizar mi PC en 2010 y quería instalar Windows 7. Lo que me preocupa es que no sé si además de invertir dinero en el procesador, la placa y la memoria, me merece la pena comprar una gráfica con soporte para DirectX 11. Mi monitor es un TFT de 24" y mi gráfica actual es una GeForce 9800 GTX. Me gustaría aprovechar los juegos al máximo. ¿Qué pensáis? ■ Diego Martínez



Nos parece bien que limites al procesador y la memoria la actualización de tu equipo si no tienes mucho presupuesto. Tu gráfica es un modelo de alta gama de penúltima generación que aún hoy se defiende bastante bien con los juegos actuales, aunque sin soporte para DirectX 11. Los juegos desarrollados o actualizados a DirectX 11 te seguirán funcionando con las funciones de DirectX 10. Más adelante, sí te convendría una gráfica actualizada como las de la serie Radeon HD 5000, aunque podrás adquirirla a menor precio que ahora.

Nuevas GeForce 200



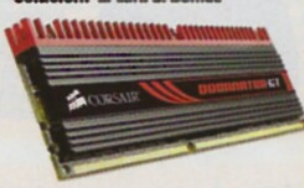
Algunos fabricantes han lanzado nuevos modelos de tarjetas gráficas basados en chipsets GeForce GT240, 220 y 210. Teniendo en cuenta que las tarjetas con GPU GT250 eran las más modestas de toda la gama, ¿son estos modelos aptos para jugar? ¿Qué sentido tienen? ■ David Herranza

La verdad es que estas últimas GPUs de Nvidia no están diseñadas para los juegos, sino como soluciones de bajo coste para equipos de gama básica y netbooks. Únicamente las GT240 pueden manejar gráficos detallados en 3D con cierta fluidez, siendo su rendimiento comparable a las GeForce 9600 GT de la generación anterior, lo cual tampoco está mal para una tarjeta que cuesta menos de 100 €. Pero si vas a comprarte una gráfica para jugar, mira que al menos sea una GeForce GTS250 o una Radeon 4770 que te darán mucho mejor rendimiento y el precio sólo es un poco superior.

MEMORIA

Fallo identificado

Hace unos días instalé una gráfica Radeon HD 4870 y 2 GB de RAM adicionales en mi PC. Todo parecía ir de maravilla, pero de repente algo se ha debido estropear porque no consigo que el equipo arranque y, en lugar de eso suenan, dos pitidos unas veces y un pitido otra. ¿Qué ha pasado, hay solución? ■ Lara S. Domec



Los pitidos o "beeps" corresponden a fallos específicos de los que te está avisando tu placa base, que a tu PC le impiden arrancar. En ambos casos están diciéndote que hay un problema con la memoria. Lo que es extraño es que unas veces notifique un fallo y otras el otro. De todos modos el problema está en la RAM. Al ampliarla, instalando nuevos módulos, es posible que no hayas conectado bien del todo uno de ellos, aunque también puede que la RAM adicional que has comprado no sea la más apropiada para tu placa base, o que se "pegue" con la memoria que ya tenías por sus diferentes características de velocidad o latencia. Comprueba las conexiones y si están bien, retira los módulos antiguos a ver si tu equipo arranca. Si es así, deberías dejar estos dos, desechar los antiguos y tal vez ampliar la RAM con otros similares.

SONIDO

Auriculares mudos

He cambiado mi placa y la caja, pero ahora, cuando quiero conectar mis auriculares a la salida en el frontal de la caja no hay audio. Es raro porque los altavoces funcionan bien. Los test de audio Creative que se incluyen me dicen que todo funciona correctamente y no hay ningún conflicto. ■ Raúl Gómez



▶ Mejor si puedes conectar tu headset al frontal de la CPU.

¿Has probado a conectar el sonido a la salida trasera de tu equipo? Tiene que haber una conexión auxiliar –generalmente de color verde para la salida y rosa para el micrófono– que viene de la tarjeta de sonido. Seguro que ahí sí que funcionan. Es posible que el montaje de la placa se haya hecho con cierta precipitación o que faltasen los cables y no se hayan conectado la salida y la entrada de audio de tu tarjeta de sonido a los conectores frontales de la caja.

REQUISITOS

Call of Duty Modern Warfare 2

Tengo un PC con Windows Vista, un procesador Intel Core 2 Quad Q8200 a 2,33 GHz, 4 GB de RAM y una tarjeta gráfica GeForce G100 con 512 MB de memoria. ¿Con este PC podría jugar a «Call of Duty: Modern Warfare 2»? ■ Tomás Q.

Tu equipo está, de base, bastante actualizado salvo por la tarjeta gráfica, que es lo que desequilibra toda la configuración. El modelo GeForce G100 suele instalarse en equipos nuevos con configuraciones ya cerradas que ofrecen precios muy ajustados. Si bien esta tarjeta te sirve para jugar con un nivel aceptable a un buen puñado de juegos actuales, se queda bastante justita con los más avanzados y exigentes. «Modern Warfare 2» no tiene una tecnología especialmente avanzada, pero sí cuenta con imágenes complejas, repletas de efectos y elementos que recargan el proceso. Nuestro consejo es que cambies preferentemente y cuanto antes tu gráfica por un modelo más potente. Una tarjeta con GPU GeForce GTX 260 o Radeon 4770, por ejemplo, te pueden ir bien. Consulta la guía de compras. No te gastarás mucho dinero y apreciarás una gran mejora de rendimiento.



La pregunta del mes

Del Core i3 al Core i9. ¡Qué lío!

Leí la explicación que disteis el mes pasado en el consultorio sobre los confusos nombres de la gama de chips de Intel, Core i7 y Core i5. Yo ya tenía pensado pasarme a los Core i5 en una placa con socket 1156 y chipset P55. Ahora me ha dicho un amigo que pronto llegarán los Core i3 y ya no tengo nada claro. ¿Creéis que hago bien si me decido por los Corei5 o merece la pena esperar a ver qué tal son los nuevos Core i3? ¿Qué sabéis? ■ Santi Díaz



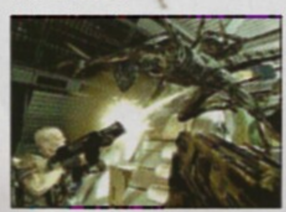
El diseño de la plataforma P55 con Core i5 comprende en gran medida a los aficionados a juegos, sin resultar extrema en sus prestaciones, pero sí mucho más asequible que los Core i7 de alta gama, así que nos parece una elección muy acertada. No te preocupes por el Core i3 que llegará antes de primavera. Será una familia de procesadores de prestaciones algo menores, orientados a portátiles principalmente, o equipos más modestos, con un consumo y calentamiento muy bajo. Su lanzamiento está previsto para el primer trimestre de 2010. Eso sí, después, no te asustes cuando oigas llegar a los Core i9 –nombre en clave Gulftown–. Vienen con tecnología de 32nm que serán lo máximo en rendimiento. Algunos, hasta con seis núcleos.



CONFIGURACIÓN

Juegos DirectX 11

He reservado un ordenador nuevo de configuración cerrada que me cuesta algo más de 1000 € y estoy contenta porque incluye Windows 7, un procesador Core i7-920, 6 GB de RAM DDR3 y una gráfica Radeon HD 5850. Sé que es compatible con Direct X 11, pero, ¿qué juegos lo incorporan? ■ Luisa G.



Es de esperar que cada vez más desarrollos de juegos diseñados bajo DirectX 11 vayan apareciendo. Hasta ahora, el único juego disponible en DirectX 11 es «Colin McRae DIRT 2», aunque también han sido actualizados mediante parches «Battleforge» y «S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat», como seguramente lo irán siendo otros. Además, pronto llegará «Alien vs Predator» con todo un despliegue de funciones de DirectX 11 en su tecnología 3D. Y a lo largo de 2010 ya vendrán también bajo DirectX 11 los títulos «Battlefield: Bad Company 2», «F1 2010», «Race Driver Grid 2», «StarCraft II», «Splinter Cell: Conviction», «Mass Effect 2» y hasta una veintena más de juegos que están en desarrollo.

Próxima generación

Me gustaría saber cuál es el procesador más recomendado para jugar «Call of Duty: Modern Warfare 2», «Napoleon: Total War» y «Batman, Arkham Asylum». My PC cuenta con 1 GB de RAM y una gráfica GeForce 9500 GT. Mi procesador actual es un Intel Pentium Dual a 1.60 GHz. ■ Miguel Afán

Si quieres jugar a los juegos de nueva generación puedes. Otro asunto es que quieras hacerlo



con un nivel de calidad elevado y con fluidez. En tal caso tendrías que ir pensando en cambiarlo, o al menos actualizar algunos componentes. Se te ha quedado algo atrás tu procesador, aunque seguramente te ha aguantado bien hasta ahora gracias a que es de doble núcleo y, ante la dificultad de cambiarlo en tu placa base, te diríamos que lo dejases por el momento. Lo que tienes que cambiar con urgencia es la memoria. No podrás jugar a casi nada con menos de dos 2 GB DDR 800. Y la gráfica también está bastante superada hoy en día. Empieza por estos dos elementos, RAM y gráfica. Más adelante, los procesadores Core i5 y Phenom II X4 son los que ofrecen un mejor rendimiento por un precio menor.

MONITOR

Pantalla táctil



Cuando me fijé en las novedades de las Tecnomanías del mes pasado me pareció una pasada el monitor del equipo Aspire Z5610 de Acer, con tecnología de pantalla táctil. Y más teniendo en cuenta que ya hay juegos de Estrategia preparados para esta tecnología. Claro que a mí me interesa sólo el monitor, ¿Hay monitores táctiles disponibles que pueda adquirir por separado? ■ Javi Salas

No existen muchos modelos disponibles y los que hay son más caros que los monitores TFT ordinarios y tienen prestaciones algo inferiores. Sin embargo, el mismo fabricante, Acer, tiene por ejemplo el T230HBmidh de 23 pulgadas y con 2ms de tiempo de respuesta, así que resulta idóneo para jugar. Está a la venta actualmente por unos 330 €.

Imágenes en 3D



Después de ver una demo de Avatar en 3D, me ha convencido la tecnología 3D Vision de Nvidia y no sólo por los juegos sino por la posibilidad de ver también películas con visión estereoscópica. Ya sé que no vale sólo con tener una tarjeta gráfica GeForce y las gafas 3D Vision, además necesitas un monitor preparado. ¿Podéis decirme algunos modelos compatibles? ■ Roberto Hinojosa

Además de lo que dices, la característica fundamental que deben tener los monitores para que funcionen con la tecnología 3D Vision es una frecuencia de refresco de al menos 120 Hz. Uno de los primeros modelos que la incorporaron fue el monitor de Samsung 2233RZ de 22", pero actualmente también fabricantes como Acer han lanzado modelos con esta característica. Con respecto a los portátiles, si te fijas en las páginas de novedades de las Tecnomanías Asus ya tiene una versión de su portátil G51J ROG con pantalla de 120 Hz que incluye la gafas 3D Vision. En realidad, además de «Avatar» hay unos 350 juegos que pueden ser compatibles con esta tecnología, siempre que funcionen en tarjetas GeForce.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

IMPERIVM ONLINE



▶ La saga «Imperivm» siempre se ha caracterizado por ser poco exigente, pero capaz de mostrar un buen nivel de detalle, cantidad de unidades y calidad artitística. Si bien con «Imperivm Civitas III» pudimos apreciar un salto de calidad, ahora Imperivm se pasa a la Red con unos gráficos contenidos, de manera que con un procesador de núcleo único a **3 GHz 1 GB de RAM** y una tarjeta **gráfica de gama básica**, con 256 MB de vídeo puedes jugar sin problemas de fluidez. Donde es más exigente es en la conexión, ya que necesitas un ADSL de no menos de 2 GB para poder jugar sin sufrir interrupciones.

JAMES CAMERON'S AVATAR

▶ Cameron ha supervisado el videojuego para asegurarse de que la experiencia estaría a la altura de la innovadora tecnología cinematográfica de "Avatar". Vamos, que necesitarás un PC actualizado para disfrutarlo: ***CPU multinúcleo*** a 2,6 GHz, **gráfica de gama media-alta** con 512 MB o 1 GB. Si además es una GeForce compatible con DirectX 10 y tu **monitor** tiene una frecuencia de refresco de 120 Hz podrás disfrutar «Avatar» en estereoscópico. Un **gamepad**, puede ser el periférico más adecuado para el control.



LEFT 4 DEAD 2

▶ No basta con decir que «Left 4 Dead 2» es un juego de acción desarrollado a partir del motor 3D de «Half-Life 2» –lo que ya es mucho–, es que su acción directa y el diseño de su jugabilidad y la ambientación son casi perfectas. Pero, además, en esta entrega resistir a los zombis es más frenético. Para manejarlo todo puedes contar con un **Pentium 4 a 3 GHz, 2 GB de RAM** –mejor que 1 GB– y una **gráfica de gama media**, con 512 MB. A un ratón diseñado para juegos le puedes sacar mucho partido aquí.



DIVINITY 2. EGO DRACONIS

▶ Aunque sabíamos que el Rol de «Ego Draconis» sería tan sobrio y profundo como el de la anterior entrega, no nos parecía que el juego quisiera competir también en espectacularidad con los títulos más avanzados, pero sin duda lo hace. Para ello recurre a una tecnología optimizada, pero que requiere un PC actual, con una CPU de doble núcleo y 2 GHz, 2 GB de RAM y una tarjeta gráfica de gama media, compatible con Shader Model 3.0 y 512 MB para funcionar con fluidez





El futuro es de la Acción

BRINK

Acción. Sí, sí, Acción. Aunque no te lo creas existe vida tras «Modern Warfare 2». Vida, tiros, armas y juegazos tan espectaculares como promete serlo «Brink». Apunta: una ciudad futurista, una sociedad idílica convertida en caos y una mezcla de modo individual y multijugador alucinante.

CÓMO SERÁ...

SPLASH DAMAGE/BETHESDA · ACCIÓN · OTOÑO 2010

- **SERÁ UN JUEGO DE ACCIÓN FUTURISTA** ambientada en El Arca, una isla-ciudad, refugio de una humanidad que padece las secuelas del cambio climático.
- **LA FUSIÓN DE MODOS INDIVIDUAL Y MULTIJUGADOR** será una de sus características principales, aunque su universo de juego no será un mundo persistente.
- **USARÁ LA TECNOLOGÍA "SMART"** por la que el juego adaptará tus acciones al entorno, haciendo que tu personaje salte o se deslice automáticamente según las características del escenario y los obstáculos presentes.
- **EL GUIÓN TENDRÁ UN GRAN PESO** en el conjunto, incluso pese al hecho de que tus decisiones podrán dirigir la historia por varios caminos diferentes.

Tras haber impactado a los aficionados a la Acción con «Quake Wars. Enemy Territory» –especialmente en su vertiente multijugador–, Splash Damage ya tiene un nuevo "juguetito" con el que no sólo vuelve al género, sino que pretende darle nueva vida. Y es que «Brink», el proyecto que se trae entre manos, te llevará a un futuro –quizá no muy lejano– en el que una estética de cómic da forma a una historia que, según sus creadores, será más que una mera excusa para ofrecer un espectáculo explosivo de acción sin tregua que, además, estará lleno de detalles innovadores en tecnología y jugabilidad. ¿Que si promete? ¡Una barbaridad!

GUERRA EN EL ARCA

El mundo de «Brink» es un microuniverso que, en muchos aspectos, te recordará al de otros juegos, como «BioShock»: una ciudad que, en este caso, se sitúa en una isla artificial, el Arca, convertida en último refugio de la humanidad tras las secuelas del cambio climático, con la subida del nivel de los océanos. La diferencia con Rapture es que aquí no hubo elección posible para autoexiliarse. En el Arca, desde años antes de tu llegada, dos facciones se ▸▸

«Brink» será un juego de Acción que te llevará a un entorno futurista donde dos facciones combaten sin cuartel



▶ **¡GUERRA EN EL PARAÍSO!** El Arca, una isla ciudad, último refugio de la humanidad, es el escenario donde la Acción del futuro se librará desde dentro de tu PC. Una Acción en la que «Brink» te invita a entrar... ¡con tus amigos! ■



EN EL ARCA NADA ES NORMAL

LOS DISTINTOS DISTRITOS DEL ARCA te llevarán de escenarios megafuturistas, como el Aeropuerto, a otros tan desolados y arrasados como Container City. Tan únicos, que parecerán sacados de juegos distintos.

EL ESPECTACULAR DISEÑO ARTÍSTICO de «Brink» irá acompañado de una calidad gráfica sensacional que permitirá, por ejemplo, que modelos de personajes y escenarios posean un detalle en las texturas pocas veces visto gracias a una evolución de la tecnología "Megatexture", usada por Splash Damage en su anterior juego, «Quake Wars. Enemy Territory».



▲ **¡EL ARCA TE DA LA BIENVENIDA!** Y, como puedes ver, es "calentita", pues el mundo de «Brink» te lleva a un futuro casi de cómic en que acción y tiros son las normas por las que se rigen sus dos bandos en conflicto.



▲ **¡ESCOGE BANDO Y A LUCHAR!** El original juego de Acción de Bethesda te permitirá escoger bando entre Resistencia y Seguridad, las dos facciones que se disputan el poder y el control del Arca, el escenario de todo.



▲ **¡VISITA EL ARCA Y CONOCE SUS DISTRITOS!** Las distintas áreas de juego, representadas por los distritos del Arca te llevarán por escenarios tan variados y espectaculares como Container City o un futurista aeropuerto.



¡RESISTENCIA CONTRA SEGURIDAD! Las dos facciones, Resistencia y Seguridad, que llevan enfrentándose en el Arca desde años antes de tu llegada, han reducido a escombros casi todos los distritos de la isla. ¿De qué lado lucharás? ■

¡EL ENTORNO SE ADAPTA A TI!

SMART HARÁ MÁS ESPECTACULAR LA LUCHA. Y es que el nombre ("smart", listo en inglés) es un juego de palabras que le viene al pelo, ya que es un acrónimo de Smooth Movement Across Random Terrain, o, en pocas palabras, que el entorno se adapta a ti.

EL ENTORNO TE "RECONOCERÁ" y, siempre que hagas un esprint, efectuará de forma inteligente ciertos movimientos mientras disparas, evitando al tiempo los obstáculos: deslizarte, saltar, apoyarte... ¡genial!

▸▸ disputan el control y el poder, sobre los restos de la humanidad. Resistencia y Seguridad llevan a balazos tanto tiempo que muchos de los distritos del Arca están desolados. Otros, sin embargo, permanecen casi como recién construidos. Y en todos, sin excepción, la batalla se perpetúa sin aparente solución.

ELIGE LADO Y LUCHA

Aparentemente «Brink» tiene el aspecto de un juego más de Acción, donde una cierta estética cyberpunk, las armas y una elevada intensidad de juego marcan las pautas. Pero tras eso se esconde mucho más, y tan innovador como atractivo. Por ejemplo, su mezcla de juego individual y multijugador, que es realmente una fusión de ambos modos de juego, como nunca has visto en un juego de Acción y que, además, te permitirá cambiar la clase de tu personaje –ingeniero, médico, etc.– en cualquier momento (bueno, necesitarás estar cerca de cierto tipo de puesto de control, pero eso será todo) manteniendo las características físicas de tu personaje, que tú habrás





▲ ¡EL ENTORNO SE ADAPTA A TI! Para que te centres en la acción, el juego creará automáticamente animaciones y movimientos para tu personaje, según las características y objetos del escenario, saltando, deslizándote, etc.



▲ ¡CAMBIA DE CLASE! La fusión de los modos individual y multijugador no será la única peculiaridad de «Brink». Parece que también podrás cambiar de clase, aunque el aspecto físico de tu personaje permanecerá invariable.

definido al comienzo gracias a un potente editor. Y, claro, también podrás jugar por ambos bandos una campaña completa.

CORRE, SALTA, DISPARA

Y, con todo esto, la verdadera innovación de «Brink» aún no ha sido mencionada: el sistema SMART. Se trata de las siglas de un sistema diseñado para que el juego, automáticamente, efectúe movimientos y animaciones de tu personaje adaptándose al escenario y permitiendo que tú te centres en disparar. Tendrás que hacer un esprint y el juego se ocupará del resto. Algo espectacular cuando lo ves. Y lo verás, no lo dudes. En cuanto subas al Arca... ■ F.D.L.

«Brink» ofrecerá una espectacular mezcla de juego individual y modo multijugador, con un guión alucinante



▲ ¡UN DETALLE GRÁFICO PERFECTO! La calidad gráfica de «Brink» promete ser excepcional gracias al uso de una nueva tecnología -Sparse Virtual Texturing- que es una evolución de la usada en «Quake Wars. Enemy Territory».

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

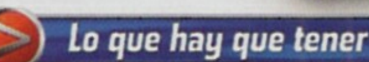
Juego completo

RUNAWAY A ROAD ADVENTURE

Género: Aventura **Compañía:** Pendulo Studios/FX Interactive
Idioma: Castellano
Espacio: 2500 MB

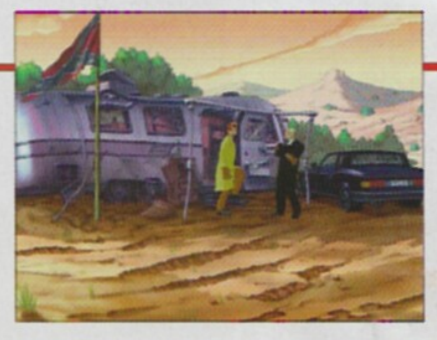


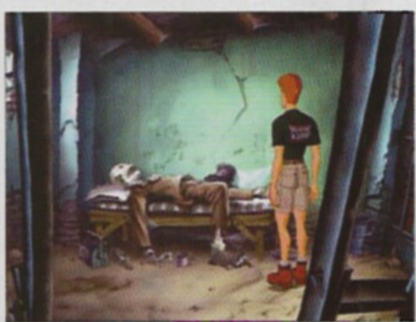
De entre las mejores aventuras gráficas que han salido al mercado en las últimas fechas, en Micromanía hemos recuperado una de esas que destacan por su magnífica concepción y te la regalamos para que pases unas divertidas Navidades junto a tu PC. ¡Y además es española! Ahora tu nombre es Brian, tienes apenas 23 años y tendrás que poner todo tu empeño en salir airoso de una aventura llena de peligros en la que te verás envuelto tras atropellar a una joven.



SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 1.4 GHz · RAM: 512 MB · HD: 4 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

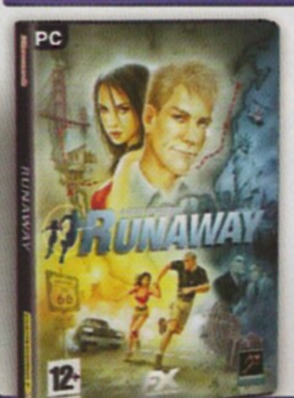






NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego recórtala de la página 105 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

Juego Completo Online Gratuito

DOFUS 2.0

¡A por los huevos de Dragón!

Género: Rol Online Gratuito · Compañía: Ankama Games
Idioma: Francés · Espacio: 500 MB

El mundo de Dofus es uno de los más originales y atractivos que puedes encontrar en el universo de los juegos de rol online gratuitos para PC. Su diseño y estética te recordará a los dibujos animados. Podrás crear un personaje como quieras y elegir entre 22 profesiones disponibles y 12 clases de personaje. La exploración de este mundo, a lomos de tu mascota, te llevará por parajes inhóspitos, ciudades fantásticas y mazmorras horribles en busca de los Dofus, los genuinos y únicos huevos de dragón que otorgan poderes increíbles a sus poseedores. Alístate en uno de los dos bandos, los ded las ciudades de Bonta o Brakmar, y participa en la guerra que se ha desatado entre ambas, disputando emocionantes combates estratégicos por turnos. Y, si lo deseas, podrás adquirir objetos con micropagos. ¡Tú decides!



Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 500 MB
- Tarjeta gráfica: 3D comp. D3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c
- Conexión a Internet

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles principales



El mundo de Dofus te invita a descubrir sus secretos en un juego de Rol Online en el que jugar es gratis.



Antes de empezar tendrás que registrarte para crear tu cuenta... y crear tu personaje de juego.

Crea tu cuenta

1. ENTRA EN LA WEB DEL JUEGO en la dirección: www.dofus.com/es y pincha en la parte superior donde pone "Inscripción".
2. CREA TU CUENTA ONLINE introduciendo los datos requeridos. Recibirás un email de comprobación. Ya sólo tienes que conectarte y jugar.

NOTA: Aunque puedes jugar en un servidor español, se juega en lengua francesa original.

Juego Completo Online Gratuito

Planet 51 Online

Juego completo Online

Género: Acción/Aventura · Compañía: Zed/Ilion · Distribuidor: Zed
Idioma: Inglés · Espacio: 218 MB

Con el reciente estreno de la superproducción cinematográfica de animación española, "Planet 51", paralelamente se ha puesto en marcha un juego online para PC ambientado en el mundo alienígena que "invade" el astronauta Chuck. Ahora, en Micromanía te ofrecemos el cliente online del juego para que puedas descubrir por ti mismo los secretos del planeta 51... ¡y lo hacemos con un montón de objetos exclusivos! Para ello, no tienes más que registrarte –¡es gratis!–. Cuando empieces a jugar, sólo tienes que canjear la clave adjunta para conseguir camisetas, gorras y mucho más, exclusivas de Micromania.





¡Consigue tus ítems exclusivos!

Tras instalarlo, arranca el juego. Entra en la Tienda de Planet 51 Online –con el icono del carrito de la compra– y en el apartado Códigos Promocionales, introduce esta clave:

MMAX37782981



FIFA Manager 2010

¡Juega media temporada!

Género: Mánager Deportivo · Compañía: E.A. Sports · Distribuidor: Electronic Arts
Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 897 MB

Si crees que eres la salvación del equipo de tus amores y que puedes llevarlo a lo más alto, Electronic Arts te ofrece la oportunidad de proner en práctica tus dotes como entrenador en la nueva entrega de FIFA Manager. En la demo que puedes encontrar en el DVD podrás jugar media temporada de las ligas Alemana, Francesa, Inglesa, Española, Italiana y Polaca. Durante ese período podrás controlar desde la pretemporada hasta los fichajes, pasando por toda la planificación de entrenamientos y hasta la economía.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.8 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.6 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: T16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

Operation Flashpoint Dragon Rising

La guerra más real



Género: Acción Compañía: Codemasters Distribuidor: Codemasters Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 1455 MB

Ya puedes disfrutar de la continuación de «Operation Flashpoint», el juego que marcó el nacimiento de la simulación bélica total, pero si aún no estás seguro puedes probar esta demo de «Dragon Rising». En ella podrás jugar una de las misiones que incluye el juego y en el modo multijugador en el mismo mapa.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Dual Core 2.4 GHz RAM: 1 GB HD: 1.45 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 264 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo



Championship Manager Tu entrenador 2010

6 meses de juego

Género: Manager Deportivo Compañía: Beautiful Game Studios Distribuidor: Eidos/Koch Media Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 720 MB

¿Quieres más fútbol aún? Pues Eidos te trae la nueva entrega de «Championship Manager». Si tras los simuladores y otros mánagers aún quieres demostrar toda tu valía y afrontar nuevos retos, prueba «Tu Entrenador 2010». En la demo que encontrarás en el DVD de este mes tendrás el control total de un equipo durante seis meses de la temporada, arrancando el día 1 de julio de 2009. Las ligas disponibles Son la Alemana, Escocesa, Inglesa, Española, Francesa, Italiana, Polaca y Turca.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 2 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

Actualizaciones



Los Sims 3: Trotamundos
Actualización a la versión 2.2.8. Este archivo soluciona los problemas detectados en el juego cuando se trataba de guardar una partida, generando el código de error 16 durante el salvado.



East India Company
Actualización a la versión 1.06. Este archivo da soporte a algunos modelos de tarjetas gráficas que daban problemas. Además se han corregido aspectos del juego en momentos de batallas.



Tropico 3

Un país para ti

Género: Estrategia Compañía: Haemimont Games Distrib.: Kalypso Media Lanz.: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 1127 MB

¿Tienes alma de dictador? ¿Te gusta decirle a todo el mundo lo que tiene que hacer y cómo pensar? Entonces «Trópico 3» es el juego que colmará tus ansias de mandamás. Y si no lo has probado ahora tienes una demo, con la que dar rienda suelta a tu espíritu antidemocrático. Un tutorial completo te pondrá a los mandos de todas las habilidades, tras el cual podrás disfrutar de una misión completa. Tu objetivo principal en la misma será conseguir que tu país exporte al menos 8000 unidades de productos agrícolas, entre 1950 y 1970.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 960 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

¡¡Previews!!

R.U.S.E.

Engañosa estrategia

Género: Estrategia Compañía: Eugen Systems Distribuidor: Ubisoft Idioma: Inglés Lanzamiento: 2010



A pesar de que el núcleo central de esta ambiciosa producción se basa en la inagotable fuente de la Segunda Guerra Mundial, los chicos de Eugen Systems han querido dar una vuelta de tuerca más a una realidad poco o nada plasmada hasta el momento. Tras echar un vistazo a esta preview podréis comprobar cómo el engaño táctico formará un eje central en torno al cual girará el éxito o fracaso de nuestras misiones más ambiciosas. Paralelo a todo ello podréis ver también como el acabado gráfico es probablemente de lo mejor que se ha visto en el género.

Splinter Cell Conviction

Sam Fisher ataca de nuevo

Género: Acción Compañía: Ubisoft Distribuidor: Ubisoft Idioma: Inglés Lanzamiento: Febrero 2010

Sam Fisher regresa esta vez para enfrentarse a todos aquellos que durante toda la saga le han ayudado. Además de unas escenas cinemáticas espectaculares, con estas dos previews que os traemos este mes en el DVD podréis comprobar que esconderse, el sigilo y la oscuridad han pasado a ser una mera anécdota.



EN LAS CALLES DE NUEVA YORK COMIENZA UNA PERSECUCIÓN IMPLACABLE DE COSTA A COSTA DE LOS ESTADOS UNIDOS.



Misteriosa, atrevida, preciosa... Gina se cruzó en mi camino y ahora mi única preocupación es salvar nuestras vidas | Jugándome el tipo en Nueva York, perseguido por unos matones en Arizona, al volante de un Ferrari en San Francisco... | Un botín de 20 millones de dólares está en juego.

EL PRODUCTO INCLUYE



ESCENARIOS EN NUEVA YORK, CHICAGO, COLORADO, ARIZONA Y SAN FRANCISCO

UNA AVENTURA CON 25 PERSONAJES DOBLADOS POR ACTORES DE CINE

BINK VIDEO

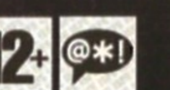
COMPLETO MANUAL DE JUEGO A COLOR

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows® 98MeXP · Pentium® III 500 MHz · 64 Mb de memoria RAM · Tarjeta gráfica de 8 Mb · Monitor con resolución de 1024 x 768 · 1,3 Gb de espacio libre en el disco duro · CD-ROM · Tarjeta de sonido

TOTALMENTE EN ESPAÑOL





12+ www.pegi.info

Todos los extras en www.fxinteractive.com

Micromanía

RUNAWAY

COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 66





PC

A ROAD ADVENTURE

RUNAWAY

HISTORIC U.S. 66

CENTER LANE

12+ www.pegi.info

FX

PENDULO STUDIOS

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

DARK VOID

¡Llega la Acción más explosiva y original de la mano de Capcom y te lo contamos todo!

Y además...



▲ **ALIENS VS. PREDATOR** El "remake" más deseado de los últimos años ya está aquí.



▲ **MASS EFFECT 2** ¿Estás dispuesto a salvar el Universo en la piel del comandante Shepard?



▲ **NAPOLEON TOTAL WAR** La gran Estrategia vuelve al PC con el esperado nuevo «Total War».

Y en nuestro DVD

THE GUILD 2

Juego Completo Original para PC

¡Vive la Estrategia más apasionante en la Europa Medieval!





◄ Disfruta de una increíble combinación de Rol, Estrategia y comercio en un juego sin comparación.

◄ Elige tu profesión y consigue que tu gremio se convierta en el más importante de la Europa del siglo XV.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.